

С вспышкой света я оказался в безжизненном мире. Куда бы я ни посмотрел, везде был только гравий и коренная порода. Воздух был немного затхлым, а местность — неровной и покрытой кратерами. Казалось, будто меня перенесли прямо в зону боевых действий.

"Похоже, эти слизни могут съесть даже грязь. Не уверен, насколько развита была эта цивилизация, но надеюсь, что несколько домов еще стоят."

Достав нож из сумки, я взял его в руку и выбрал направление. Не пройдя и 10 шагов от начальной точки, я встретил первого слизня.

Милый маленький зеленый комочек, не больше теннисного мяча, прыгал в мою сторону. Я не был уверен, как он меня обнаружил, потому что у него не было видимых глаз. Каждый раз, когда он прыгал и падал, раздавался звук "Бойнг!". Помня о том, что эти маленькие твари могли растворить даже грязь, я не хотел на них наступать. Когда он приблизился, я подумал и слегка шлепнул его. Он отлетел, ударился о землю и лопнул.

[Зеленый слизень x1 убит, получено 1 XP]

[Квест: [Квест на убийство 1] Убить 1/1 слизня. Завершено, получено 10 МТ(x2)]

— Это было антиклиматично... Но по крайней мере, система уведомлений и квестов работает, — сказал я с улыбкой. — Как, черт возьми, у местных жителей были проблемы с этими... Я только что сглазил себя, да?

Я сказал это, начиная слышать множество "бойнгов" вокруг себя. Глядя вперед, я увидел огромную волну этих существ.

— Я знал, что не будет так просто, — рассмеялся я над собой и направился к ним. — Пока я этим занимаюсь, было бы разумно повысить мои навыки владения оружием.

Я двинулся вперед и начал размахивать ножом широкой дугой, убивая десятки слизней каждым движением. Не прошло и пяти минут, как я начал чувствовать усталость.

— Черт, им нет конца, — вздохнул я и изменил подход, мои движения стали медленнее, и я начал отшлепывать милых маленьких существ. — Этот мир не будет веселым...

[Желтый слизень x151 убит, получено 151 XP]

[Оранжевый слизень x101 убит, получено 101 XP]

[Красный слизень x182 убит, получено 182 XP]

[Розовый слизень x140 убит, получено 140 XP]

[Фиолетовый слизень x76 убит, получено 76 XP]

[Синий слизень x120 убит, получено 120 XP]

[Зеленый слизень x91 убит, получено 91 XP]

[Глобальный уровень повышен x4]

[Глобальный уровень достиг Уровня 7]

[Класс: [Разбойник] уровень повышен x4]

[Класс: [Разбойник] достиг Уровня 7]

[Навык: [Уклонение] достиг Уровня 5]

[Навык: [Мастерство малого клинка] достиг Уровня 7]

[Квест: [Квест на убийство 2] Убить 10/10 слизней. Завершено, получено 40 МТ(x2)]

[Квест: [Квест на убийство 3] Убить 100/100 слизней. Завершено, получено 100 МТ(x2)]

Я достал бутылку воды и присел на единственную чистую поверхность, которую смог найти в радиусе сотен метров. Моя одежда была испорчена, но, к счастью, я не пострадал. Казалось, слизням требовалось несколько секунд контакта, чтобы начать процесс растворения. Нескольким более хитрым удалось запрыгнуть и прикрепиться к моей спине, начав растворять куртку. К счастью, ни один из них не добрался до моего рюкзака, так что еда и вода были в безопасности. Кстати, перекачивание через них убивало их. Если бы только их телесные жидкости не были своего рода кислотой, это был бы жизнеспособный вариант. Поднявшись с места, я посмотрел на запад.

— За сегодня я двигался больше, чем за последние несколько лет вместе взятые, — произнес я вслух, наблюдая, как цунами из надоедливых маленьких букашек приближалось ко мне. — Ладно, пора приниматься за работу.

Убрав бутылку, я двинулся навстречу следующей волне.

Здесь не было настоящей битвы, просто размахивай оружием влево-вправо, затем уворачивайся от случайного комка. Честно говоря, эти ребята были медленными. Я мог просто уйти, и они не смогли бы меня догнать. Не было реальной опасности. По сути, я просто фармил опыт и МТ, но поскольку требования квестов увеличивались в десять раз, их выполнение становилось мучительным. Единственная реальная выгода здесь — бесплатный опыт, но даже его сбор становился утомительным. Я заранее рассчитал, что если требования ХР будут продолжать расти как сейчас, я смогу максимально прокачать свой класс с общим количеством 9 835 ХР. Поэтому я задумался, есть ли точка, после которой эти ребята перестанут давать опыт. Вероятно, это связано с моим Глобальным Уровнем, а не с уровнем Класса. Если нет, то я мог бы вернуться сюда после получения некоторых заклинаний АОЕ.

Двенадцать часов, 10 перерывов и один обед спустя, бесконечный поток комков остановился. Казалось, эти твари прекращали двигаться, когда становилось темно. Я понятия не имел почему. У них даже не было глаз, но длительный перерыв от них будет приветствоваться. Во время прогулки я нашел пещеру на склоне утеса. Она была не слишком высоко, но достаточно далеко, чтобы слизи не могли добраться. Я решил использовать ее как убежище на ночь. Мой умный зад не подумал о том, чтобы взять фонарик. К счастью, без светового загрязнения или облаков ночь не была такой темной, как я ожидал.

Из остатков моей куртки и сумки я соорудил небольшую постель. Да, эти твари добрались до сумки и одной бутылки воды. У меня все еще оставалась одна полная бутылка и один прием пищи, так что я не собирался оставаться здесь надолго. Мой нож был в идеальном состоянии, но в моей одежде было слишком много дыр. Лучшей частью было то, что по мере повышения уровней моя скорость фарма увеличивалась.

[Желтый слизень x4125 убит, получено 707 ХР]

[Оранжевый слизень x3571 убит, получено 643 XP]

[Красный слизень x4012 убит, получено 464 XP]

[Розовый слизень x2134 убит, получено 816 XP]

[Фиолетовый слизень x5067 убит, получено 927 XP]

[Синий слизень x3920 убит, получено 821 XP]

[Зеленый слизень x4584 убит, получено 910 XP]

[Глобальный уровень повышен до 21]

[Класс: [Разбойник] достиг Уровня 21]

[Навык: [Уклонение] достиг Уровня 15]

[Навык: [Мастерство малого клинка] достиг Уровня 21]

[Квест: [Квест на убийство 4] Убить 1,000/1,000 слизней. Завершено, получено 220 МТ(x2)]

[Титул: [Истребитель слизи] получен]

[Квест: [Квест на убийство 5] Убить 10,000/10,000 слизней. Завершено, получено 360 МТ(x2)]

Как видно из экрана уведомлений, за последние 12 часов произошло несколько событий. Похоже, я больше не мог получать опыт от них. Я предположил, что это из-за того, что эти комки были на 20 уровней ниже меня, но у меня не было возможности подтвердить это. Я даже получил титул после убийства тысячи слизней, но он был совершенно бесполезен против врага, которого можно убить одним ударом. Завтра я закончу [Квест на убийство 6] и уберусь отсюда к чертовой матери, я не собирался тратить здесь больше времени. Звук, который они издавали, уже действовал мне на нервы, вероятно, я буду ненавидеть слизней в обозримом будущем. Я взглянул на свои характеристики и проверил новый титул, прежде чем попытаться немного поспать.

[Истребитель слизи]

- Увеличивает урон, наносимый формам жизни на основе слизи, на 25%

Системная информация:

Имя: Эндрю Томпсон | Титулы: [Истребитель слизи] | Раса: Человек | Ранг: 0

[Глобальный УРВ: 21 XP: 5,727/6,400]

[Класс: Разбойник УРВ: 21/25 XP: 5,727/6,400]

Характеристики:

СИЛ: 4

ЛВК: 11 => 29

ПРВ: 7 => 25

ИНТ: 7

МДР: 9

Прочее:

Заклинания: [Нет]

Навыки: [Скрытность 1] [Бесшумные шаги 1] [Уклонение 1 => 15] [Мастерство малого клинка 1 => 21] [Обман 1]

[МТ: 1,471]

<http://tl.rulate.ru/book/89111/4542372>