В глубине души все были впечатлены. Крики тех, кто погиб, казались такими сюрреалистичными. Кто-то даже мог бы подумать, что они брали уроки чего-то такого. С другой стороны, один из игроков вышел из игры после смерти. Он некоторое время потел, прежде чем его судороги утихли, а затем зашел на форум. «Вы, ребята, можете сказать, что я лгу, но черт возьми, игра в эту игру почти убила меня… Эта игра слишком чертовски реальна! Я умер там, и мне показалось, что меня подвергли средневековым пыткам. Уж я-то точно больше никогда не буду переживать подобное». «Ты что, мазохист? Разве нельзя просто убавить боль? Разве не говорят, что в игре можно регулировать ощущения?» «Там был баг, и я попросил разработчиков разобраться. Я действительно уменьшил боль, когда сражался с боссом». Как только этот пост был опубликован, сразу же разгорелись бурные обсуждения. Это был первый баг, с которым они столкнулись, и никто не ожидал увидеть его в такой реалистичной игре. Другим игрокам, которые умерли и вышли из игры, не потребовалось много времени, чтобы добавить, что они пережили то же самое. Они все уменьшили ощущение боли, но это никак не облегчило ситуацию. Нет, правда? Вы тоже? Да, меня тоже в расчет. Если это произошло со всеми, стало очевидно, что произошедшее не было системным сбоем. Они начали предполагать, что кто-то заставляет их испытывать боль на 50%, каждый раз, когда их убивает босс в игре. Все они ахнули от сделанного ими вывода. Это просто чертовски хардкорно! Разработчики действительно жестокие засранцы! После этого группа людей высказала свое мнение. «Я думаю, что это одна из настроек в игре — никому не разрешается бросать вызов боссу просто так. То, что произошло, было своего рода наказанием через смерть». Другие, наблюдавшие со стороны, сочли обсуждение все более интересным, понимая, насколько реальной была эта игра, и что это был определенно другой мир, имитирующий реальность, а не обычные онлайн-игры. Ничего бы не случилось, если бы кто-то умер во время рейдов в других играх, но никто не ожидал, что в этой игре все по-другому, где человек после смерти в игре испытывал такие сильные спазмы и судороги в реальности, что это было практически переживанием смерти. Это наказание за смерть было сочтено нереальным и безумным. Они были поражены тем, насколько это был другой мир. «Степень свободы, допускаемая в игре, невероятно высока. Нам действительно нужно самим во всем разобраться. Быстро, скажите тем, кто еще в игре, что чертовски больно, если они умрут!» «Невозможно их уведомить. В конце концов, они не могут выйти и посмотреть форум во время игры». «Что же тогда?» Ммм, ну… думаю, просто пусть они почувствуют на вкус ту боль, которую испытали мы. Лица многих помрачнели, как будто они чувствовали, что это не они были взволнованы идеей одолеть босса в первый день второго тестирования, а огромное количество игроков пережили трагедии, подобных которым не случались ни в один другой день. Множество игроков умерло, корчась в спазмах и судорогах, переживая, что такое смерть. Все регрессировали в споры и вернулись к отправной точке, как ветераны, так и новички. Сидя на стуле, Сюй Чжи сохранял невозмутимость. Он никогда не думал враждовать с этими игроками и просто позволял им развиваться в игре. Однако в тот момент он обнаружил, что обедать на стуле у себя в поместье, попутно раздавливая насекомых, оказалось довольно расслабляющим занятием. Это было похоже на то, как смотреть телевизор во время еды. Хлоп, хлоп, хлоп, хлоп! Игроки бросились навстречу смерти, не задумываясь. «Братья, пора показать вам, что значит быть крепким орешком!» Арггхххх! Повсюду раздавались жуткие крики.

Сюй Чжи оставался терпеливым и невозмутимым, когда безжалостно давил этих похожих на муравьев тварей одну за другой.

Это напоминало ему сельскую жизнь. В конце концов, он находился во дворе сельской усадьбы, и это было особенно заметно, когда он сидел под деревом — насекомые часто ползали по его телу, и он без колебаний хлопал их.

В этот момент Финальная Курица незаметно прокралась в ланчбокс Сюй Чжи при полном

попустительстве наблюдающих.

"Хе-хе-хе, наконец-то добрался. Готовься к смерти, босс".

Чэнь Вэньшань истерически засмеялся, собрав с десяток других из своей стаи. Они завалились в море риса и принялись рыться, пытаясь добраться до блюд.

Игроки, бросавшиеся на верную гибель, остановились и застыли, глядя на происходящее с Финальной Курицей.

"После бесчисленных жертв мы наконец-то достигли этой стадии и скоро прикончим босса".

"Он в ланчбоксе!"

Слезы катились по их щекам.

Хотя они прекрасно знали, что жуткие крики мучеников — лишь притворство, их действия ощущались столь реалистично. На самом деле каждый из них испытывал трагическую гордость, когда слышал звуки страшных воплей.

Выжившие не могли не поддаться этому чувству — мученики звучали слишком трагично при своей смерти.

Им казалось, что даже свиньи умирают менее мучительно, когда их режут.

"Наконец-то пробрался в мой ланчбокс? Тяжёлая жертва, которую вам пришлось принести, чтобы этого добиться". В этот момент Сюй Чжи слегка вздрогнул, но не придал этому особого значения, снова подняв ланчбокс и начав есть, как обычно.

"Если он так хочет, чтобы я его съел, я могу и уступить, съесть его".

Он набивал полные рты еды.

Взгляды жуков, прятавшихся в щелях стула, испепеляли его. "Да, именно так. Просто продолжай есть. Давай же, давай, поторопись! Уже совсем скоро ты сжуёшь Гонщика горы Харуна, сжуёшь Финальную Курицу, и тебе придёт конец!"

Хрум, хрум.

Сюй Чжи продолжал держать в руках ланчбокс и есть.

"Ну вот, самое время".

Выжившие уже не могли больше сдерживать волнения.

Однако, когда Сюй Чжи собрался было съесть последнюю курицу, он вдруг замер и пробормотал: "Интересно, что сегодня происходит? Почему на мне так много жуков? И ещё, блюда уже совсем остыли. Лучше разогреть их в духовке.

Он встал со стула и пошёл обратно в дом.

Выжившие игроки были полностью сбиты с толку.

Какого чёрта ты собираешься разогревать еду? У всех были такие лица, будто они наелись

отбросов, когда они смотрели на босса и думали о том, с чем он хочет с ними провернуть. Спрашивали себя, действительно ли разработчикам было нужно создавать такого человечного NPC и была ли необходимость разогревать ланчбокс, учитывая, что еда в нём лежала совсем недолго.

"Хочешь, чтобы я тебя съел, да, придурок? Я же не собираюсь тебе это упрощать".

Сюй Чжи пробормотал себе под нос, игнорируя этих людей.

Он знал, что съесть что-то такое — пустяковое дело. В конце концов, он не ел людей, а собирался съесть просто жуков, по вкусу напоминающих курицу. Разве другие не едят сырую рыбу и сырые стейки?

Но, с другой стороны, Сюй Чжи этого не любил. Он всё ещё предпочитал есть приготовленную пищу.

Он спросил у ИИ, может ли он немного приготовить жуков перед тем, как их съесть, и ответ был утвердительным. Да, потому что яд тварной стаи этого безумного игрока был настолько уникальным и сильным, что даже после тепловой обработки он не уступал бы по силе.

Съесть его сырым, съесть приготовленным — нет никакой разницы для проверки на действие яда.

Поэтому он решил съесть их приготовленными. У него всё ещё была желудочная боль, и приготовленная пища была бы лучше для его желудка.

"Не могу поверить! Он собирается меня приготовить?"

Чэн Вэншань, жучок, прятавшийся внутри ланчбокса, яростно выругался про себя, услышав слова великана. Он был в крайнем раздражении, но не осмеливался показаться из страха быть обнаруженным. Так что он просто смирился со своей судьбой и ждал своей гибели.

«Ну и что. Мой труп сможет отравить его до смерти. Я ведь отключил боль. Ну и пусть варит меня, что с того?» — сказал он, пытаясь яростно успокоиться, чувствуя, как его бьет дрожь и беспокойство расползается по телу.

Бам!

Сюй Чжи зашвырнул ланчбокс в духовку и выставил самую высокую температуру — 280 градусов.

Он, очевидно, помнил обиду, которую затаил на него тот парень в ланчбоксе. Все остальные умерли в мгновение ока, и их страдания длились недолго. А этот, однако, собирался понести ужасную судьбу, будучи сваренным насмерть, и смерть эта наступит очень медленно…

Ш-ш-шшш!!

В духовке загорелся красный свет.

Эта огромная духовка казалась какой-то печью армагеддона, которая постепенно накалялась. Все прямоугольное пространство, в котором оказался Чэн Вэншань, раскалилось докрасна, заставляя спрятавшегося жучка яростно дрожать. Под его яркими малиновыми перьями проступил горячий пот, и он постепенно чувствовал себя ужасно.

«Все будет хорошо».

«Блин, это правда набег. Здесь даже есть духовка! Я ворвался в ланчбокс босса, а он решил меня сварить… но с другой стороны, я отключил боль, и мне в любом случае будет жарко». Он продолжал утешать себя, в то время как он яростно потел и чувствовал себя все более неловко, как будто его действительно варили заживо…

А-а-а-а!!!

Внезапно он завопил.

Не будет мне жарко, черт возьми!!

Это же чертовски адская жара!!

Место похуже, чем какая-нибудь алхимическая печь, черт побери!!

Вскоре из духовки послышались визги, еще более ужасные, чем крики тех, кого раздавило. Невозможно описать словами, насколько мучительными и пыточными они звучали.

Сюй Чжи почесал голову и улыбнулся лучезарной и добродушной улыбкой, сидя на стуле в доме. «Мы поквитаемся раз и навсегда, чувак. Сейчас ты получишь урок, прямо здесь и прямо сейчас, и будешь знать, как держаться от меня подальше в будущем».

Как он думал, Этот Окончательный Цыпленок обязательно умрет.

Лучше всего было преподать им урок. В конце концов, им не причинят никакого вреда после этих мучительных страданий, и это даст им понять, чтобы они никогда не связывались со мной, создателем. Ты так сильно хочешь нагадить на мою голову и отравить мой обед, а? Теперь ты знаешь, чем это для тебя обернется.

Он не был в настроении строить планы против этих возмутителей спокойствия, считая, что одного такого болезненного урока будет более чем достаточно, чтобы положить конец суматохе, которую устроили эти идиоты. Затем он продолжил обедать, попутно проверяя силу действия токсина нового существа.

Просто эти люди разволновались, убивая босса, а для него это был просто обед за игрой с ними, чтобы стимулировать энергию тех, кто работал у него над созданием существ, а затем испытать черты нового существа.

Однако все пошло не так, как планировалось.

Внезапно из адской печи раздался резкий, пронзительный крик.

Крик феникса?

«Этот парень уже пробыл там семь-восемь минут, и ты говоришь мне, что он до сих пор жив и все еще визжит?» — нахмурился Сюй Чжи. «Подожди секундочку. Выживание сильнейших. Этот парень на самом деле пережил весь этот жар в духовке и действительно эволюционировал??»

В тот момент впервые раздался удивленный комментарий из разума Улья Насекомых.

«Рожден первый герой жуков».

http://tl.rulate.ru/book/89083/3968142