

Даже не задумываясь, Рэй сразу же согласилась.

У Рэй была благосклонность к Сэму на 60%, поэтому у нее было никаких сомнений.

Сазко и Рэй.

Именно эти два мастера ближнего боя из группы главного героя открывали его путь.

На пути по лестнице группа почти не встретила препятствий.

Сэм также смог воспользоваться возможностью восстановить немного очков маны с помощью опыта Шаблона главного героя.

Он мог восстанавливать дополнительно 10 очков маны каждую минуту.

Это значительно увеличивало его продолжительность жизни!

«У меня все еще есть 300 медных монет в руках, что мне делать...»

«Если я завершу Аварийное спасение, я смогу подняться еще на 1 уровень».

«Однако, он поднимется только до 4-го уровня, боевая мощь не сильно изменится...»

«Почему бы сначала не поднять уровень навыка...»

В настоящее время уровень навыка [Таро Судьбы] все еще был только 1-го уровня.

Повысить его до 2-го уровня можно было только за 100 медных монет.

Оставшиеся 200 медных монет можно использовать вместе с наградой за следующий квест.

Подумав об этом, Сэм принял решение.

«Потратить 100 бронзовых монет Реинкарнации, чтобы повысить уровень навыка Таро Судьбы!»

[- Таро Судьбы - повышено до 2-го уровня!]

[Следующее повышение будет стоить 300 монет Реинкарнации!]

[Пожалуйста, выберите Таро Судьбы, которое вы хотите разблокировать!]

— Шут.

Сэм принял решение.

[Таро Судьбы — Шут: используйте карту и потратьте 100% своей максимальной очков маны на полное восстановление очков жизни, до первоначального уровня, время перезарядки 24 часа]

— Не могу поверить, что это эффект....

Просмотрев описание — Шута.

Сэм был ошеломлен.

Эта карта не была похожа на карту с атакующей функцией.

Однако при определенных обстоятельствах она могла бы оказать чудесное действие.

Размышляя об этом, Сэм уже представлял себе сценарий, в котором — Шут — может быть использован.

Он должен был записывать свое состояние в 0:00 каждый день.

Если в течение следующих 24 часов его укусит зомби.

Тогда, он может использовать Шута, чтобы восстановить свое тело до первоначального состояния!

Другими словами, у него есть карта, которая может спасти его во время угрозы!

«Неплохо».

Сэм был доволен и вспомнил о Справочнике игрока.

Изначально он хотел добавить еще несколько боевых навыков.

Но наличие навыка спасения жизни было не лишним.

В конце концов, группа главных героев не была слабой в бою.

Рэй и Саэко работали в тандеме друг с другом.

Лишь бы они не наткнулись на сотни зомби — все в порядке.

Мы просто не можем откладывать это слишком долго.

В конце концов, даже если они важные персонажи сюжета.

Они всего лишь ученики старшей школы.

Их физическая сила не сравнится с волной зомби.

Бум...

С холодным лицом Сазко толкнула зомби к стене.

Это не убило его на месте, но зомби был недееспособен.

— Ты в состоянии легко расправиться с ними с твоими навыками, Сазко, верно ведь? — с любопытством спросила сзади пышно сложенная белокурая школьная медсестра.

— Почему ты просто отбиваешься от этих зомби по пути, а не убиваешь?

Сазко успокоила дыхание и уже собиралась ответить, и тут она услышала, как кто-то другой уже объяснил ей это.

— Потому что это экономит энергию, я думаю.

Сазко ответила определенным тоном.

— Мы знаем, что слабое место этих зомби — их головы. На убийство зомби потребуется меньше энергии, но такое попадание требует постоянной концентрации. И на отталкивание ИНОГДА полезнее

Сазко кивнула.

Она была несколько удивлена тем, что Сэм действительно знал такие боевые приемы.

— ...Всё верно, как и говорит Сидо-сенсей.

— Так вот оно как!

Марикава Сидзука посмотрела на Сэма с внезапным осознанием.

Затем снова посмотрела на Сазко.

— Сидо-сан и Сазко-сан оба очень хороши.

[Рейтинг благосклонности Марикавы Сидзуки к вам увеличился на 5%!]

[Текущий Рейтинг благосклонности: 40% (дружественный)]

Увидев перед собой подсказку, Сэм в сердцах сплюнул.

«Хотя я знал, что такую глупую белую девушку, как Марикава Сидзука, будет легко привлечь... Но я не ожидал, что симпатия будет даваться так свободно».

После ответа на вопрос, Благосклонность поднялась на 5%.

Через несколько минут группа быстро добралась до третьего этажа.

Затем произошла очень драматичная сцена....

Девочка с розовыми волосами, которая сидела на полу с перекошенным от ужаса лицом, вся в крови.

Перед ней лежало разорванное пополам тело.

Орудием убийства была окровавленная бензопила, все еще жужжащая в ее руке!

«Значит, это Сая».

Сэм задумался на мгновение и подошел к девушке.

Такаги Сая была другом детства главного героя, Такаси.

Она была одноклассницей Такаси с самого детства.

Но после того, как Такаси был убит по его инициативе... теперь три персонажа сюжета имелись на его стороне.

Не было никого, кто бы хорошо знал Сая Такаси.

Поэтому ему пришлось взять инициативу в свои руки, чтобы подойти и поздороваться.

— Ты в порядке, можешь встать?

Лицо Сэма было добрым, когда он протянул руку в сторону Саи Такаги.

— Я... Я.....

Губы девочки продолжали дрожать, а ее милое личико было ужасно белым.

В мгновение ока она обняла руку Сэма и прижалась к ней.

Только что она была почти готова к тому, что на нее набросится Зомби.

В отчаянии она схватила какой-то предмет и ударила им по зомби.

Неожиданно это оказалась мощная бензопила!

Она разрубила зомби, пытавшегося напасть на нее, пополам!

Но эта сцена оставила у нее во рту неприятный привкус.

В конце концов, резать бензопилой человеческое тело — это психологическая сложна вещь.

Не блевать на месте считалось невероятным.

— Теперь все в порядке.

Глядя на дрожащую Такаги Саю, ее глаза были ошарашены.

Сэм нежным тоном похлопал ее по спине.

Затем перевел взгляд на другую фигуру в комнате.

— А ты?

— Я... я Хирано Кота, я с Саей-сан.

<http://tl.rulate.ru/book/89241/2865800>