

[Если вы читаете следующее сообщение, значит вы уже умерли в реальном мире]

[Из плюсов, вы оказались выбраны в качестве игрока для Игры Реинкарнаторов и получили вторую жизнь]

[В качестве платы вам необходимо войти в пространство реинкарнации и принять участие в игре]

[Выполняйте задания и выживайте, чтобы получить щедрую награду]

[Здесь, если вы достаточно сильны — вы можете получить все, что хотите...]

[Произнесите «Игра», чтобы вызвать руководство]

Для получения более подробных правил, пожалуйста, обратитесь к «Справочнику игрока»]

[Через 15 минут начнется ваша первая игра]

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

Сэм открыл глаза, в его взгляде читалось сомнение.

Но после тщательного просмотра дополнительной информации, которая внезапно появилась в его голове... Он быстро принял странную реальность, которая произошла с ним.

«Игра реинкарнаторов?» Ну, хотя бы не смерть.

Как человек, переживший в своей жизни много передраг, Сэм быстро успокоился и осмотрел свое окружение.

В данный момент он находился в пустом классе.

Здесь нет никого, кроме него.

На доске виден обратный отсчет времени.

Он выглядел как число, написанное мелом, но странным образом отчет и правда следовал за временем.

Оставалось 14 минут.

«Похоже, это время для моей подготовки».

«Через 14 минут я начну первую игру реинкарнации».

Сэм задумался и последовал правилам, которые только что увидел.

В своем сердце он беззвучно произнес фразу «Игра реинкарнации».

С внезапным замиранием сердца, в его руке появилось руководство.

Обложка руководства была железно-серого цвета.

На первой открывшейся странице были личные данные Сэма.

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

Игрок: Сэм

[Уровень: 0]

[Здоровье: 100/100]

[Мана: 100/100]

Основные атрибуты:

[Стойкость: 10 (влияет на потолок взрывной силы, силу физических атак)

[Ловкость: 10 (влияет на вашу физическую координацию, реакцию и скорость)

[Сопротивление: 10 (влияет на вашу устойчивость к негативным статусам)]

Интеллект: 10 (влияет на способность к обучению, эффекты навыков, основанных на знаниях)

Магия: 10 (влияет на эффекты магических навыков, мощь)

Воля: 10 (влияет на ментальное сопротивление, предел ментальной силы, ментальную стойкость)

Харизма: 15 (влияет на благосклонность, эффекты навыков очарования и иллюзии)

.....

На другой странице есть заметки, связанные с личной информацией.

Для обычного взрослого мужчины средний атрибут составляет 10 пунктов.

Сэм считается стандартном общей статистики.

Но его обаяние было на порядок выше, чем у других.

Возможно, это как-то связано с его и без того красивым лицом.

«Уровень... 0?»

«Вы можете повысить уровень, тратя Бронзовые Монеты Реинкарнации».

«Что это такое, валюта этой игры?»

Сэм продолжал просматривать записи рядом с собой.

Его текущий уровень игрока 0.

«Вы можете повысить уровень до первого уровня, потратив 100 Бронзовых Монет Реинкарнации.

Повышение уровня позволит получить 1 очко свободных атрибутов.

Это способ укрепить себя.

Однако после повышения уровня до десятого, чтобы продолжить повышение (улучшение), нужно выполнять «Миссии продвижения».

Конечно, для Сэма это еще очень далеко.

«Навыки, умения, родословная и родословная пусты».

«Это нормально».

Пролистав последние страницы руководства.

Сэм увидел лишь пустое место.

В конце концов, сейчас он был бескомпромиссно новым игроком.

Не было никаких способностей или оборудования.

Вскоре прошло 15 минут, и обратный отсчет закончился.

Перед глазами Сэма снова появилось сообщение, похожее на предыдущее.

.....

[Это ваша первая реинкарнация, значит шаблон новичка]

[В этой версии только один игрок]

[Текущий шаблон: Операция «Город Бедлам»]

[Разные личности будут иметь дополнительные награды за открытие]

[В настоящее время вы можете играть как: таксист, сторож, охранник школы, ученик старшей школы]

[В качестве преимущества для новичков, вы можете играть за всех личностей бесплатно в этом шаблоне]

—•—•—•—•—•—•—•—•—•—

Что за черт? Город Бедлам?

Когда он увидел слова «Операция Бедлам Сити».

Сэм приподнял брови, а его сердце заколотилось от страха!

Разве не так называлось место в аниме до того, как он пересек границу?

Да, он был путешественником.

Он путешествовал и жил на Земле до сих пор.

Вот почему он был так спокоен, когда попал в реинкарнацию.

В конце концов, он уже прошел через это.

Игра в реинкарнацию не казалась такой уж большой проблемой.

Но увидеть что-то с Земли здесь...

Это потрясло сердце Сэма!

«Если я не ошибаюсь, этот прототип шаблон должен быть Ротатором».

Потирая виски, Сэм вспомнил сюжет оригинальной работы.

«Это не простой шаблон, по крайней мере, для меня...»

В островном городе под названием «Город Мастеров» — быстро распространился вирус, превращающий людей в «зомби».

В мгновение ока весь город пал!

Боюсь, что обычным людям еще труднее выжить в городе, полном зомби!

«Если я смогу влиться в группу к главным героям, есть еще шанс».

Пока он размышлял, перед глазами Сэм внезапно появилось несколько сообщений.

[Поздравляем! Вы пробудили «Систему игры в злодея»!]

[Теперь вы можете выбрать роль злодея в мире шаблонов!]

[В первый раз, когда вы будете играть злодея, вы получите «Подарочный пакет нового злодея»!]

Система?

Сэм чувствовал, что сегодня он столкнулся с большим количеством странных вещей, чем за две жизни вместе взятые.

Но... Пробуждение системы должно быть хорошей вещью.

«Играть злодея, давайте-ка подумать, злодеем в этой истории должен быть...»

Выражение лица Сэма изменилось, и казалось, что он о чем-то задумался.

Он кликнул на список игравельных персонажей.

«Это немного ебано... Но это единственный вариант злодея».

«Беру его!»

Сэм прямо нацелился на аватар «Коити Сидо».

[Вы уверены, что будете играть за «Сидо»?]

«Конечно»

На данный момент у Сэма не было причин отказываться.

Более того, в роли Коити Сидо его ждал злодейский подарочный пакет.

[Вы получили временную личность: Коити Сидо]

[Вы входите в шаблон: Операция «Город Бедлама»]

[Вы получили «Подарочный пакет злодея-новичка» x1]

<http://tl.rulate.ru/book/89241/2857622>