

Одна из них была привлекательной блондинкой в белом лабораторном халате.

Другой была холодная молодая девушка с длинными темно-фиолетовыми волосами, одетая в школьную форму.

Как только он увидел их, Сэм сразу же узнал этих двоих.

«Сазко из группы главных героев, а также Сидзука..... Конечно, они встретились здесь».

На самом деле, встреча этих двух девушек также входила в план Сэма.

Ведь согласно первоначальному сюжету, Сазко в этот момент должна защищать Сидзуку, чтобы забрать ключи от школьного автобуса.

— Привет, Сазко-чан и школьная медсестра Марикава.

Сэм взял на себя инициативу и кивнул им двоим.

— Так это вы, Сидо-сенсей.

Сазко кивнула головой Сэму в знак приветствия.

Её отношение не было таким восторженным, как у Миямото Рэй. Но, в конце концов, Сэм все еще имел статус — учителя, поэтому в ее отношении была определенная доля уважения.

— Мы с госпожой Марикавой идем в дежурную комнату, чтобы кое-что поискать, не присоединитесь?

— Так получилось, что мы идем именно туда.

Естественно, Сэм не стал отказываться.

Как только он кивнул головой, перед ним появилось сообщение.

[Запущен побочный квест: Держать строй!]

[Цель: Защититься от наступающих зомби, пока Сидзука ищет ключ от школьного автобуса!]

[Награда за миссию: 300 монет реинкарнации, благосклонность Сидзуки, благосклонность Саэко]

— Награда за побочный квест... неплохая.

Сэм удивленно посмотрел на появившуюся панель квестов.

Награда за исполнение составляла 300 медных монет.

Это была почти треть от выручки за основной квест.

Если хочешь заработать состояние здесь, то для этого нужно выполнять больше побочных квестов.

Одного улучшения и усиления навыков было просто недостаточно.

— Миямото-чан, помогите Марикаве-сан найти ключи.

Подумав об этом, Сэм повернул голову и посмотрел на Саэко.

— Как насчет того, чтобы мы с Саэко-сан осмотрелись снаружи?

— Хорошо.

Саэко слегка кивнула.

В ее сердце оценка Сэма поднялась на несколько очков. Он не побоялся встать и рискнуть в такой момент. Это был признак ответственности и мужественности.

Марикава Сидзука должна искать ключи в течение некоторого времени.

Воспользовавшись случаем, Сэм смог просмотреть только что полученные достижения.

Первым был — Экспертиза: Шаблон протагониста низкого уровня, полученный после убийства Комуру Такаси.

[Описание: Шаблон протагониста низкого уровня]

[Ранг: Е (Специальный)]

[Эффект □: +10 ко всем основным атрибутам, 10 дополнительных очков жизни и магии восстанавливаются каждую минуту]

[Эффект □: Легче повысить благосклонность сюжетных персонажей в текущем шаблоне, истекает после выхода из шаблона]

Примечание: Этот навык является специальным и не может быть получен обычным способом]

Прямые +10 ко всем атрибутам

Уголки глаз Сэма слегка подергивались...

Неудивительно, что он не смог убить Комуро Такаси своим Таро «Смерть»!

Такое простое и плотное усиление, достойное «шаблона главного героя»!

Сэм посмотрел на свою личную информационную панель.

Самый высокий атрибут — Харизма, уже достиг 25 очков.

Все остальные атрибуты также выросли до 20 очков.

В два раза больше, чем изначально!

— Очки жизни выросли до 200, а очки маны — до 215...

— Похоже, что каждый пункт выносливости увеличивает 10 очков жизни, а каждый пункт Магии увеличивает 10 очков духовной силы (маны).

Сэм сжал кулак в тайном волнении.

Все его тело теперь было наполнено чувством изобилия силы.

Казалось, что одним ударом он может повалить буйвола!

Однако больше всего его радовало увеличение магии, что значительно повышало его способность поддерживать бой!

— Ах да, еще есть копия Карты Судьбы Комуро Такаси.

Вспомнив, что у него еще осталась часть выпадения, Сэм достал награду.

Она была такой же, как и Карта Судьбы — Зомби.

Но карточка с Такаси Комуро на лицевой стороне.

И рамка была великолепного серебряного цвета!

[Карта Судьбы: Такаси Комуро]

[Уровень: Серебряный 5 уровень]

Судьба: Дурак

□Пометка: Человек, ученик старшей школы□

□Пассивная: Предел маны -20, расход маны умения уменьшен на 2 очка]

[Использованная: Предел очков жизни -20, 2 дополнительных очка жизни восстанавливаются каждую минуту]

□Примечание: самодовольный, упрямый, эмоционально растерянный храбрец□

Увидев эффект карты судьбы Комуро Такаси.

Сэм нахмурился.

«На самом деле она также уменьшает духовную силу и жизненную ценность... Но последующий эффект неплох».

Хотя независимо от того, будет ли она пассивной или использованной, в обоих случаях эффект будет отрицательным.

Но есть и дополнительные специальные эффекты.

Например, — Расход очков маны уменьшается на 2 очка.

Для Сэма, который мог часто применять навыки, это было очень выгодно.

Если он применит «Смерть» 10 раз, то сможет сэкономить 20 очков маны.

Этого уже достаточно, чтобы компенсировать негативный эффект от снижения предела на 20 очков.

<http://tl.rulate.ru/book/89241/2865797>