

История 17: Слуга (Часть 26)

Командор с большей частью подчинённых ещё оставались в имении Каллен, когда повозка с парой стражников, охранявших Фэйриэля, и подсевшим к ним магом со зверолодом тронулась в путь по ночным улочкам. Алард пытался о чём-то спрашивать у своего юного помощника. Раненый эльф на родном наречии что-то твердил о человеческой подстилке. Ирбис не обращал на них внимания, наслаждаясь покоем.

По прибытии в казармы пленника вместе со зверолодом отправили к дежурному лекарю. Пришлось подождать, пока женщина средних лет наспех подлатает искусанного посланника Великого леса. Это не имело значения. Мальчишка молча сидел в сторонке. Не проронил он ни слова, и когда обрабатывали его порез на левой щеке, а потом мазали крохотную ранку на розоватом кошачьем носу вонючей мазью.

Большинство стражников были горожанами Гадрана и в свободное время расходились по собственным домам. Но находились и те, кто нанимался на службу из окрестных деревень. Для таких людей в казармах имелась общая спальня. Туда и отвели паренька, который просто рухнул на свободную кровать и почти моментально отключился, не озаботившись даже тем, чтобы скинуть с себя дорожный мешок.

Поспешное обращение тигром, страх от близкой смерти, нервотрепка минувшей недели и проведенная без сна прошлая ночь совсем вымотали молодого зверолода, который беспробудно продрях немногим более суток. На следующий день к спящему мальчишке дважды приходил Алард, который, пихая его в бок, спрашивал: – Спишь ещё? – а не получая ответа, уходил. В третий раз с ним заявился лекарь, проверивший пульс, дыхание юноши и приподняв веко, дабы посмотреть на его зрачок. Диагноз оказался весьма прост: – Истощение.

После это соню больше не пытались тревожить.

Спустя день от ночной потасовки в имении Каллен утром Ирбис проснулся сам, чувствуя себя хорошо отдохнувшим и очень голодным. Соседи по общей спальне отвели его к лекарю, а тот, после короткого опроса отослал в столовую. После завтрака объевшегося паренька забрал с собой Алард, отведя в одну из допросных.

В маленькой квадратной комнате был только пустой стол и пара стульев, которые тут же оказались заняты вошедшей парочкой.

– Рассказывай, – велел маг.

– Что?.. – не понял его вопроса зверолод.

– Для начала, ты сейчас нормально соображаешь?

– Угу...

– Тогда рассказывай, как так вышло, что ты, став тигром, чуть не загрыз эльфа?

– Это все из-за тебя!

- Выкладывай подробности.
- Он меня убить хотел! Он подумал, будто это я убил его подругу и попытался меня зарезать. Я защищался! Вот...
- А ты убивал эльфийку? - удивленно поинтересовался мужчина.
- Нет! Никого я не убивал! Он, наверное, про тот шарик говорил, который ты уничтожил.
- О как... Лихо девки пляшут... По четыре штуки в ряд... Странно это. Чего он на тебя накинулся? Может быть, та мразь тебя как-то пометить перед смертью успела? Ладно... У эльфа узнаю... Может быть, расскажешь, как ты зверем стал? Я, в общем-то, уже понял, но хотелось бы услышать это от тебя.
- Не расскажу... Это незаконно?
- Становиться зверем? Законов Империи это не нарушает. Можешь не ёрничать.
- Все равно не скажу...
- Вот как? Давай тогда я расскажу свое мнение? Ты друид или кто-то из твоих родственников был друидом. Ведь так?
- Нет! - крикнул мальчишка, отрицая верную догадку офицера Имперской разведки, а затем осторожно спросил: - С чего ты это взял?..

Собеседник довольно усмехнулся, видя реакцию зверолода, но все же снизошёл до пояснения:

- Ещё на корабле я видел, как ты творил магию природы, причем без заклинаний. Слабенькая она у тебя, но все же есть... Затем услышал, вернее, не услышал историю о том, как на тебя надели ошейник и заклеями меткой питомца. А позавчера вечером я лицезрел, как тигр с привязанным к задней лапе башмаком валяет по полу поместья эльфа... Две из трёх... А скажи ка... Чужие мысли ты читать умеешь?
- Нет! Не умею! С чего вдруг? Я с магией природы то плохо обращаюсь...
- В зверя раньше превращался?
- Да...
- Ты себя полностью контролируешь в зверином обликии?
- Да... Но почему ты про друидов заговорил?..
- Очень просто: у друидов специфичное колдовство. Смесь природной и ментальной магии. Обычно они развиваются в паре... Слышал, наверное, о том, что друиды умеют со зверями "разговаривать"?
- Слышал...
- Не сомневался! Так вот это оно и есть - ментальная магия. Гораздо реже проявляется способность превращаться в зверей. Вот ты, к примеру, сколько обличий принять можешь?

- Одно... Тигр.
- Да, так, наверное, и должно быть. Ты же зверолод из семейства кошачьих. У тебя два из трёх признаков друида.
- Я не друид, - напряжённо повторил Ирбис свое утверждение, - ты меня из-за этого теперь не отпустишь?
- Отпущу, как договорим. А у тебя точно нет ментальных способностей?
- Нету, - соврал мальчишка.
- Ну, смотри... Докапываться до правды у меня сейчас нет времени. Да и не моя это забота - менталистов диких отлавливать. Если вдруг что-то такое за собой заметишь, сразу беги к ближайшей башне магов или городскому магистрату.
- Зачем?..
- Встать на учёт. Обычно менталистов отправляют на обязательное обучение. Но ты можешь сказать, что странствующий друид. Покажешь свою магию природы и перевоплощение. Тогда тебе выдадут дорожную грамоту на друида и отпустят. Она будет твоим обязательством не лезть в мысли разумных...
- У меня уже есть подорожная... - зачем-то буркнул себе под нос мальчишка.
- Подорожная? - удивлённо усмехнулся Алард, - зачем она тебе? Только честно ответь. Иначе у тебя потом могут быть большие проблемы. Не из-за меня. Нет...
- А из-за кого тогда?..
- Диких менталистов отлавливают наши маги. Так откуда у тебя подорожная?
- Мне велели ее получить, когда я отправился путешествовать.
- Кто велел? Ты, конечно, мне не скажешь?
- Не скажу...
- Боги с тобой. Кто бы это ни были, они точно знали о твоём друидском наследии. Даже соответствующий закон знали, но ошиблись в одной мелочи... "Дорожная грамота" и "подорожная" - звучит похоже, да?
- Угу...
- Вот только первый документ нужен друидам, а второй - торговцам. Все. С этим разобрались. Дальше сам думай и гадай.
- Я не умею читать мысли, - вновь на всякий случай повторил свою ложь Ирбис.
- Ладно. Знаешь, что стало с пленником из подвала?
- Да... - на этот раз парнишка решил сознаться, чтобы его ответы ну хоть немного, были

правдивыми, - я его отпустил. Вот...

- Я так и думал, - фыркнул маг, - герой не усидел на месте! Кто это был?

- Не скажу...

- Это ещё почему? - возмутился человек.

- Не хочу, чтобы ты ему проблемы создавал. Он моей подруге очень сильно помог, а я оплатил за это. Не скажу, кто он!

- Знакомого покрываешь?

- Угу...

- Беда с тобой, Дайн... Его бы только опросили и отпустили. Кто он?

- Не скажу. Сами ищите...

Алард тяжело вздохнул, потёр правой рукой переносицу и, достав из кармана кошель со свёрнутой пополам помятой бумажкой, кинул их на стол перед мальчишкой.

- Что это? - осторожно спросил Ирбис.

- Награда и распоряжение выдать со склада твое оружие... - устало произнес маг, а затем заговорил официальным тоном: - От имени Империи благодарю тебя, Дайн, за содействие в задержании группы опасных преступников и вручаю награду. Сицилий от себя ещё тебе накинул в благодарность за помощь семье.

- Спасибо, - удивлённо промямлил парнишка, заглядывая в полученный кошель, в котором обнаружилось с десяток золотых монет и горсть серебряных.

- А что было бы, если я где-то спрятал золото из сейфа? - полюбопытствовал юноша, убирая деньги в дорожный мешок.

- Я бы тебя о них даже не спросил. Но вот Сицилий точно заинтересовался бы, куда пропали деньги его племянницы.

- Понятно... Я могу идти?

- Иди, Дайн, иди. А про меня забудь. Случайно увидишь - делай вид, будто не знаешь, и иди мимо. Не попадайся больше мне на глаза, - пригрозил на прощание Алард.

- Ты мне тоже, - буркнул мальчишка, выйдя из допросной и отправляясь на поиски склада, чтобы забрать свое конфискованное оружие.