Переводчик: студия Nyoi-Bo Редактор: студия Nyoi-Bo

На самом деле, все вышло не так, как ожидал Сюй Чжи.

Он с самого начала знал, что игра будет хардкорной и в нее будет очень сложно начать играть. Развить вид смогут только те, кто раньше изучал эту область и имел соответствующие специальные знания. Даже им с трудом удастся выжить.

Это определенно было сложно. Иначе Сюй Чжи не пришлось бы просить помощи у других людей в эволюции нового вида. Он обнаружил, что это головная боль и трудная задача.

Кроме того, это была не та игра, в которой игрок мог прокачаться, просто избивая монстров. Это была казуальная песочница-симулятор эволюции с чрезвычайно высоким уровнем сложности. По праву, это должно быть очень нишевая игра.

Но ему никогда не приходило в голову, что кто-то действительно будет изучать такой сложный предмет, как теория эволюции незнакомых видов, чтобы просто поиграть.

Возможно, в этом мире действительно есть группа хардкорных геймеров, которым на самом деле нравится, чтобы их «гнобили».

Казуальные песочницы-симуляторы строительства всегда имели большую аудиторию. Некоторым людям просто не нравится казаться крутыми, избивая монстров для прокачки в игре. Песочницы вроде Stardew Valley и Minecraft всегда были популярны среди игроков.

После публикации этого длинного, подробного обзора комментарии посыпались как сумасшедшие. Всего за короткое время уже было тысячи ответов. Это было сенсацией.

Танцующий и поющий баскетболист: Сомнительно! Неужели это действительно стоит такого преувеличения? Но судя по такому количеству деталей, похоже, он говорит правду.

Безумный африканец: Слишком хардкорно! Начинать игру в виде споры и эволюционировать полностью на основе биологических знаний?

Прекрасная ручка: Вау! Просто прослушивание всех подробностей заставляет лентяя вроде меня захотеть сыграть в эту игру. Бесконечные возможности!

Супер технарь: Думаю, первый игрок в эту игру еще не раскрыл ее суть. Например, возьмите этого неигрового персонажа, гиганта. Вот о чем мне действительно интересно узнать побольше... В конце концов, ему удалось развить только уродливый и неполноценный вид, который недолго прожил, прежде чем вымер.

Мозжечок пробивается сквозь гору: Я начал читать «Происхождение видов»! Я уже начинаю накапливать знания по теории эволюции. Я почти сопоставим с профессором биологии в колледже! Мне просто нужна спора, чтобы попрактиковаться и проверить свои теории эволюции. Мне осталось всего одно имя, чтобы оказаться в начале списка бета-тестеров. Ожидание в сети, очень срочно!

...

Некоторые люди были полны предвкушения, некоторые отчаянно умоляли дать им место для игры, а другие с энтузиазмом выражали желание сыграть в игру. Судя по описаниям, игра казалась веселой. Конечно, была еще большая толпа, которая сказала, что это не что иное, как

гигантский обман, и что все сотни игроков играют. Они все высмеивали инициатора этой дискуссии и просто ждали, как долго он сможет поддерживать этот фарс.

Однако вскоре в ответ на их высмеивания пришло быстрое и стремительное выступление.

«Гонщик на горе Харуна» начал прямую трансляцию. Он транслировал видеоизображения, захваченные VR-гарнитурой, прямо на платформу.

Прямо перед ними был глубокий синий океан, и изображение было таким реалистичным, что это было похоже на просмотр эпического фильма с великолепным и потрясающим океаном.

«Дорогие игроки, я только что развил свои глаза. Сейчас я считаю, что достичь этого этапа — легко. А дальше я собираюсь начать охотиться на водорослевые существа и начать превращение в плотоядного, следуя по эволюционному пути членистоногих, который был основан на опыте эволюции видов в кембрийский период на Земле».

В тот момент появился свирепый жук и приблизился к нему.

“Святые угодники! Что это такое? Похоже на древнего трилобита. Быстро, съешь его!”

“Да пошёл ты! Энкор, беги скорей! Он тебя съест! Беги немедленно! Будь трусом сейчас, пока развиваешься и становишься сильнее. Когда станешь сильнее, после того как эволюционируешь в плотоядное, сможешь вернуться и съесть его!”

…

Некоторое время в теме появлялось множество сообщений.

Сюй Чжи просматривал их какое-то время и почувствовал, что уровень энтузиазма был довольно хорош. Поэтому он позволил им продолжить обсуждение и не обратил на них внимания.

Нашлись даже игроки, которые зашли так далеко, что предложили петицию с десятью тысячами подписей с просьбой открыть больше слотов для бета-тестеров…

“Считаете, что квота слишком мала? Меня это не касается. Я создал игру не для того, чтобы зарабатывать на вас деньги. Я не ищу выгоды ни от одного из вас. Можете говорить, что хотите, если прислушаюсь к вам, хуже будет мне”.

Сюй Чжи рассмеялся и просто перестал обращать на них внимание. Жить или умереть, он просто позволил им идти своим путем.

Изначально он не планировал вкладывать в это много усилий. В конце концов, это был всего лишь небольшой побочный проект. Он действительно не ожидал, что на этом игровом форуме поднимется такой шторм.

“Вам нет смысла вызывать такое огромное волнение, что даже богов на небесах пугает”. Сюй Чжу просто не хотел расширять свою игру.

Зачем мне так много тестеров?

Это не то, чтобы я здесь, чтобы быть на вашей службе, и создать игру только для вашего развлечения.

Если не будет неожиданных сюрпризов, он планировал остановиться на этой версии “бета-тестирования”, это будет не более чем нишевая игра, в которую смогут войти только сто игроков. И все, что ему оставалось сделать, – это ждать, пока они медленно эволюционируют виды с большим потенциалом.

В этот момент популярность онлайн-игры “Споровая эволюция” росла как на дрожжах. Но Сюй Чжи лишь бегло взглянул на маленькую песочницу и переместил фокус своего внимания на большую.

В конце концов, это был главный проект, которым он занимался.

Строго говоря, шумеры предыдущей эпохи видели появление только трех трансцендентных существ, и одним из них был Гильгамеш. Сюй Чжи хотел, чтобы следующая цивилизация смогла разработать зрелую систему культивирования, которая была бы поистине феноменальной.

Было бы лучше всего, если бы они развили цивилизацию чародеев. Ранее Гильгамеш, ради продления своей жизни, собирал придворных чародеев и поручал им исследовать эликсиры долголетия.

Это был прообраз чародея.

Сюй Чжи также наделся, что возникнет полноценная цивилизация чародеев вместе с великим чародеем, искушенным в алхимии. Этот человек мог бы исследовать колдовство и медицину, а также создать зелье, которое могло бы излечить его от его неизлечимой болезни, рака.

Поэтому, чтобы создать эту полноценную цивилизацию с феноменальной системой, естественно, было важно, чтобы в песочнице водились всевозможные таинственные и опасные трансцендентные виды. Они будут служить ориентирами для изучения чародеями.

В конце концов, после смерти предыдущего поколения Материнской Королевы гнезда Насекомых данные о технологии были стерты, и никакого высокотехнологичного медицинского оборудования по технологии Насекомых обнаружено не было. Если бы он захотел вылечить свою болезнь, единственное, что он мог сделать сейчас, – это придумать способ переделать песочницу и вызвать появление своих собственных спасающих жизнь средств, которые можно было бы классифицировать как необыкновенные.

Сюй Чжи посмотрел на болотистую грязевую землю в большой песочнице.

“Прошел день. Чудовище с большими глазами, Злой Глаз, начало размножаться в больших количествах, и теперь у него даже появился особый вид?” Он был слегка доволен. Как он и думал, такой странный вид эволюции действительно мог иметь большой потенциал.

После сотни или более прошедших лет в созданной новой среде не осталось естественных врагов, так что слабые особи бесконтрольно размножались и теперь их можно было повсюду найти.

Но очень быстро из-за перенаселения увеличилось давление внутренней конкуренции. Из-за нехватки продовольствия началась конкуренция за еду. Причем, у них не было естественных врагов, что привело к тому, что они сами стали естественными врагами друг друга. Они начали нападать друг на друга.

В борьбе за еду они сражались между собой и начали убивать друг друга в топком болоте. Они

даже начали питаться друг другом, что было просто актом беспрецедентной жестокости.

Постепенно эти Злобные Глаза становились все более тиранническими и безжалостными.

Появился уникальный Злобный Глаз.

У него была странная экстрасенсорная сила, благодаря которой все существа, на которых он смотрел, были очарованы им и послушно приходили к нему, чтобы стать его пищей.

Это было первое поколение таких трансцендентных Злобных Глаз, и оно быстро поднялось на вершину, чтобы занять позицию повелителя, доминируя над болотной экосистемой. Поскольку у него не было естественных врагов, он начал бесконтрольно размножаться, пожираясь другими видами Злобных Глаз.

Это было выживание сильнейшего. Сильные и приспосабливающиеся выжили, а слабые и негибкие погибли.

Скоро были уничтожены обычные большие чудовища. Вся земля в болоте была заполнена потомством Злобного Глаза с чарующей способностью. Оно постоянно расширялось, с одного до ста, до тысячи.

Обычным Злобным Глазам грозила полная гибель, и они стали пережитком прошлого.

«Наконец-то появился трансцендентный вид, и у него безудержная экстрасенсорная сила?»

Сюй Чжи был слегка шокирован. «У него действительно есть потенциал. Хотя у него нет интеллекта, он уже может привлекать других существ, чтобы они стали его пищей, как венерина мухоловка, которую можно найти в животном мире».

Наконец, после четвертой эпохи родился первый трансцендентный вид.

Сюй Чжи поразила одна мысль, и он внезапно посмотрел на большую песочницу. К его удивлению, произошло еще одно яркое событие, ведь уже группа бугапов пробиралась в глубины топкого болота.

http://tl.rulate.ru/book/89083/3966854