

Глава 6 - Дружеский совет

Казуя лежал в своей кровати, опираясь на локти, и прокручивал последние новости на экране своего ноутбука. Он жаждал получить больше информации о новой машине, анонсированной на TechCon. В Сети появлялись различные предполагаемые "утечки" информации о продукте, но та, которая казалась наиболее достоверной, содержала наиболее логичные, но неожиданные прогнозы о том, чем именно будет Scarlett Online. Самая интересная часть поста в блоге была...

"Большинство спекулянтов считают, что у Scarlett Online есть новаторская история с симпатичными персонажами и непростыми злодеями в открытом, ярком и красочном мире средневековых мифов и фантазий ". Что ж, хотя это было бы хорошо, это наверняка противоречило бы словам генерального директора об игре, выделяющейся среди остальных игр, поскольку они также обладали всеми вышеупомянутыми качествами.

Кроме того, анонимные источники внутри компании согласились бы с этим, поскольку один источник утверждает, что то, что сделало бы игру не только интересной и захватывающей, но и тот факт, что в ней не было центрального сюжета или набора персонажей. Революционная особенность игры заключается в том, что все ее элементы будут созданы из самых глубин воображения игрока; другими словами, игра будет такой, какой хочет ее видеть игрок, поэтому фактический контент игры будет варьироваться от игрока к игроку, удовлетворяя их глубочайшую тягу к тому, каким они хотят видеть контент видеоигры...

Анимированный трейлер, показанный на TechCon ранее сегодня, был не более чем наглядной демонстрацией того, чего может достичь машина, если правильно использовать буйное воображение игрока, и можно с уверенностью сказать, что мы можем ожидать, что показанное едва ли коснется поверхности того, чем игрокам еще предстоит насладиться в новой Crimson VR.

"Инсайдер, который выложил это в блог, предпочитает оставаться анонимным, поскольку в противном случае это наверняка стоило бы ему работы и, возможно, нескольких месяцев тюрьмы".

Казуя перечитывал эту часть поста в блоге снова и снова, и не важно, насколько пессимистично он пытался относиться ко всему происходящему, он не мог не поверить в это, хотя это казалось слишком хорошим, чтобы быть правдой.

Если бы машина могла это делать, то это произвело бы революцию в разработке игр, превосходящую все, на что кто-либо в мире мог надеяться. Теперь игру можно создавать в режиме реального времени на основе того, чего игрок хотел в то время.

Покупка игр разных жанров для разных случаев больше не будет проблемой, и казалось безумием, что такая новаторская технология будет выпущена всего за месяц! Это было то, чему Казуя никогда не думал, что доживет до того, чтобы стать свидетелем, и даже в настоящий момент у него все еще были сомнения.

Но к чему ему относиться скептически? Crimson Industries всегда были из тех, кто нарушает границы, когда дело доходит до обновления их технологических продуктов, так что, если это окажется правдой, ему не стоит слишком удивляться. В разделе комментариев к записи в блоге, за исключением нескольких комментариев с ненавистью, он мог видеть, что многие геймеры были взволнованы тем, что компания могла предложить.

Он сразу же достал свой телефон, отправив Неджи сообщение о том, что он только что

прочитал, прежде чем отправить ему ссылку на запись в блоге. Судя по тексту, который он получил в ответ, можно с уверенностью сказать, что его друг разделял тот же оптимизм, что и он, по этому поводу, даже с небольшим скептицизмом.

Он набрал номер Неджи, но прямо перед тем, как он смог нажать на значок "позвонить" на экране своего телефона, ему неожиданно позвонила Эрика.

"Что?" - он чуть не сказал вслух, когда посмотрел на время, которое показывало "22:46", и ему стало интересно, почему она звонит ему в такое неурочное время.

Он неохотно снял трубку, приложив наушник телефона к левому уху. "Эй, Эрика? Не хочу показаться странным или что-то в этом роде, но почему ты звонишь мне в это время? Я думал, ты страстный сторонник раннего сна. Я надеюсь, что проблем нет, не так ли? "Я имею в виду, конечно, есть проблема; если нет, то почему ты звонишь мне в это время?" он сказал все сразу.

Он мог слышать, как она вздыхает по телефону: "Знаешь, иногда мне кажется, что я едва знаю тебя; я имею в виду, иногда ты говоришь меньше, а иногда много". В любом случае, не волнуйся; пока проблем нет ", - ответила она.

"Что ты имеешь в виду, "пока"?" - спросил Казуя.

"Речь идет о виртуальной машине". "Вы знаете, информация, которую я получила об этом из небольшой встречи, которую я и другие отобранные журналисты провели с генеральным директором?" - ответила она.

"О да. "На нашем обратном пути ты сказала, что не хочешь обсуждать это, а предпочитаешь сохранить это в тайне, пока это не станет достоянием общественности в твоём блоге", - напомнил ей Казуя.

"Да, и я признаю, это было неубедительно. Мне жаль. "Несколько других постов в блогах в Интернете раскрыли бы информацию раньше, чем я смогла бы, поэтому мне не нужно было действовать, все это было "засекречено"", - призналась она.

"Все в порядке", - ответил Казуя. "Итак, расскажите мне подробнее о том, что вы узнали во время пресс-конференции".

"Ну, как бы это сказать... "Я не думаю, что покупка нового Crimson VR - отличная идея", - сказала она ему, зная, с каким энтузиазмом он относится к этому.

"Послушай, если это будет еще одна длинная лекция о том, "как видеоигры вредны для тебя", тогда я пас, хорошо?", - ответил Казуя, вспомнив, что у них уже были подобные разговоры раньше.

"Нет, дело не в этом, просто..." "Вы слышали о Shockwave Enterprises?" спросила она, пытаясь выбрать другой маршрут. Меньше всего она хотела, чтобы ее друзья каждый день использовали опасную машину для умственного отдыха.

"Да, я думаю, да, если ты имеешь в виду компанию, которая в последние годы перестала производить аппаратное обеспечение и вместо этого сосредоточилась на создании игрового программного обеспечения", - ответил Казуя.

"Ладно, отлично! "Знаете ли вы причину, по которой они ушли из скобяной отрасли?" она спросила.

"Ну, я слышал, это потому, что их оборудование не было должным образом протестировано, и в результате этого правительство временно запретило им производить оборудование — но к чему ты это ведешь?" - спросил Казуя, не уверенный, к чему она клонит.

"Знаете ли вы, что сейчас они работают совместно с Crimson Industries над производством оборудования для новой виртуальной машины?" она спросила.

"Нет, это новость для меня; возможно, об этом упоминалось, но я никогда этого не получал", - ответил он.

"Тебя это не беспокоит?" - спросила она.

"Нет, ни в малейшей степени", - ответил Казуя.

"Почему бы и нет? Та же компания, продукция которой некоторое время назад вызвала у игроков многочисленные нарушения, связанные с играми, теперь участвует в производстве продукта, который вы с Неджи собираетесь приобрести для себя! "Разве это не касается?" она спросила.

"Ну, они работают не как равные партнеры с Crimson Industries, а под ними. Это означает, что все их ресурсы сначала будут протестированы и одобрены вышестоящей компанией, прежде чем будут выпущены на рынок. "Казуя ответил: "Не о чем беспокоиться, Эрика". "Это все, что тебя беспокоит?"

"Ну, да... Это в значительной степени так ", - ответила она. "Послушайте, чувак, я просто присматриваю за вами, ребята, хорошо?" Не пойми это неправильно."

"Нет, все в порядке; я понимаю тебя", - ответил Казуя. "Но если это сделает вас счастливыми, я обещаю, что изучу это подробнее, прежде чем решиться на покупку аппарата". "Было бы это справедливо?"

"Да, так и было бы". "Спасибо", - ответила она.

"Хорошо, тогда спокойной ночи", - сказал он ей.

"Подожди! Я... Мне было интересно... Я подумала, не могли бы мы... "Ты знаешь", - сказала она, так сильно заикаясь по телефону, что Казуя почти подумал, что проблема была в поставщике услуг.

Но он знал ее лучше, чем почти кто-либо другой в мире, или, по крайней мере, имел смутное представление о том, к чему она клонит.

"Хочешь потусоваться?" - спросил Казуя.

"Да, - ответила она, - но только мы двое".

"О, ладно, ты все еще злишься на Неджи, не так ли?" - сказал он ей.

"Имеет ли это значение?" Давай просто потусуемся, хорошо? "Только мы вдвоем", - ответила она.

"Значит, так тому и быть. "Будь по-твоему", - ответил он. "Куда ты хочешь пойти?"

"Я не знаю... "Куда ТЫ хочешь пойти?" спросила она в ответ, заставив Казую рассмеяться.

"Это была твоя идея, чтобы мы куда-нибудь сходили, и все же у тебя нет подходящего места?"
"Ты забавная, ты знаешь это?" - ответил он.

"Хорошо, как насчет кино — завтра?" она предложила.

"Это неплохо, но завтра не дебютирует никаких крупных фильмов — или у тебя есть какой-то на примете?" он спросил.

"Нет, ничего, о чем я знаю", - ответила она, не зная, что сказать, и задаваясь вопросом, что с ней не так.

"О, хорошо, почему бы нам просто не пойти в парк и не повеселиться со всем, что мы найдем, а?" "Что ты на это скажешь?" он спросил.

"Для меня это звучит неплохо", - ответила она.

"Превосходно. "Я позвоню тебе завтра", - ответил он.

"Эй!" - окликнула она его, прежде чем он успел закончить разговор.

"Что?" - спросил он.

"Это свидание", - смело ответила она.

"Ну, почему ты просто так не сказал?" Казуя ответил тоном, который выдавал его улыбку: "Не волнуйся, мы поговорим еще завтра, хорошо?" Спи крепко."

"Ты тоже", - ответила она, прежде чем закончить разговор.

<http://tl.rulate.ru/book/89215/2853382>