

Приглашаю прочитать готовое произведение на бусте.

Ссылка <https://boosty.to/97lego97>

Пролог.

Место, в котором я внезапно оказался, было чёрным пространством, в котором витал туман угольного цвета.

В этой тьме я сидел на самом обычном стуле и передо мной, помимо необъятной тьмы, был лишь стол, на котором стоял экран монитора и мышка.

Тьма пугала!

Я не знал, что за ней скрывалось, но все инстинкты кричали, что вставать со стула будет крайне плохой, я бы даже сказал смертельно опасной, затеей.

Сглотнув, я поглядел на чёрный экран, что был передо мной. На самом верху, по-русски, белым шрифтом было написано - «Система Перерождения».

-Эмм... Но я ведь вроде не умер... - Нервно улыбнулся я.

Я помнил, что спокойно спускался по эскалатору, дабы отправиться на первую пару, в мой первый день обучения в Университете. Но вот что было дальше...

Нервная улыбка исчезла, и я ещё раз оглядел тьму вокруг меня. Она была пугающей и вездесущей, она была подо мной и надо мной! Казалась, что если я встану со стула, то просто провалюсь в бездну!

Я вновь обратил своё внимание на панель. На ней всё так же наверху значилось: «Система Перерождения». В верхнем правом углу шёл обратный отчёт, до завершения которого было чуть меньше часа. В левом верхнем углу значилось: «Количество очков: 1 000».

Чуть ниже шли столбцы: «Характеристики», «Косметические улучшения», «Пассивные Навыки», «Активные Навыки», «Предметы», «Статус», «Мир», «Дебафы». Ниже шёл чёрный экран.

Используя мышку, я щёлкнул на «Характеристики».

Тут же чёрный экран внизу преобразился. Появилось пять показателей:

Физическая сила 0 - ←1→

Интеллект 0 - ←1→

Скорость 0 - ←1→

Выносливость 0 - ←1→

Прочность 0 - ←1→

Энергопотребление 0 - ←1→

Немного подумав я вкинул один бал в интеллект. Умнее я как-то себя не почувствовал, но то что вместо «1000 очков» у меня теперь «999», я заметил. Сам уровень поднялся на единичку.

Интеллект 1 - ←2→

Я добавил ещё одно очко в интеллект, и опять никакой реакции, и усиление умственных способностей, я не получил, а жаль. В то же время счётчик очков вновь изменился: «997».

Интеллект 2 - ←4→

После этого я стрелочкой «←» понизил интеллект, и очков на моём счету вновь стало «1000», а уровень интеллекта: «0», стоимость вновь вернулась к «1».

Система была интуитивно понятна. Также интуитивно было ясно и то, что мне дана возможность переродиться.

Однако, всё это моё понимание основывалось на прочтённых книгах, так что хотелось бы каких-то пояснений. Но даже при добавлении 1 очка объяснений не было.

Я поглядел на время, оно быстро утекало, и было ощущение, что если я буду копаться, и оно закончится, то я сильно об этом пожалею. Впрочем, я и так жалел о том, что оказался здесь! Я не особо то хотел перерождаться!!!

Отбросив лишние мысли, я посмотрел на колонку пассивных навыков. По идеи, человек ими просто владеет и как результат автоматически постоянно использует. Пассивные навыки нравились мне тем, что они всегда были, так сказать, включены.

Пассивных навыков было неисчислимое множество. Многие из них повторялись, но при этом стояли разную цену, были и те что имели разные названия, но обозначали что-то похожее. Однако хуже всего было то, что все они были разбросаны в разных местах! И никаких пояснений к названиям не было.

...

Усиление тела - 100→

Усиление тела - 300→

Усиление тела - 300

Мощное тело - 500→

Тренированное тело - 1 000 000→

Усиление прочности тела - 200→

...

Увеличение урона при атаке на 3% - 1000→

Увеличение урона от оружия на 50% - 15→

Увеличение шанса обнаружения сокровищ 45% - 10→

...

Удача в денежных вопросах - 10 000→

Удача в любовных делах - 10→

Удача в любовных делах - 1 000→

Удача в делах сердечных - 5

Создавалось впечатление, что все эти навыки были взяты из всевозможных книг и игр, но вот приписку, откуда они собственно взяты, забыли оставить. Всех навыков, было так много, что сколько бы я не листал вниз, они не заканчивались. Но что важнее - они все имели разную цену. Одни были дорогими, другие дешёвыми, одни можно было улучшать покупая улучшенную версию, другие можно было взять только один раз. При этом хоть какого-то способа систематизировать список не было. Так же как не было тут и поисковика нужных навыков. (Они даже по алфавиту не шли!!!) Так что, если я хочу что-то найти, делать это придётся вручную и тратить на это время!

Щёлкнув по панельке перемещения, я спустился вниз Пассивных Навыков.

Сила Шута, который не принадлежит этой эпохе;

Таинственного правителя над серым туманом;

Короля жёлтого и чёрного, который владеет удачей - 10 000

Сила Эшборна - 900

Руководство - 100→

Мини-карта - 5→

Знания о мультивёрсуме - 100 000 000 000 000 000 000 000

Так, вот оно - Руководство! Но... Кажется его тоже можно будет до улучшать! Но...

-Почему стоимость такая дорогая?! Рядом с плюсом стояло значение в сотню!!! А это ведь значит, что следующая покупка будет стоить две сотни, а последующая четыреста...

Я прикусил губу!

-Дорого! Руководство поможет мне только с этой системой. Так что лучше поискать «Оценку».

Я открыл «Активные навыки», и полистал немного. (Кажется их даже больше, чем пассивных, и также много повторяющихся и схожих...)

Фоновая музыка - 1→

Возможность открывать панель «Система Перерождения» и совершать покупки -
100 000 000 000 000 000 000 000 000

...

Глаз ястреба - 10

Ясновидение - 100

Видение будущего - 700

Видение прошлого - 300

Демонический глаз - 300

Сглаз - 200

Глаз Дряхления - 400

Глаз Ереси - 1 000

Глаз Порчи - 500

Глаз Апокалипсиса - 100 000

Глаз Микроскоп - 200

Злой глаз проклятия - 100

Злой глаз сглаза - 500

Злой глаз паралича - 250

Злой глаз стазиса - 500

Злой глаз окаменения - 300

Око окаменения - 200

Злой глаз вымирания - 700

Злой глаз беспокойства - 50

Злой глаз фантомной боли - 30

Злой глаз безумия - 50

Злой глаз очарования - 100

Злой глаз гипноза - 100

Злой глаз страха - 50

...

Мангекё Шаринган - 500→

Мангекё Шаринган - 550→

Мангекё Шаринган - 350→

Мангекё Шаринган - 700→

Мангекё Шаринган - 400→

Вечный Мангекё Шаринган - 800→

Вечный Мангекё Шаринган - 500→

...

...

Удар молнии - 10→

Паутина - 30→

Телепатия - 1 000

Обжорство - 1 000

Дыхание ледяного дракона - 100→

Кража - 10→

...

Просто глядя на бесконечный набор слов и цифр, я ощутил, как у меня болит голова, после чего решил отвлечься, и глянуть на другие столбцы, дабы хоть немного разгрузить голову от бесконечных наименований.

«Косметические улучшения»

В правом углу появилась 3D изображение моего обнажённого тела, его, с помощью разных

стрелок, можно было повернуть в разные стороны.

Так же слева имелось множество колонок и показателей к разным частям моего тела. Что-то можно было подкачать, что-то, на подобие родинок и пятен на теле, убрать. Тут даже пол за 100 очков можно было сменить. И конечно можно было увеличить своё достоинство, тут для этого было как-то даже слишком много ползунков. В общем из себя вполне можно было сделать человека с модельной внешностью.

-Хмм... Вот так посмотришь на ценник и понимаешь, что выглядишь ты не так уж и плохо. – Я улыбнулся сам себе начав смотреть другие вкладки.

«Предметы»

Здесь оказались самые разные вещи, начиная от упаковок риса и гречки, и заканчивая Экскалибуром с Замком Сефира. Предметов тут было так много, что по-настоящему их было просто нереально просмотреть.

«Статус»

Тут было пусто!

«Мир»

Тут был почти бесконечный список названий из книг, фильмов и игр.

...

Аватар Легенда об Анге – 900

Скуби-ду – 600

Наруто – 1 000

Тетрадь смерти - 600

Гарри Поттер - 700

Скайрим - 700

Новый Мир (Повелитель) - 860

Игра Престолов - 650

...

Прокрутив в самый низ, я обнаружил необычное предложение.

Вархаммер 40 000 - 300

Чужие - 450

Звёздные воины - 700

«Рандомный выбор мира» - + 750

-Рандомный?! Плюс семисот пятьдесят очков. Значит я могу не только тратить, но и зарабатывать?

Немного подумав я открыл «Дебафы», и понял, что зарабатывать очки и правда можно.

Прыщ на лице - $\leftarrow +10 \rightarrow$

Прыщ на теле - $\leftarrow +5 \rightarrow$

Рубцовый шрам на теле - $\leftarrow +10 \rightarrow$

Астма - $\leftarrow +60 \rightarrow$

Эльфийский уши - $\leftarrow +10 \rightarrow$

Слабое сердце - $\leftarrow +150 \rightarrow$

Понижение удачи - $\leftarrow +1000 \rightarrow$

Плохое зрение - $\leftarrow +30 \rightarrow$

Отсутствие волос на коже ниже головы - +50

Отсутствия бороды и усов - +30

Красная радужка глаз - +5

Слепота - +1500

Понизить рост на 5 сантиметров - +5

...

Внизу были ещё более неприятные и неизлечимые болячки, дающие ещё больше очков.

-Это грёбанная система! - Я выругался, просматривая весь список Дебафов, в надежде найти что-нибудь, что даст очки, и будет не столь неприятным. И нашёл-таки несколько, правда стоимость их была слишком мала, однако и море состоит из капель так что я набрал себе дебафов, ради пополнения моего бюджета.

Одним из выбранных мною будущих проблем был альбинизм. Вариантов у подобного было много, но я взял тот, что имел поменьше побочных эффектов, не смотря на то, что он давал не так уж и много очков. Так же я взял острые эльфийские уши несколько раз. (Без понятия почему они считаются дебафом, а не частью косметических улучшений, ведь эльфы всем нравятся, но будем считать это багом.) Ещё я понизил себе рост на 10 сантиметров. (К счастью, от рождения я был очень высоким). И конечно я взял как ускоренный в четверо рост волос, так и ускоренный в четверо рост ногтей. Само собой, я взял так же густые волосы на голове, дважды! Это было дешевле лысины, но всё равно давало очки. Что до волос на теле и бороды с усами, то подумав я решил, что они не так уж и ценны, и взял их отсутствие. Под конец я взял «Заострение ногтей на руках», на удивление подобное принесло немало очков.

В итоге, когда я открыл вкладку «Косметические улучшения», передо мной предстал эльф с длинными ушами, достигающими ему до макушки. Он был ниже моего прошлого облика, и имел белую, цвета бумаги, кожу, его радужка была голубой, волосы же стали даже более красивыми и густыми. Но думаю парикмахеры мне, за-за такой густой шевелюры, будут выставять двойной счёт за стрижку. Что до ногтей на руках, то они на картинке были показаны как очень острые и длинные. Но ногти на то и ногти, если что я смогу их подстричь.

Впрочем, внешне я вышел очень даже не дурным, а количество моих очков, в верхнем левом углу, благодаря дебафам, изменилось с «1000» на «2237».

Однако и время в верхнем правом углу не стояло на месте и говорило мне о том, что я сижу тут уже почти двадцать минут, а я для себя, кроме «дебафов», так ничего и не приобрёл.

Вернувшись к «Активным Навыкам» я потратил время, и нашёл-таки несколько интересных вариантов.

Великий Мудрец - 1000 →

Определение - 50 →

Оценка - 100 →

ИИ Чип - 900 →

Я немного поколебался, но в итоге сделал выбор в пользу навыка, который назывался - «Оценкой». Конечно он стоил немного дорого и возможно мне стоило взять «Определение», но, как по мне, «Оценка» в одном из ранобэ даже простого паука сделала Богом, так что ставить на неё ошибкой не будет!!!

Я её купил! Количество баллов упало до «2137». В то же время я ощутил, как во мне появилась новая сила, и я понимал, как интуитивно ей пользоваться.

А на месте продаваемого навыка «Оценка» произошли изменения.

Оценка 2 - 200 →

Уголки моих губ дёрнулись, при виде возросшей цены. Но...

Но я не расстраивался. Всё же «Оценка» - это способ получить больше информации об этом месте, и не попасть впросак. Да и в разных книгах не раз показывалось могущество этого навыка!!!

-Так, теперь проверим могу ли я его использовать. – Я оглядел пространство и использовал «Оценку» на окружающем меня пространстве.

-[Измерения №13].

-Так и это всё?! – Я вновь применил свой активный навык, затем снова, снова и снова.

-[Измерения №13].

-[Измерения №13].

-[Измерения №13].

-[Измерения №13].

-[Измерения №13].

-Ааааа!!! – Я яростно огляделся, затем кашлянул. – Ладно, это место явно очень крутое, так что оно не может многое об этом сказать. – Я поглядел на экран монитора и применил «Оценку».

-[Монитор].

-Ты... Ты прикалываешься?! – Ну-ка ещё раз!!!

-[Монитор].

-[Монитор].

-[Монитор].

-А мышка?

-[Компьютерная мышь].

-Оценка, да у тебя дурное чувства юмора. – Я сосредоточился на одном из активных навыках – «Полёт – 100», и «Оценка мне выдала»: [Монитор]. – Оценка ты определённо худшая!!! – Я заскрежетал зубами, затем поглядел на её улучшенную версию и купил её.

Поглядев на мышку, я вновь провёл проверку.

-[Мышка Измерения №13].

-Оу... Какая ты у нас информативная! – Иронично заявил я и снова сосредоточился на навыке «Полёт – 100».

-[Навык который можно купить за 100 очков в Измерении №13. Он позволит владельцу летать].

-Оценочка, да ты же просто хочешь сожрать все мои очки!!! – Я был возмущён, и взял третью версию этой способности за 400 очков. После этого я применил навык на всё тот же «полёт».

-[Навык позволит владельцу летать со скоростью 10 километров в час.

При улучшении, скорость полёта будет вырастать.].

-Оу-оу-оу!!! Оценочка, ты... Ты что, сейчас стала вдруг полезной?! – Я удивлённо заморгал, после чего алчно поглядел на её четвертую версию. Если её купить, то окажется, что на этот навык я скину тысячу пятьсот очков!!! Проклятье, лучше бы «Великого Мудреца» взял! Хотя...

Я прикусил губу жалеть было поздно. Навыки можно было покупать, но не возвращать обратно.

-Тц-тц-тц... Если бы не «дебафы», то я бы так никогда не поступил. Но... Но... Оценочка то, что ты вдруг стала полезной выглядит как замануха, но я в тебя верю!

Я улучшил оценку до четвертого уровня, после чего проверил навык полёта.

-[Навык который можно купить за 100 очков в Измерении №13.

При улучшении скорость полёта будет вырастать каждый раз в два раза.

Он позволит владельцу летать со скоростью 10 километров в час.

Но он не даёт своему владельцу никакой защиты от окружающей среды.

Сам навык взят из Вселенной Вихрь Судьб.].

-Хмм... Что это Оценочка? Ты меня предупреждаешь об недостатках? – Я улыбнулся и оглядел тьму, после чего использовал «Оценку 4» на ней.

-[Измерения №13

Составлено из домена: Тьмы, смерти, жестокости, лжи, лицемерия, предательства, резни, вероломства, хитрости, обманов и пороков.

Это место откуда за вами вечно наблюдают и бесшумно стенают несчастные и обезумевшие из-за истязаний измерения №13 души праведников. Здесь же обитают ??????.

Единственные стабильные места в этом Измерении: стул и стол].

-Так, а это уже жутко... - Я поёжился, и предпочёл уставиться на экран. Теперь у меня было ощущение, что из тьмы за мной отовсюду наблюдают души праведников. Точнее безумные души праведников.

-Так оценочка, ты... Ты стала какой-то слишком сильной. – Я нервно улыбнулся и вернулся к вкладке «Характеристики», затем выбрал один из параметров для «Оценки».

-[Физическая сила повышает физические способности будущего тела вашей души.

Первый уровень: исходный показатель прошлого тела умножается на 1, второй уровень: исходный показатель прошлого тела умножается на 2, третий уровень: исходный показатель прошлого тела умножается на 3...]

Усиление было ожидаемым, но самая важная часть была куда выше ожиданий!

Я ощутил озноб по спине.

-На первом уровне используется первоначальное значение силы, умноженное на единицу. То есть, если не влить единицу, то первоначальное значение будет умножаться на ноль. Без интеллекта не сможешь думать, а без силы не поднимешь оружие, хотя нет, даже своё тело передвинуть будет невозможно! Блин, будет плохо, если не поднять все навыки хотя бы на единицу. Так, а что они вообще значат?

Вскоре я получил ответы от Оценочки.

Физическая сила – это физические способности тела, грубо говоря мышцы и вытекающие из них сила ударов, и скорость передвижения.

Интеллект – это по сути память. Объёмы запоминаемой информации зависят от этого показателя.

Скорость – Как не удивительно, но имеется ввиду скорость с которой человек способен думать, ну и скорость реакции видимо тоже сюда относится. (За скорость тела отвечает Физическая сила)

Выносливость – То с какой скоростью тело и разум устают.

Прочность – То насколько тело крепкое. (Оценочка уточнила, что если этот показатель сильно ниже любого другого, то тело будет не особо жизнеспособно. Как я понимаю если Физической силы много, а Прочности мало, то человека просто разорвут мышцы. А если много Интеллекта и Скорости, то может случится инсульт.)

Энергопотребление – Отвечает за скорость и эффективность потребления энергии. (Оценочка уточнила, что если другие показатели выше нормы, то и потребление энергии будет выше, то есть, если я буду сильнее в 5 раз, то и питаться надо будет больше. А этот показатель позволит нивелировать данную проблему.)

Немного подумав, я решил повысить свои характеристики. С учётом предупреждений Оценочки, и исходя из того, что как активными, так и пассивными навыками я смогу набрать и прочность тела, и супер скорость, и улучшить память, я решил взять всего по минимуму. (Да и мудрить сильно не хотелось, где-то не там добавлю цифр и организм мой будет не жизнеспособным.)

Физическая сила 1 - ←2→

Интеллект 1 - ←2→

Скорость 1 - ←2→

Выносливость 1 - ←2→

Прочность 1 - ←2→

Количество имеющихся у меня очков немного упало, но я не возражал, ибо без этих трат, я бы просто не смог существовать в будущем мире.

-Если до меня были люди, то сколько же из них в итоге попадали в ловушку и сосредотачивались на сильных навыках и игнорировали Характеристики.

Я криво улыбнулся, и перешёл к другим вкладкам. Всё же время таяло, у меня его оставалось всё меньше и меньше.

Проверяя одну вкладку за другой, я опять ощутил озноб.

-Оценочка ты моя за 1500! Ты... - Я чуть не прослезился, когда понял, что чуть не вляпался в очередную ловушку, точнее две. - Значит, если не выбрать Мир в который я отправлюсь до того, как истечёт время, я останусь тут навсегда. Более того, если в «Статусе» не выбрать того, кем я буду перерождаться, я опять же останусь тут навсегда. Сам же статус появится только после выбора мира...

Я прикусил губу и открыл вкладку «Мир». Их тут было много, и даже самые дешёвые были по сути очень дорогие. Настолько дорогими, что с учётом моего желания взять парочку навыков, я реально мог бы купить только очень уж неприятные миры, на подобие: Вархаммер 40000 и Чужих.

-Так-так-так... И что же мне делать? - Я почесал затылок. - Не уменьшать же мне ещё больше рост?

Я размышлял около минуты, но... Мой взгляд не мог перестать соскальзывать на «Рандомный выбор мира», что давал мне ещё 750 очков.

-Рискнуть или нет? - Немного посомневавшись, я всё же нажал на вариант, который мог принести мне выгоду.

После все варианты с выбором миров исчезли, и остался только один избранный мир. Мир, который я, видимо, не смогу исправить.

-Что же... В этом мире есть технологии, и нет жутких ксеносов. – Я улыбнулся и призадумался.
– Хмм... Я читал немало фанфиков об этой вселенной, пусть она и не закончена, да и сам я не сильно с ней знаком, но это довольно доброе и позитивное произведение... К тому же, в тех фанфиках, главный герой умудрялся завести гарем, так чем я хуже? Наберу себе сильных способностей, и тогда...

Чем больше я размышлял об этом, тем больше радовался. В то же время мой счёт тоже не мог меня не радовать своим пополнением на 750 очков, с которыми я смогу взять навыки получше и подороже.

Но...

-Время! – Половина от часа уже прошла, а я ещё не выбрал свой «Статус».

Открыл нужную для перерождения вкладку и передо мной предстал список тех, кем мне можно переродиться. Раньше тут было пусто, но после выбора мира появились варианты.

Родиться наследным принцем Императора Японии – 10 000

Родиться братом близнецом Момо Яойорозу – 5 000

Родиться сиротой (отец умер до рождения ребёнка, мать умирает при родах) – 800

Родиться в семье, где родители маньяки – 600

...

Я опешил. Листая разные варианты того, кем бы я мог переродиться, мне становилось дурно то от цен, то от перспектив.

Впрочем, тут было ещё одно интересное предложение в самом низу.

«Рандомный выбор статуса» - + 750

-Хм... Ну, с миром мне повезло. Да и кем бы я не родился, с сильными навыками я в любом случае смогу выжить. – Рассуждая так, я выбрал рандом.

Затем все варианты были удалены, а мой статус был обозначен как.

Весёлый рандом.

Так как сделать тут что-то я уже не мог, я просто решил потратить накопленные мною очки на «Пассивные Навыки».

...

Удача Главного Героя Гаремной истории – 1 000 000→ Регенерация Росوماхи – 500

Манна (из Безработного) – 700→

Чакра (из Наруто) – 900→

Чакра (из Автара) – 400→

Прана (из Чёрной Лили) – 900→

Ки (из Сильнейшего ученика) – 500→

Сила Всемогущего (причуда: Один За Всех) – 600→

...

Пассивные навыки будут давать мне силы всегда, так что купить именно их было хорошей идеей!

Однако, как оказалось в этой Системе было просто слишком много ловушек!!!

Помимо того, что названия часто повторялись и были разбросаны по тексту, они ещё и часто обозначали разные (хоть порой и похожие) вещи, так как были взяты из разных произведений и без Оценочки, я бы даже не понял откуда они брались. С ней же я мог хотя бы примерно понять, что они значат, если конечно был знаком со вселенной откуда они пришли.

...

Алхимия (из Чернокнижник в Мире Магов) - 150→

Алхимия (из Великий Маг) - 130 →

Алхимия (из Ведьмака) - 16 →

Алхимия - 500 →

...

Магия (из Мира Магов) - 100 →

Магия (из Шрека) - 50 →

Магия (из Хвоста Фей) - 85 →

.....

Магия (из Волшебника изумрудного города) - 30 →

Магия (из Мага на полную ставку) - 100 →

Магия - 600 →

...

Но это конечно очевидно, и просто путает, а вот то, что покупка навыка не гарантирует возможность его использовать... Это - и правда тот ещё подвох, который без «Оценки», я бы и не узнал.

Так, например, просто взяв Магию (Мага на полную ставку), я приобрету только тело, предрасположенное к тому, чтобы в нём пробудили магию. А так как по закону той вселенной нужны дополнительные ресурсы для пробуждения магии, я её по сути и не приобрету!!!

Я уже молчу, что покупать ту же «Чакру» из Наруто, бесполезно, не купив Чакро-каналов. Да и даже если купить чакру и чакро-каналы, её будет мало, так как метода развития её у меня не будет, не говоря уже о знаниях нужных печатей для разных техник.

Хотя конечно, в магазине предметов наверняка найдутся свитки как с тренировками, так и с техниками, но при рождении, все вещи купленные в магазине, как оказалось, просто появятся рядом с владельцем. (Да, висеть в некоем тайном пространстве и ждать, когда хозяин удосужится их достать, они не будут.)

В общем по принципу – «кинуть покупателя», тут работало всё. Хочешь Шаринган? Тогда тебе нужна чакра чтобы его использовать. А хочешь использовать его хорошо, тогда ещё и гены Учихи. И это я молчу про то, что шаринган надо развивать за очки!

Тоже самое касалось почти всего, для использования той или иной силы и навыка, нужно было брать то, что позволяло бы приобретать совместимость с тем или иным как пассивным, как и активным навыком.

Ну и конечно, если бы мне выпал мир Наруто, и я не взял «Чакру» с «Чакро-каналами», то мне бы их при рождении никто и не дал. Так что подвохов тут было так много, что голова не могла не гудеть.

*

Была тут и ещё одна ловушка – те силы, что продавались в «Системе Реинкарнации» без ссылки на первоисточник, все были с подвохом, но при этом казались той ещё имбой!

Если бы моя оценочка была только на 3 уровне, то они бы казались просто читерными способностями, так как были необычайно сильны и относительно своей силы дешёвы. И если бы моя оценка не показывала недостатки, будучи на 4 уровне, то я бы их набрал.

Например, Алхимия за 500 позволяла создавать что угодно. Но для использования Пассивного Навыка «Алхимия», необходимы «Медицина», «Магия», «Фармакология», «Демонология», «Ритуалистика» и «Математика» пятого уровня взятые также именно от этой системы (ну вероятно от неё, так как ссылки на первоисточник нет), иначе шанс успеха равен нулю.

При всё при этом, чтобы овладеть той же «Магией», так же надо было иметь несколько других способностей без скобок на высоких уровнях.

Чтобы получить Активный навык «Хватка сердца», нужно иметь «Духовную Силу» 12 уровня, и «Скорость» прокачать до 6. (А ведь «духовная сила» и «скорость» были одними из многих Пассивных Навыков, которые ещё найти надо! И не дай бог из-за невнимательность, взять навык с тем же названием, но из какой-то вселенной, так как они коммуницировать с остальными не будут.)

Ох... Дешевле и проще было взять «Хватку сердца (Повелителя)» за 350. Для неё конечно нужно приобрести «Тело Игрока (Повелителя)» за 50, но это куда более адекватная цена, и затраты времени. Так что да... Брать что-то без ссылки на источник мира просто от Системы Реинкарнации опасно, не смотря на описания ужасающей мощи навыков.

-Куда не плюнь сплошное кидалово... - Я даже восхитился тому, как тут всё было продумано. - Хмм... Лучше брать силы со скобочками и ссылочками на известную мне вселенную, так как они не требуют ещё десятка дополнительных подсил. Надо нацелиться именно на них!!!

Когда начался отчёт последних пятнадцати минут, я занервничал. Навыков было слишком много, от них пухла голова, и я никак не мог выбрать.

А потому я резко спустился в самый низ!

Сила Шута, который не принадлежит этой эпохе;

Таинственного правителя над серым туманом;

Короля жёлтого и чёрного, который владеет удачей - 10 000

Сила Эшборна - 900

Руководство - 100→

Мини-карта - 5→

Знания о мультивёрсуме - 100 000 000 000 000 000 000 000

Внизу я нашёл навык, который за приметил, когда искал «руководство», и оценил «Силу Эшборна».

Просто прочитав рекомендации Оценки меня чуть не вырвало.

-Грёбанная система, наполненная ловушками! Если бы я просто взял Силу Эшборна, она бы меня разорвала!!! Если бы я конечно не увеличил свои характеристики, до степени на которой эта сила была бы мне не так уж и нужна!!! Но... В ранобэ Поднятие Уровня в Одиночку, Сон Джин-Ву смог же получить его силу... Хм... Там была система...

Я неуверенно начал листать, ища именно её.

Систем в списке кстати было много, но все они были столь дорогими, что как мне кажется даже взяв все дебафы, я бы не смог купить ни одной нормальной, а покупать «Глючную Систему» или «Система Садистка» мне как-то не хотелось.

-Так нашёл! – Я улыбнулся «Система Поднятия Уровня в одиночку» за 1 000 (очень даже дёшево), но Оценив её, уголки моих губ дрогнули. Эта система должна была позволить моему телу постепенно адаптироваться к силе Эшборна, для этого она давала бы мне задания, а за их невыполнение швыряла бы на час – побегать в пустыне с Гигантскими Червями, способными сожрать грузовик. Она должна была работать, Оценочка ручалась, но она должна была активироваться в тот день когда я рожусь. То есть, ночью, после моего рождения, из-за объективной неспособности выполнить задание, она бы отправила меня помирать к тем Жутким Червям! – Грёбанная ты «Система Реинкарнации»! Даже когда я нашёл твой подвох в нём оказался ещё один!

Мои глаза вновь начали шарить по Активным навыкам пока я не нашёл Активный Навык способный всего за 60 очков, один раз, на нужное хозяину время, остановить Активацию одного Пассивного Навыка. В комбинации, с Системой Поднятия Уровня в Одиночку, я мог бы получить силы Эшборна и не помереть.

-Хе-хе!!! В оригинальном произведении этот парень был Повелителем Мёртвых и Монархом Теней. С ним я приобрету если не бессмертие, то такое долголетие, что я сам устану от него. К тому же, с ним придёт и физическая сила, и телекинез, и самое главное – армия мёртвых, которая ещё и не воняет, так как состоит не из трупов, а из теней!

Количество моих очков резко упало, но я был доволен!

-Хмм... Думаю это лучшая боевая способность. – Апатично заявил я и начал вновь листать «Пассивные навыки»... - Эмм?! Всё что связано с тенями вдруг подешевело, пропали немыслимые требования к приобретению кучи других навыков?! – Я приподнял бровь. Даже на последних десяти минутах система преподносила сюрпризы.

Не долга думая, я ринулся на покупку навыков, связанных с тенями.

*

В «Пассивных Навыках» были только какие-то конфликтующие с Силой Эшборна, на которые моя оценка сообщала, что сие сочетание меня может угробить. (Полагаю это часть ловушек Системы Реинкарнации, всё же не зря она цену на подобные навыки скинула.)

Хотя нет! Тут были и вполне подходящие, и хорошо сочетающиеся с Сердцем Монарха навыки, просто их было преступно мало.

Теневое единство – 100

-[Позволяет использовать все навыки связанные с тенями вместе, усиливая и дополняя их. Устраняет все проблемы с взаимодействием.]

Тело Теневого Императора - 50

-[Даёт телу владельца предрасположенность к теневой энергии. Усиливает все способности, связанные с тенями в десять раз. Позволяет превращаться в тень.]

Душа Бога Теней - 100

-[Без последствий и недостатков, изменяет душу владельца, усиливая её предрасположенность к теневой энергии. Усиливает все способности, связанные с тенями в десять раз.]

После их приобретения я обратил внимание на «Активные Навыки» некоторые из которых так же хорошо сочетались с силой Эшборна.

Манипуляция тенями - 50→

-[Позволит контролировать и манипулировать тенями.

Сила навыка будет расти с практикой.

На втором уровне тень можно будет делать материальный, предавая ей твёрдость.

На третьем уровне можно будет придать тени особый коррозионный эффект...]

Создание Теней - 5 →

-[Позволяет создать тень в любом месте, даже освещённом.

На втором уровне скорость создания тени увеличивается вдвое...]

В итоге, моих долгих раздумий и покупок, я приобрёл: «Душу Бога Теней», «Манипуляция тенями 2 уровень», «Создание Теней 2 уровень», «Теневое единство», «Тело Теневого Императора». И всё это стоило мне 415 очков!

-С этим, мир Героев и Злодеев мне будет не страшен! Кстати, о злодеях и героях, помнится там были как Стёрка, так и Все За Одного. Было бы очень неприятно, чтобы мои способности стирали или ещё хуже украли!!!

Защита от кражи и любого другого влияния на имеющиеся навыки/характеристики - 100

Сделав покупку, я подумал о будущем.

-С силой Эшборна я буду жить почти вечно. Чисто в теории, он вроде мог путешествовать по галактике, или что-то типа того. Но лучше приобрести свой способ хождения по мирам. Только вот подобные способы дорогие. Хотя есть и дешёвые аналоги...

Раз в 1 000 лет позволяет переместиться в Рандомный Мир (Вселенную) (Сила Абу Тысяча Зим)
– 300→

-Дороговато конечно, и долго ждать перемещения, но вариант не так уж и плох. Он словно аптечка или запасное колесо в машине – даже если ты никогда им не воспользуешься, лучше, чтобы они всегда были.

На фоне этого покупка двух дешёвых навыков и вовсе казалась не слишком ценной, но значимой.

Знание всех языков выбранного мира – всегда пригодится.

Эйдетическая память – сделает жизнь куда проще, да и стоит она всего 50.

Разум учёного – с выбором этого навыка я до последнего сомневался, но он был дешёвый и вроде как облегчит мне постижение нового, и создание чего-то нового. В общем почему бы не взять дешёвенький навык улучшающий мои мозги.

-И всё дошло до того, что у меня осталось 0 очков. Хм... Если подумать, то я так нормально и не посмотрел «Предметы». Но... Честно говоря – я никогда не любил артефакты! Лучшая сила – эта та, которую у тебя не могут отнять!

Впрочем, до конца отчёта оставалось пара минут, так что от скуки я открыл «Предметы» и начал их листать.

Некоторые артефакты были и правда любопытные и сильные, но почти всегда в них попадались подводные камни.

Самым страшным из найденных мной подводных камней было «Зелье Бессмертия» Оценочка заявила, что выпивший его превратится в каменную, неразрушимую статую. Он будет мыслить, но не сможет, видеть, слышать, и даже дышать. И статуей он останется навечно.

Впрочем, были тут и просто забавные предметы на подобие Лонгина (Повелитель) за 700 очков, который, не смотря на свою стоимость, обозначился Оценочкой, как именно ИГРУШКА (муляж), то есть предмет не имеющий никакой силы! В то же время Лонгин (Повелитель) стоил 750, и позволял, ценой удаления себя из реальности, удалить любое другое разумное существо.

Моё настроение было хорошим, так как я радовался тому, что додумался приобрести Оценочку. Но моё хорошее настроение пропало, когда я наткнулся на один из предметов.

Татуировка с клеймом Царство Теней – 50 →

-Оценка?

-[Татуировка с клеймом Царство Теней – татуировка позволят владельцу получить тёмное зрение, благодаря которому он сможет видеть окружение даже в полном мраке.

(При повторных покупках, татуировка будет приобретать новые свойства.)

На втором уровне она позволит черпать немного силы из теневых измерений, преобразуя энергию в подходящую для пользователя.

На третьем уровне количество поглощаемой энергии возрастет, при этом, если вливать в татуировку энергию, связанную с тенями, она будет улучшать тело и душу владельца.]

-Хочу! Она идеально подойдёт мне. К тому же татуировка сразу появится на теле. И хотя я не знаю вселенную откуда она взялась, татушка идеально будет сочетаться с моей силой. Что до противопоказаний, то все они нивелируются Телом Императора Теней, и Душой Теневого Бога.

Я заскрежетал зубами. Очков было «0», но я знал, где их раздобыть!

Зайдя в дебафы, я набрал себе не смертельных, но и неприятных болячек по типу родинок, красных глаз, и плоскостопия. В этот раз я брал не щадя тела своего и всё для того, чтобы приобрести татушку 3 уровня. (На самом деле после покупки у меня даже осталось несколько очков.)

На последней минуте я решил снова пробежаться глазами по пассивным навыкам, ища что-нибудь полезное и дешёвое, и нашёл. Да так нашёл, что от страха чуть тут и не помер.

Сохранение памяти при реинкарнации в новый мир – 50

-Эта грёбанная система. – На последних секундах я судорожно зашёл дебафы, понизил свой рост, вернулся к навыкам, и найдя нужный, чуть ли не на последней секунде, купил его, даже

не успев толком его оценить и поискать аналоги получше.

Время показало: 00:00, и стул со столом исчезли, а сам я начал падать во тьму.

Итоговый персонаж ГГ:

«Характеристики»

Физическая сила 1

Интеллект 1

Скорость 1

Выносливость 1

Прочность 1

Энергопотребление 1

«Косметические улучшения»

«Пассивные Навыки»,

Система Поднятия Уровня в Одиночку (Дающая возможность приобрести силы Эшборна)

Теневое единство

Тело Теневого Императора

Душа Бога Теней

Защита от кражи и любого другого влияния на имеющиеся навыки/характеристики

Знание всех языков выбранного мира

Эйдетическая память

Разум учёного

Сохранение памяти при реинкарнации в новый мир

«Активные Навыки»

Раз в 1 000 лет позволяет переместиться в Рандомный мир

Оценка 4

Одноразовая возможность отложить пробуждение 1 пассивного навыка.

Создание Теней 2

Манипуляция тенями 2

«Предметы»

Татуировка с клеймом Царства Теней

«Статус»

Весёлый рандом

«Мир»

Моя геройская академия

«Дебафы»

Альбинизм

Острые Эльфийские уши 4

↓ роста на 85 сантиметров

Ускоренный рост волос 4

Ускоренный рост ногтей 4

Густые волосы на голове 2

Красная радужка глаз

Плоскостопие

Отсутствия волос на коже ниже головы

Отсутствия бороды и усов

Заострение ногтей на руках

Родинки - 26

От автора: Создавая данный пролог я вдохновлялся произведением: «Если переселился в другой мир».

Мне очень нравится идея о системе и реинкарнации в новом мире с подвохом и подводными камнями. Обычно ГГ дают его силы очень легко. А тут, если мозгами не пошевелить, то вполне можно было кончить очень даже печально.

Для тех кому интересно, вся книга есть на бусте:

<https://boosty.to/97lego97>

<http://tl.rulate.ru/book/89177/2848083>