

Видимость вокруг него была размыта.

Когда он пришел в себя, Сэм обнаружил, что судя по стопкам планов книг и различных документов на столе его перенесло в кабинет.

Это должен быть кабинет преподавателей.

Вокруг виднелось несколько учителей, которые были заняты чем-то своим.

За окном, на игровой площадке, тренировались члены спортивного клуба.

Снаружи доносились звуки молодежных выкриков. Какая мирная сцена.

Если бы не постоянный шквал подсказок, проплывающих перед ним...

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

[Внимание! Вирус зомби вспыхнет через 5 минут!

[Главный квест разблокирован: Выжить в Городе Бедлама в течение 30 дней]

[Базовая награда: 1000 бронзовых монет, 3 бесплатных очка атрибутов]

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

— Неужели до вспышки вируса зомби осталось всего 5 минут...

Сэм нахмурился.

Этого времени ему явно не хватало, чтобы успеть подготовиться.

— Слишком поздно обращаться к немногим сюжетным персонажам из группы главных героев.

— Сначала посмотрим, что дает подарочный набор злодея.

Основываясь на только что полученных подсказках, Сэм достал Справочник игрока.

Пролистав несколько страниц, из него выпала карточка.

На карточке был изображен сундук с сокровищами.

[Подарочный набор злодея-новичка: специальный реквизит, после использования дает 1 случайную легендарную профессию S ранга]

— Этот подарочный набор новичка... действительно дает легендарную профессию S-ранга?!

Увидев описание карточки, Сэм был сильно шокирован!

Специализация: Апостол Судьбы

Ранг: S (Легендарный)

Атрибут профессии: При выполнении определенных условий вы можете запечатать нужную цель и получить ее Колоду Судьбы.

Дополнение атрибута: За каждый 1 повышенный уровень получаете 5 бесплатных очков атрибута.

Навык специализации: Таро Судьбы 1-го уровня, Иллюстрации Судьбы 1-го уровня.

(Новый навык разблокируется на 5-м уровне)

(Продвижение по специализации доступно на 30-м уровне)

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

— Неудивительно, что нет никакого увеличения силы.... Я все еще на 0-м уровне.

Сэм примерно понял свое текущее состояние.

Профессия Апостол судьбы была достойна стать легендарной ранга-S .

За повышение уровня можно было получить 5 бесплатных очков атрибутов...

Это в 5 раз больше, чем при повышении уровня обычным способом!

Более того, даже на 0 уровне Сэм все еще владел двумя основными навыками.

Это «Таро Судьбы» и «Иллюстрация Судьбы» соответственно.

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

[Таро судьбы]Уровень: 1/20

Эффект: Разблокирует 1 тип «Таро судьбы» за каждый уровень.

Улучшение: Повышение уровня до 2-го уровня стоит 100 монет.

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

[Таро судьбы]

Уровень: 1/20

Эффект: Разблокирует 1 слот для снаряжения Карты Судьбы за каждый уровень

Улучшение: Стоит 100 монет для повышения до 2-го уровня

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

— Это выглядит как Специализация со сложной механикой, но она также очень мощная.

Сэм посмотрел на информацию о навыке и обнаружил, что оба навыка находятся в состоянии разблокировки.

Должно быть, первый уровень навыка также соответствовал условиям разблокировки.

Таким образом, [Таро Судьбы] разблокировало 1 слот для снаряжения Карты Судьбы.

[Таро Судьбы] может выбрать 1 тип карты для разблокировки.

— Шут, Маг, Жрица, Дьявол... Все это термины из Таро.

Подумав об этом, Сэм выбрал тип карты, который был очень важным для разблокировки.

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

[Вы разблокировали — Таро Судьбы — Смерть — !

[Таро Судьбы — Смерть: потратьте 10 единиц Духовной Энергии, чтобы выбрать карту и бросить карту — Смерть, нанося 100+ (Мистика + Интеллект) пунктов истинного урона и 50% шанс вызвать— мгновенную смерть — цели с более низкими показателями конституции и воли, чем у вас]

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

— По крайней мере, это атакующий навык.

Теперь у Сэма было 100 очков маны.

Он мог использовать «Таро Судьбы — Смерть» 10 раз подряд.

Отсчет времени до вспышки вируса зомби наконец-то дошел до нуля!

В момент окончания обратного отсчета перед его глазами появилось большое сообщение!

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

[Вирус зомби вспыхнул]

[Квест злодея разблокирован]

[Квест злодея: убить или захватить важного персонажа сюжета]

Важные сюжетные персонажи: Такаси Комуро (обязательно), Рэй Миямото, Сая Такаги, Саэко Алиса Марэсато, Сидзука Марикава, Кота Хирано]

[За каждую выполненную цель вы получите награду!

Примечание: Вы должны убить или подчинить себе Такаси Комуру, иначе вы потеряете систему игры «Злодей»!

(Такаси)

(Сая)

(Саэко)

(Алиса)

(Сидзука)

(Кота)

<http://tl.rulate.ru/book/89241/2860012>