

Глава 3. Первый Уровень Подземелья.

Что касается Арну, то он находится на втором уровне закалки тела. Посмотрев на этих десять человек, он решил сначала послать кого-нибудь разведать местность. Хотя посылать кого-то в непонятное опасное место, наверное, было бы безжалостно, но у него нет выбора.

Ведь если он отправится туда и погибнет по неизвестной причине, деревня окажется в ещё большей опасности, причем не только из-за этого неизвестного явления, но и из-за бандитов.

– Вы трое, мне нужно, чтобы вы сначала разведали то место, можете ли вы это сделать.

– Да, господин. – Трое несчастных недоверчиво посмотрели друг на друга. Они знали, что это опасное задание, но у них не было выбора. И дело не в страхе перед Арну, а в том, что это их дом, и в этой деревне находятся их жены и дети.

Арну мог только виновато смотреть на них, вскоре после этого они ушли, а он перевёл взгляд на двух человек первого уровня закалки тела.

– Эрикс и Нокс, я попрошу вас двоих позаботиться о том, чтобы все подготовить.

– Хорошо, господин, без проблем. – Сказал Эрикс, поклонившись.

– Да без проблем. – Не спеша ответил Нокс, в отличие от Эрикса.

Оглядевшись по сторонам, Аргон понял, что находится в... лесу?

– А? – Он растерянно осмотрелся.

–Дзинь, – внезапно перед ним появился прозрачный экран.

[Это первый уровень карты "Вечное подземелье Дикий лес", первый уровень считается бесплатным, следующие уровни хозяин должен покупать].

– Минутку, система. Я, было, подумал, что ты куда-то исчезла, а теперь ты снова появилась. Система, ты знаешь, что я испытал? Я испытал ад!!! Знаешь, ты должна была рассказать мне об этом мире до того, как исчезла. – Аргону хотелось плакать от отчаяния.

Однако система никак не отреагировала, словно не слышала его слов. Вместо этого на экране появилось сообщение.

[Чтобы купить какое-либо из чудовищ, хозяину достаточно открыть магазин и перейти в раздел "Монстры". Имей в виду, если тварь погибнет от рук постороннего, ей потребуется час или больше времени, чтобы воскреснуть. Поэтому для того чтобы поддерживать подземелье, чем больше тварей, тем лучше].

Прочитав сообщение, Аргон сразу же стал серьезным. Его больше не волновали претензии к системе.

Он открыл магазин и перешел в раздел "Монстры". В магазине были все виды существ: Драконы, Демоны, Ангелы и множество других неизвестных. Но от просмотра цен у него закружилась голова.

Не раздумывая, Аргон сразу убрал всех самых дорогих тварей. Все оставшиеся существа стоили не больше ста монет души.

[Король Слизней

Культивирование: Начальная стадия Открытия Ци

Цена: 100 монет души]

[Волк Ветра

Культивирование: Начальная стадия открытия Ци

Цена: 100 монет души]

[Aufhocker (Оборотень)

Культивирование: Начальная стадия открытия Ци

Цена: 100 монет души]

Существ с ценой больше ста монет души было огромное множество, жаль, что он не может себе этого позволить. Не то чтобы он не мог купить их, но ему нужно было правильно распорядиться своими монетами души. Он даже почувствовал некоторое искушение, ведь сила Начальной Ци довольно велика.

К тому же ранее система каким-то чудом рассказала ему о шкале уровней силы в этом мире. Начинать следует с Закалки тела, затем с Создания основы, Открытия Ци, Накопления Ци, Образование Ядра, Создания Золотого Ядра, Укрепления души, Слияния души и тела, Небесных Врат и Небесного Царства.

После некоторого времени поисков в системе он, наконец, нашел то, что его заинтересовало.

[Племя Гоблинов

40 закалка тела первого уровня

30 закалка тела второго уровня

20 закалка тела третьего уровня

4 закалка тела четвертого уровня

3 закалка тела пятого уровня

2 закалка тела шестого уровня

1 закалка тела седьмого уровня

Цена: 70 монет души]

[Огромный Волк Оборотень

40 закалка тела первого уровня

30 закалка тела второго уровня

20 закалка тела третьего уровня

4 закалка тела четвертого уровня

3 закалка тела пятого уровня

2 закалка тела шестого уровня

1 закалка тела седьмого уровня

Цена: 70 монет души]

<http://tl.rulate.ru/book/89125/3192390>