

Детальный анализ этого пасса хорошо обоснован, и мы можем углубиться в каждый уровень. Прочитав его, вы можете получить удовольствие.

В Интернете нам часто нравится этот вид технических постов, различные анализы и раскрытие потенциальной истины. Вы так счастливы? Не могу не назвать императором рассуждений, большой палец вверх, чтобы сказать силу крупного рогатого скота.

Бай Сяоцзюнь: "продолжу добавлять балл. Я верю, что вы можете видеть, что весь игровой песочный стол все еще находится в состоянии полустроительства после 10 минут игры. Многие из них несовершенны, а являются лишь предварительными испытаниями.

по моему личному мнению, соотношение времени в начале игры еще не было скорректировано!

В то время реальное игровое время не может быть таким же большим, как "день в небе, сто лет под землей" в волшебном мире, и оно, безусловно, сократится.

не только скорость потока времени будет сокращена, но и время игры в сети у каждого, как оценивается, будет фиксированным. Чтобы не подсесть на игру, у каждого человека будет не более трех часов игрового времени, поэтому их будут принудительно переводить в автономный режим и выводить в сеть другого человека.

Каждый день в реальности несколько минут, в игре потратили три часа в игре, "медитация", успокоение духа, общение и развлечение со всеми в игре. Этого типа частота игры полностью изменит наше здоровье и полностью перевернет нашу жизненную рутину.

Это вторая жизнь на протяжении веков. Сыграв в эту игру, мы продлили свою продолжительность жизни на три часа в день, что эквивалентно 27 часам в день!"

Продлевайте жизнь в определенном смысле!

У бесчисленного множества людей перехватывает дыхание.

Этот анализ, мы не можем не тайно размышлять о его ужасном значении.

У большинства офисных работников плотный график.

Я пошел на работу в семь утра и вернулся с работы в шесть вечера, чтобы готовить еду. Уже было семь или восемь часов после еды. Я каждый день изнемогал. Затем в одиннадцать часов я должен был снова ложиться спать, чтобы встретить работу на следующий день.

Весь день я был роботом, и у меня не было времени на то, что мне нравится.

И у тех старшеклассников не было времени отдыхать.

Подъем в 6:30 утра и возвращение с самостоятельных занятий вечером уже после 10:00.

Такая жизнь слишком скучна. Если вы можете входить в систему на несколько минут каждый день, то это все равно что давать людям три часа дополнительного времени на общение, медитацию, воспитание духа, снятие стресса и расслабляющие игры, вы действительно будете очень счастливы.

Кросс-эра игра!

Реальная вторая жизнь!

Бесчисленное количество людей затаили дыхание, их глаза горели, их сердца начали ускоряться, и они знали, что это значит.

"Я наконец-то понимаю, что эта игра, от начала и до конца, предназначена для нашего блага! Давайте любить учиться. Биохимия, фармацевтика, лингвистика, химия, физика... И теперь мы можем напрямую снимать психическое напряжение в реальности"

"Правда, такой хороший социальный отзыв не может быть фальшивкой..."

"Это игра, в которую мне позволила играть моя мама, тоже совесть! (со слезами на глазах)"

"нет, в будущем это не будет ограничено ограничением "обучающего программного обеспечения для отдыха". Боюсь, что многим офисным работникам и студентам понравится это дополнение. Это очень любящее сообщество отдыха. Обычно они входят в систему, чтобы расслабиться, и у них очень неторопливый способ развлечения".

Многие говорят с большой эмоцией. Это действительно феноменальная игра на протяжении веков, которая изменила скучную жизнь людей.

Кроме того, бесчисленное множество людей тайно винят себя, и когда они не понимают, что они делают, они будут злобно забивать голы, потому что они злятся на мгновение. Они не могут не организовываться и не пересдавать экзамен.

Вскоре, под управлением водной армии "водопроводной воды", счет быстро вырос с низкого до 8,7.

"Какая ситуация?"

Внезапно, эта быстрая смена игрового счета ошеломила многих известных боссов игровых сайтов.

"Теперь я вижу, что игра spore evolution действительно не черная".

Куча новых технологий, безумные инвестиции во многие НИОКР и капиталы, но нам даже отчитываться за каждую копейку не хотят. С ума сошли с заботой о людях, раз даже государство от этого не в восторге? Ради физического и психического здоровья всего народа!

И вдруг об этом заговорили всё больше и больше людей. Одновременно с этим, некоторые стали углублённо копаться в этом аспекте в игровом направлении.

"Более того, предположение большого человека неполное. Если следовать этой теории, я могу придумать много способов поиграть! Например, я думаю, что "игра с лицами" тоже имеет глубокий смысл".

"Что ты имеешь в виду?"

"Собрание фанатов! Фанаты, свобода в выборе ролей! Например, много людей, которым нравится "Юйчжибо дзоу". В роли этого персонажа обязательно будут фанаты, которые захотят

войти в игровой номер. Сотни тысяч фанатов будут по очереди входить в состояние медитации, чтобы возвращать его и повышать его уровень.

Более того, в плане ПВП-арены, мы определённо найдём способы изучить похожие системы огня и духовного колдовства, чтобы этот персонаж мог овладеть Хо Дунь и Хао - не бойтесь быть богом, читайте мангу...

Когда дело дойдёт до боёв, то это будет очень трогательно!

Если это будет игра в захватывание башен, то будет вообще классно. Выберите героя - Юйчжибодзю, затем три умения и суперудар! Люди вдруг понимают: чем больше изучают, тем интереснее становится. Игровой процесс такой крутой, что они его действительно ждут! К тому же, благодаря влиянию поклонников, группа людей может прокачать персонажа, прокачать уровни и улучшить навыки.

Чем больше мы об этом говорим, тем больше они становятся в восторге.

"Кто-то сказал, что сделал лица Миебы и злому богу Хуоюню, и думаю, что многим это понравится!"

"Ха-ха! Если мы сделаем захват башни в игре "Слава волшебника", то это будет битва 500 героев. Тогда я выберу Ли Бая, чтобы обосноваться и изучать колдовское мастерство вместе с сотнями тысяч фанатов Ли Бая, вроде странствующего рыцаря, пьющего вино, творившего чудеса и песни на мече Зелёного лотоса! Восстановить всё в игре".

"Если бы я мог это сделать снова... я бы выбрал Ли Бая... вот что я сделал сотни лет назад... не так уж и много людей угадывают!"

"Выше, а почему вы можете делать собственные звуковые эффекты? Я не могу не спеть это! (Обидно)"

"Да вы проклятые собаки, обожающие "Славу"! Тогда я сделаю Дота, теневого демона, восстановлю его навыки, съешьте мою душевную элегию! (Возбуждённо)"

"А как насчёт моей семьи? Какая спешка! Кто-нибудь в конце концов его ущипнул, обидно!! Как выбрать четыре умения оригинального героя? Когда выходишь на арену, его умение красивое или нет? (Запутался)"

...

Вокруг меня всё больше и больше людей в восторге.

В конце концов, планка предыдущего блочного набора "Эволюция споры" была слишком высокой и слишком маленькой, но эта песочница, похоже, является полным крупным действием, крупной игрой для досуга всего общества.

Пятьсот волшебников-героев!

Больше досуга и популярности.

На данный момент есть 500 персонажей-героев. Предположим, что каждый персонаж по очереди занимает 1000 человек, и у каждого человека есть три часа игрового времени, чтобы медитировать, возвращать и тренироваться. Во всевозможных играх участвуют 500 000 человек!

"Если так, то общее количество зарегистрированных аккаунтов составляет 500 000! В то же время, количество онлайн-входов равно 500, что является особой игрой для меньшинства, но я всё равно за это!"

Бесчисленное множество людей начинают всё больше воодушевляться и продолжают исследовать возможности.

"Если это так, то нет предела возможностям создания игровых сцен. Мы можем не только создавать карты вроде арены и Ущелья призывателя, но и делать другие места".

Они говорили всё больше и больше.

Когда Сюй Жигу с часок вздремнул и проснулся одурманенный, он планировал поучиться и вырезать ещё несколько кубиков Рубика, и затем посмотрел на прогресс большой песочницы. Оказалось, что погода изменилась.

Он посмотрел на форум, на огромное количество взрывных постов, и немного остолбенел: "Наверное, эти посты, чтобы поругать меня, открыть 10 минут опыта, отругать эту игру, что она слишком скучная и бессмысленная".

Блин, почему на сайте [площадка] так мало контента? Почему так мало внимания уделяется играм? Администрация [площадка], не могли бы вы обратить на это внимание? Я бы хотел просить о публичной бета-версии как можно скорее! Ждать просто невозможно! Я был бы готов медитировать хоть сто часов подряд! Да что там сто часов! Хоть тысячу! Никто не остановит меня!

□□□

[площадка] был поражён, на его лице так и читались вопросы.

Куда я попал?

Люди в этом параллельном мире все идиоты, что ли? Чем грубее они говорят, тем им веселее?

Десять минут спустя, почитав форум, [площадка] вздохнул. «На самом деле, я ведь просто дал вам открытый доступ, чтобы вы могли практиковать медитацию в позе лотоса».

«Ну да».

[площадка] опешил и про себя сказал: «Похоже, мой продуманный план "национальной комнаты для медитаций", который я так упорно скрывал, был раскрыт. При этом я испытывал задумчивость, что несвойственна моему возрасту. Как я устал!»

Устал душой.

Он отпил чаю и внимательно прочитал пост. «Однако это действительно очень хорошая идея. Я случайно создал песочный стол для медитации. А он придумал все настройки. Пользователи сети и правда всемогущи».

Это стало настоящим сюрпризом.

<http://tl.rulate.ru/book/89083/3971696>