

Бета-тестирование Spore Evolution 2.0 началось.

Интернет внимательно следил за разработкой этой игры. Даже другие гиганты онлайн-игр обратили на нее внимание. С их точки зрения, у игры определенно была потрясающая команда, искусно использовавшая скрытую технологию для поддержки своей работы за кулисами. Это позволило внедрить такие тревожные методы, которые могли бы стимулировать пять чувств игроков в виртуальной обстановке. Эта игра могла бы использоваться для создания второго мира.

Просто взглянув на сверхреалистичную графику песочницы, а также на физический движок этой игры, стало ясно, что, вероятно, использовалось несколько суперкомпьютеров для управления работой этого мира-песочницы и идеального достижения бесконечных возможностей эволюции, которые могли бы выбрать бесчисленные виды.

Согласно моделированию и анализу соответствующих специалистов из игровой индустрии, игровому серверу с сотней человек потребуется три суперкомпьютера для идеального моделирования такой реалистичной среды.

Что это за концепция?

Это означало, что в среднем на каждые тридцать человек приходился бы один суперкомпьютер, выделенный для их обслуживания!

Учитывая, насколько продвинуты технологии на сегодняшний день, суперкомпьютер будет стоить по крайней мере более 20 миллионов юаней, и большинство крупных онлайн-игр не могут себе этого позволить. Сервер, построенный с использованием суперкомпьютера, может одновременно запускать несколько онлайн-игр.

А теперь игра, в которой участвовали всего сто игроков, использовала три суперкомпьютера, которые стоили более шестидесяти миллионов долларов. Это означало, что в среднем каждый бета-тестер использовал вычислительные ресурсы на сумму шестьсот тысяч юаней! Реальная вычислительная мощность игрока была сопоставима с половиной вычислительной мощности крупной онлайн-игры.

Это было просто бесчеловечно!

В этот момент все ждали, что "Spore Evolution" откроет каналы оплаты с целью возмещения затрат.

По мнению всех, эта обычная игра-песочница, с ее скрытой технологией, реалистичным моделированием пяти чувств и тем фактом, что использование данных одним игроком превышало более половины объема, используемого онлайн-игрой, определенно располагала к обслуживанию самых щедрых игроков, магнатов игрового мира.

Были даже предположения, что ежемесячная абонентская плата за игру, оплачиваемая по часам, составит не менее 50 тысяч юаней или более для того, кто играл в нее в течение всего месяца.

Ежемесячная абонентская плата в размере 50 тысяч юаней определенно ничто для тех магнатов, которые с готовностью тратили сотни тысяч юаней на пополнение счета в онлайн-играх, но для обычного игрока это был просто кошмар. Это была игра, в которую они не могли себе позволить играть.

Но, что удивительно, на данный момент "Spore Evolution" не спешит возмещать какие-либо расходы и не планирует открывать какие-либо каналы оплаты. Вместо этого она открывает еще 50 слотов для бета-тестеров, что означало, что она напрямую добавляет еще два суперкомпьютера.

Более 40 миллионов юаней, выброшенных без лишних раздумий!

Какая расточительность!

Эта игра велась со всей совестью; она была чрезвычайно скрупулезна в своем рабочем режиме, поэтому бесчисленные поклонники бесплатных игр с тех пор стали ее преданными фанатами, но с выпуском этого обновления журнала игра в очередной раз показала, насколько чрезвычайно хардкорной она может быть.

Очень скоро пост, анализирующий пост в журнале обновлений, снова всколыхнул толпу в Интернете.

"Всем привет, это снова я! Гонщик с горы Харуна. Не спрашивайте меня, почему я всегда действую так быстро, потому что я тот, кто водит себя сам! А теперь я проанализирую этот журнал обновлений. Это, безусловно, самое хардкорное обновление в истории игр!"

Прежде всего, тема, которая больше всего интересует всех, — это дополнительные слоты для бета-тестеров. Это действительно великодушный поступок. Уже есть эксперты, анализирующие и приходящие к выводу, что для работы сервера этой виртуальной игры потребуется несколько суперкомпьютеров, так что тут нечего обсуждать. Запуск игры не ради выгоды, я не могу не хвалить ее за это! Она заслуживает моей безграничной поддержки! Если в других играх игроков заставляют тратить деньги на пополнение счета, то эта игра тратит деньги, чтобы помочь вам пополнить свой счет! И заметьте, каждый игрок использует вычислительные ресурсы стоимостью шестьсот тысяч юаней, чтобы просто поиграть!

Во-вторых, вопрос о выделении слотов бета-тестеров. Вам действительно придется написать научную работу об эволюции, чтобы получить слот?

Писать эссе, чтобы просто поиграть — разве может быть что-то сложнее? Проклятый разработчик игры, ты уверен, что создал эту сложную игру не для того, чтобы поднять уровень знаний людей?

В-третьих, система выбывания. Она действительно довела всех нынешних бета-тестеров до грани срыва. Мы стоим перед возможностью потерять свои позиции. В будущем мы должны научиться любить учиться, чтобы продолжать наслаждаться игрой.

И наконец, система достижений. Не знаю, что можно назвать уникальным и мощным видом, и понятия не имею, каковы награды. Но в соответствии с тем, как запланирована эта игра, хотя она крайне сложна, но при этом не жалеет средств, награды определенно будут стоящими! Я с нетерпением жду этого!

Ну, на этом все в сегодняшнем обзоре. Возвращаюсь к хардкорному геймингу. Мне нужно усердно учиться эволюционной теории; я полон решимости не отказываться от своего слота

бета-тестера.

...

Интернет моментально ожил и загудел. Множество пользователей сети горячо обсуждали игру.

Один аспект больше всего волновал бесчисленное количество людей — диссертация.

На какое-то время это расстроило одних и обрадовало других. Но никто из них не имел особого мнения, которое можно было бы озвучить.

Вычислительная мощность, требуемая для одного игрока, была сравнима с половиной огромного количества данных, необходимого для большой онлайн-игры. Так что плохого в том, чтобы сделать слот игрока немного более ценным и труднодоступным? Заметьте, с вас не взимают за это плату.

«Учиться делает меня счастливым!»

«Мама была права. Она говорила мне, что если я буду много учиться в детстве, то в будущем буду преуспевать в играх».

Некоторые хардкорные геймеры были очень довольны собой и хвастались, что для того, чтобы дожидаться момента, когда они смогут сыграть в игру, они давно начали зубрить теорию эволюции, тайком оставаясь в библиотеке, чтобы читать соответствующие книги, и теперь слот тестера обязательно попадет к ним в руки.

Другие насмеялись над теми, кто усердно работал над исследовательской работой, в то время как они просто делали вид, что делают то же самое. «Похоже, мне придется нанять кого-то, чтобы написать диссертацию за меня. Вероятно, бесполезно заходить на сайт CNKI (Китайская национальная инфраструктура знаний) и плагиатить какую-нибудь иностранную диссертацию. Мне нужно пойти в университет и найти профессионального репетитора, потратить сто тысяч юаней, чтобы репетитор написал для меня профессиональную диссертацию».

«Сто тысяч юаней? Это очень забавно! Сейчас на черном рынке цена слота тестера уже составляет сто тысяч юаней! Невозможно предсказать, насколько пугающим может быть этот мир. Магнаты запросто тратят десятки миллионов на игры!»

Эта игра, которая стала национальным феноменом, на самом деле оказалась бесплатной песочницей-фермой, которая совсем не была похожа на файтинг.

Изображения этой феноменальной игры можно было даже увидеть в некоторых городских библиотеках.

Были и такие, кто лихорадочно устремился в библиотеки, чтобы найти сложные книги по естественным наукам для изучения биологической эволюции. Сначала они изучали кембрийский взрыв, а затем перешли к происхождению видов, меловому и триасовому периодам.

В конце концов, даже если потом они больше не захотят играть в эту игру, они всё равно смогут продать слот за сто тысяч юаней.

Бурная активность в библиотеках привлекла внимание нескольких местных телеканалов, которые стали освещать происходящее в новостях. Многие социологи, озадаченные этой ситуацией, высказывали свои догадки. «С улучшением условий жизни многие люди начали искать интеллектуального удовлетворения в знаниях. Это хорошее явление, но почему они берут книги именно по такой сложной теме, как естественная эволюция? Конечно, это связано с тем, что это самая актуальная тема».

Но вскоре они были посрамлены, когда узнали, что всё это из-за обычной песочной игры, удивительной игры под названием «Эволюция спор».

Внезапно все эксперты лишились дара речи.

Только чтобы поиграть в игру? Эти люди с ума сошли?

Раньше большинство людей считали игры игрушками, которые вызывали только бессмысленное привыкание и мешали людям учиться. Но в этой игре был жёсткий посыл, противоречащий человеческой природе: получение знаний делает меня счастливым?

«Это хорошая игра».

Многие родители одобрительно отнеслись к игре.

Каждая востребованная игра создавала спрос на бесчисленное количество машин для майнинга. Игровые команды, специализировавшиеся на добыче золота для магнатов, тоже начали работать. Они отложили всю свою онлайн-работу, которая приносила им мало денег за большой объём работы, и принялись изучать научные публикации, чтобы получить профессиональные знания.

Сюй Чжи наблюдал, как его игра возглавляет список самых популярных игр и становится самой обсуждаемой темой в стране, но он оставался совершенно спокоен.

«Я не ожидал такого взрывного эффекта. Обычно бета-тестирование игр не вызывает такого ажиотажа. Но если вспомнить их предположения о том, что игра использует суперкомпьютеры стоимостью двадцать миллионов юаней за штуку, и о том, что каждый бета-тестер использует вычислительные ресурсы на сумму шестьсот тысяч юаней, то это действительно настоящее безумие. Получение слота будет величайшей удачей».

На следующий день Сюй Чжи получил около тысячи профессиональных диссертаций.

Его почтовый ящик был переполнен!

Игроки отчаянно хотели поиграть. В своих работах они подробно описывали идею своего вида и способы его эволюции. Они писали большие эссе, содержащие развёрнутые обсуждения, и цитировали известные научные статьи отечественных и зарубежных авторов, чтобы доказать осуществимость своих идей.

Главная мысль их тезисов была простой:

Могущественный разработчик игры, я уже придумал, как играть в эту песочницу. Я спланировал, как мой вид будет эволюционировать. Теперь мне нужен только спор, на котором я мог бы попрактиковаться. Так что поторопись и дай мне слот!

<http://tl.rulate.ru/book/89083/3967565>