

— По сравнению с дневным временем, ночное более опасно.

Видя, как начинается Час охоты, Сэм уже обдумывал контрмеры.

— Однако и награда более выгодная. Главный квест требует 30 дней выживания в Городе Бедлама. Будет меньше шансов, что нам не придется действовать ночью...

Глядя на ярко освещенные улицы. В сердце Сэма появилось чувство спешки, потому что он знал, что через некоторое время весь город получит удар по электричеству.

В это время все электронные устройства будут непригодны для использования.

Ночью будет крошечная тьма....

Мы могли бы продвигаться, пока электричество еще есть!

По крайней мере, теперь есть уличные фонари, чтобы обеспечить свет ночью.

Ух...

Из тени вылетела карта с нарисованным на ней черепом.

Она перерезала шею зомби возле выхода из переулочка.

Не успел зомби рухнуть на землю, как превратился в карту.

Она автоматически перелетела в руку Сэм.

[Убит — Зомби (2-го уровня) — ! Вы получаете 4 Монеты Реинкарнации!

[Открыта награда за серию убийств! Убийство в течение 1 минуты обновит серию убийств!]

— Уровень зомби на ночь увеличился на 1 уровень.

— Но и бронзовых монет, получаемых за убийства, тоже стало больше.

Просканировав подсказку, Сэм поднял бровь.

— А награда за серию убийств...?

В верхнем левом углу его зрения появился исчезающий индикатор прогресса.

В данный момент он не мог понять, что это за награда.

Но поскольку это была серия убийств, то для ее получения должно быть больше врагов.

— Если это так, то давайте убьем их до конца.

Сэм перевел взгляд на другую сторону улицы.

Его целью был близлежащий магазин.

Через прозрачное окно можно увидеть полки, заполненные различными товарами. Среди них имелся широкий выбор еды.

Вот только перед магазином толпились полчища зомби.

Видимо, были люди, которые пытались разграбить магазин во время вспышки вируса, но потом они погибли от рук прибывающих зомби.

В результате количество врагов поблизости увеличивалось.

— Зачищать одного за другим — слишком хлопотно.

Сэм небрежно вытянул две карты, чтобы прикончить двух ближайших зомби.

В то время как он обновлял бонусы за убийства, он также постоянно наблюдал за окружающей обстановкой.

Хотя — Таро Судьбы — Смерть — мог убить зомби за несколько секунд, он также имел определенные ограничения.

Например, хотя у этого навыка нет периода простоя, за один раз он может вытянуть только одну карту.

Однако за один раз можно вытянуть только одну карту и атаковать одну цель.

Невозможно убить большое количество врагов за короткий промежуток времени.

Если для уничтожения зомби полагаться только на карты, это будет муторно и потребует много духовной энергии (маны).

— Но... есть это.

Сэм посмотрел на различные автомобили, припаркованные горизонтально на улице.

Его осенило внезапное вдохновение.

— В этих машинах может быть запасной бензин. Если мы сможем достать бензин и зажигалки, спички и другие зажигательные устройства. Мы можем устроить огненную атаку!

Приняв решение, Сэм сразу же направился к стоявшей неподалеку красной машине.

Владелец этой машины был превращен в зомби.

Он был зажат на водительском сиденье и продолжал стучать в окно.

Убедившись, что в машине нет другой угрозы, Сэм дал ему прямую карту — Смерть.

Сэм потянулся к рулю и достал ключи от машины.

После нескольких попыток он открыл багажник.

Внутри было немного одежды и пустые бутылки из-под напитков.

— Следующая машина.

Не найдя того, что хотел, Сэм поджал губы.

Он тихо потянулся к другой машине.

Дверь этой машины уже была открыта, но владельцу машины не удалось спастись.

Вместо этого он был мертв недалеко от машины.

Тело было изгрызено на куски, от него осталась только половина.

Несколько окровавленных зомби бродили вокруг — останков.

Кажется, именно они и убили владельца машины.

— Три, хорошо.

Сэм затаил дыхание и не издавал никаких звуков, насколько это было возможно.

Он вытянул карту прямо из пустоты и убил одного из зомби.

[Убит — зомби (2-го уровня) — ! Вы получаете 4 Монеты Реинкарнации!]

[5 последовательных убийств! Бонус серии убийств!]

[В течение 10 секунд вы восстанавливаете 10% своей максимальной маны!]

— О?

Чувствуя, как ясность проникает в его разум.

Глаза Сэма загорелись... Так это и есть бонус за серию убийств?!

Хотя 10% маны казалось каплей в море.

Но его мана в этот момент, с добавлением его атрибутов и Карты Судьбы... Она составляла целых 335 очков!

Даже если это было только 10% восстановление, это все равно более 30 очков!

Этого достаточно, чтобы Сэм смог применить — Смерть — еще несколько раз!

— Трачу ману, получаю ману, неплохо, мне это нравится.

Сердце Сэма сразу стало намного увереннее.

Он снова вытянул две карты и за считанные секунды убил двух других зомби.

Затем с водительского места он нашел ключ, который владелец не успел забрать с собой.

Как и раньше, он открыл багажник.

— Хм? Это...

То, что предстало перед глазами Сэм — был белый пакет с красным крестом.

И две синие бочки с бензином.

[Вы нашли — домашнюю аптечку —]

Я нашел не только запасной бензин, необходимый для проекта.

Но и кое-что бонусом!

[Домашняя аптечка]

[Ранг: Бронза 4 уровня]

[Ограничение: Можно использовать 3/3 раза]□Эффект: исцеляет незначительные повреждения, немедленно восстанавливает 20 очков жизни и восстанавливает 5 очков жизни каждую минуту в течение следующих 30 минут□[Примечание: заплатите 90 монет Реинкарнации, чтобы взять этот предмет из шаблона]

— Бронзовый предмет? Это все еще медицинский предмет!

Увидев эффект от аптечки, Сэм обрадовался.

Этот реквизит был более практичным, чем топор, полученный в награду за побочный квест.

Более того, его можно использовать 3 раза!

Даже если он не сможет использовать его сам, он сможет продать его другим игрокам, когда вытащит его из шаблона.

Убрав медицинскую сумку, Сэм взвесил вес бочки с бензином.

Обе бочки с бензином были в заправленном виде, наполненные бензином.

— Теперь все готово.

Осмотрев еще несколько машин, Сэм наконец нашел машину с заполненным бардачком.

Он порылся в ней и нашел зажигалку, которую еще можно было использовать.