

Гонка бугапов едва пережила массовое вымирание. Теперь небольшое племя, они сбились в кучу и обосновались в определенной местности. Они больше не встречались везде, как раньше, что было удобно для Сюй Чжи, чтобы втайне изменить местность в песочнице снова, чтобы никто не заметил.

Во-первых, он выбрал место и вылил в него навоз, например, коровий навоз и куриный помет. Затем полил воду, после чего перемешал несколько увядших веток и опавших листьев и хорошо смешал их. Это начнет гнить и превратится в плодородную почву, которая, в свою очередь, будет ферментирована микроорганизмами, создавая метан, и в конечном итоге превратится в слизистое, болотистое болото.

Затем он поместил существо «Злой глаз» в болото, где оно будет жить.

Здесь не было никакой конкуренции.

Даже если он был слаб, он все же мог выжить и размножиться в большом количестве. Кроме того, Сюй Чжи уже обеспечил ему среду для развития. Станет ли он первым беспечным монстром в этой песочнице и превратится ли во что-то похожее на Злой глаз, найденный в Мифах Ктулху, действительно зависит от него самого.

Если не получится, Сюй Чжи нечего терять. Для него это будет просто еще один вид, появившийся из ниоткуда на этом участке земли. Если ему не удастся хорошо эволюционировать, вероятность его исчезновения все равно будет чрезвычайно высока.

В конце концов, глазной шар занимал две трети всего его тела. Столько питательных веществ поставлялось к главному яблоку, но оно не могло играть полезную роль. Единственная судьба, которая его ожидала, - естественно, быть уничтоженным другими видами. Мать-природа в этом смысле несравненно жестока.

На следующее утро Сюй Чжи вел себя как обычно, сидя в воздухе с ногами в воздухе очень непринужденно. Он сидел во дворе, грыз яблоки и праздно разговаривал сам с собой, как будто выступал с монологом стендап-комика.

«Я бы сказал, что мне бесполезно работать в одиночку за закрытыми дверями, так не замечая мир и его потребности. Остальные там действительно полны сюрпризов. Взять, к примеру, этого странного чудовища с большими глазами... Иногда я ненавижу себя за то, что не могу вписаться в мир, потому что я просто недостаточно прост. Для меня практически невозможно развивать что-то такое причудливое, как этот чудной вид».

Высмеивая свою ситуацию, он посмотрел на маленькую песочницу и был действительно удивлен, увидев, что вся миниатюрная песочница, которую он создал для эволюции, заполнена до краев!

Он достиг максимального числа, которое он установил для песочницы, в которой проживает и развивается сотня спор.

Предел этой песочницы был установлен на уровне максимум в сто человек.

Сто человек считалось немного, но Сюй Чжи не собирался допускать туда много людей. В конце концов, это была всего лишь казуальная нишевая игра-песочница для людей, чтобы дать ему вдохновение.

Это не было действительно игрой для них и не было чем-то, чтобы развлечь их. Нужно ли было

делать из этого такое большое дело?

Но Сюй Чжи не ожидал, что она станет такой популярной. Прошел всего день, а сервер песочницы уже был переполнен.

Он был очень любопытен, поэтому погуглил и нашел самый первый пост о его эксперименте. Это был пост, от которого произошли все остальные в теме. Это вызвало всплеск в Интернете.

Заголовок поста был следующим:

Черные технологии! Самая мощная в истории игра-симулятор жизни! Это абсолютно реалистично и тактильно. Самая хардкорная казуальная игра-песочница в истории китайского игрового мира, Spore Evolution.

Поначалу, после прочтения об этом контенте игры, большинство людей критиковали его как приманку для кликов. Как может быть такой шедевр, выдержавший испытание временем? Когда дело дошло до виртуальной реальности, а также технологии виртуальной реальности, опытные игроки знали, что это всего лишь своего рода уловка. Фактически, эта технология была еще далека от зрелости.

Критике подвергалось одно. Все еще находились хребрецы, готовые на все ради удовлетворения любопытства. Игроки начали входить в игру один за другим, и в конце концов это привело к вспышке обсуждения.

Возвращаясь из игры, игроки оставляли сообщения:

Это правда! Это просто восхитительно! Ты словно прикасаешься ко всему! Что это за инопланетные технологии! Нет слов, которые бы хвалили это как следует!

Под его постом группа людей сразу же начала оставлять оскорбительные сообщения и обвинять его во вранье.

Некоторые не смогли удержаться и сами попробовали поиграть. Как следствие, они тоже попались на крючок и больше не могли оторваться. Так появился повторяющийся цикл. И скоро игроки начали выкладывать скриншоты игры, странных существ, испорченных продуктов эволюции, которую они развивали, и результаты полного краха. Но вскоре люди обнаружили, что зарегистрировать учетную запись могли только сто бета-тестеров. Если их было больше сотни, никто другой не мог войти в игру.

«Бета-тестеров всего сотня».

Бесчисленное множество людей испытало разочарование, зависть и ревность.

Первая группа тестировщиков, удачно вошедших в игру, были тайно счастливы и возбуждены.

С утра они жадно обследовали эту кросс-платформенную игру. А ранним утром на домашнюю страницу игрового форума было добавлено первое руководство «Эволюция Spore» со стратегиями и впечатлениями бета-тестеров.

Привет, ребята, я автогонщик с горы Харуна, и я начал последнюю ветку обсуждения. Мне очень повезло, что я первым открыл эту передовую игру, вышедшую без рекламы. Теперь я

сделаю простой и быстрый обзор!

Прежде всего, что интересует всех больше всего: действительно ли она такая реалистичная, что стимулирует все пять чувств?

Отвечаю: да!

Ощущение реальности определено, абсолютно подлинное! Поверьте мне! Как будто я был в другом мире. Я понятия не имею, какие передовые технологии они использовали.

И была еще регулировка боли. Я отрегулировал ее на 100 процентов, а потом понял, что ощущение смерти было очень сильным. Настолько сильным, что у меня начались судороги! Когда я вернулся в реальный мир и снял очки виртуальной реальности, я заметил, что все мое тело было покрыто холодным потом, дрожало и дергалось.

Больше я в эту игру не зайду. Я не буду в нее играть до конца своих дней. Вот первый момент, который меня напугал.

Внимание, игроки! Дальше я перечислю другие страшные части этой игры и сделаю все возможное, чтобы отговорить вас от игры в нее!

Прежде всего, это должна быть простая игра-выживание в песочнице, но хотя она и заявлена как простая, она на самом деле невероятно сложная. Как только игрок входит в игру, она начинается. В отличие от других традиционных многопользовательских онлайн-игр (ММО), здесь нельзя подправить лицо или выбрать расу. Есть только один вариант: начать жизнь спорой.

Вы, наверное, мне не поверите, когда я говорю это, но как только вы входите в игру, мир становится черным-черным. Чтобы увидеть мир, вам нужно развить зрение. Это чертовски реально!

(Мои мысли: в тот момент, когда я это увидел, я понял, что эта бесплатная песочница, которая называет себя первым выбором случайных игроков, не будет простой.)

В игре мы все начинаем как споры, вожаки рас, и можем контролировать их эволюцию. Но если «король», которым мы управляем, умирает, то неважно, сколько людей осталось в расе. Для нас это означает «конец игры» и нам придется выйти.

Стоит отметить, что ощущение виртуальной реальности в этой игре очень страшное. Вы испытаете настоящие чувства и ощущения любого существа, в которое вы превратитесь. Например, если вы станете червяком, то почувствуете себя червяком!

Первым видом, в который я эволюционировал, было чудовище с большими глазами. Глаз был очень огромным, и я заметил, что мой угол обзора тоже стал невероятно широким. Во второй раз я эволюционировал в сложные глаза, всего восемь пар глаз, и угадайте, что я увидел?

Мир сложных глаз! Это было так чертовски реально!

Это просто потрясающе!

В этой игре мы можем полностью окунуться в мир других видов и узнать, как они воспринимают вещи. Я думаю, что если бы я смог эволюционировать в дракона, я бы мог летать и испытать острые ощущения от того, что быть драконом, парящим в облаках.

Но в самой продолжительной игровой сессии, в которую я играл до сих пор, мне удалось эволюционировать только в земноводное, странное чудовище с большими глазами, которое вышло из океана. Я даже не прошел пяти часов игрового процесса.

И в тот момент, когда вы умираете в этой игре, вы можете начать все только сначала.

Правильно! Это вторая самая суровая часть игры, на которую я указываю, чтобы отговорить вас от игры!

Это не похоже на другие игры, где есть точки возрождения для возрождения после смерти. У вас только одна жизнь, поэтому, если вы умрете, единственный способ возродиться — начать игру заново! Вы должны снова превратиться в споры; любой "ранг", "структура" и так далее, которые вы ранее эволюционировали, исчезнут! Это ужасно сложно. Это просто не соответствует ни одной из традиционных настроек традиционных игр, поэтому вы совершенно не можете загрузить свои предыдущие игры! Он просто делает все как ему заблагорассудится, не учитывая уровень отказа геймера!

Третья сложная часть этой игры заключается в том, что нет такой вещи, как стратегия!

Дорогие все, не ждите, что я напишу руководство по стратегии. Однажды я попытался снова превратиться в чудовище с большими глазами, следуя тому же методу, что и в прошлый раз, но в итоге превратился в другой вид, то есть в вид со сложными глазами...

Это полностью соответствует одному из моментов, упомянутых в теории эволюции. В истории эволюции каждая появляющаяся форма жизни является уникальным чудом.

Даже если вы воспроизведете точно такую же среду и будете следовать точно такому же процессу, вы можете стать каким-то другим, совершенно другим видом из-за небольшой степени эффекта бабочки. Хотя я понятия не имею, как была разработана эта игра, она действительно ощущается как реальный мир, возникший в результате эволюции, с реальными материалами и бесконечными возможностями!

Кроме того, обстановка этой игры довольно интересна. Рядом с горами и реками, а также огромным могучим океаном, в котором мы живем, споры, есть колоссальный десятитысячефутовый гигант, который излучает слабый божественный свет. Мы эволюционируем у входа во двор гиганта, и он часто сидит на деревянном стуле перед огромным домом, чистит фрукты и спокойно читает книгу. Мы, существа, которые эволюционировали из спор, можем подкрадываться к нему и даже забираться на него. Было время, когда я был существом с большими глазами, и я пытался подобраться достаточно близко, чтобы взглянуть на него. Но он затоптал моего "короля" насмерть, и мне пришлось выйти из игры, оставив кучу чудовищ с большими глазами. Без моего контроля к настоящему

времени они, вероятно, вымерли.

Мое личное мнение — он, вероятно, неигровой персонаж в этой песочнице!

Он может быть настроен на непобедимость; возможно, он БОСС, и мы можем сразиться с ним на более поздних этапах, после того как эволюционируем в самый сильный вид. Мы как жуки, эволюционирующие во дворе великана.

И последнее, но не менее важное: мое заключительное слово. Это действительно самая суровая игра когда-либо созданная в истории! Это множество хардкорных! Это очень обескураживает! Но это также так весело!

Высокая степень свободы! Безграничные возможности! Абсолютно реалистичные ощущения в виртуальном мире, будто находишься в настоящем. Это так здорово! Я всячески поддерживаю эту игру и настоятельно рекомендую ее!

Честно говоря, моя единственная цель сейчас — долго выживать и избежать участи постоянной гибели и необходимости начинать все заново. Мне нужно эволюционировать в могущественный вид, который сумеет, во-первых, утвердиться в экосистеме и, во-вторых, стать королем пищевой цепочки! А потом я хочу стать легендарным драконом и создать свою собственную расу драконов. Это ведь мечта каждого китайца, не так ли? Я просто в восторге! А потом я слетаю к тому великану, который сидит на своем дворе и чистит яблоки, и нагажу ему на голову!

Ох, как же круто! Я чувствую, что моя жизнь достигла своего пика!

А что касается стратегии, то ее почти нет... Эй, ребята! Если хотите играть, то идите почитайте книгу "Происхождение видов" и всякие книжки по специализированным областям. Знание — это сила! У меня так и было. Мне удалось развить всевозможные органы только после того, как я прочитал и набрался знаний. Студенты, изучающие биологию, в этой игре Spore Evolution вы всех уроете!

Больше ничего не скажу. У меня разболелась голова от того, что я долго играл. Поэтому я вышел, чтобы написать это руководство по игре. А сейчас я вернусь и сыграю еще партию. На этот раз я должен прожить немного дольше. Я просто подсел на эту игру, да?

Ты хочешь нагадить мне на голову?

Сюй Чжи улыбнулся, когда увидел это. Тому последнему виду, который осмелился так меня провоцировать, заявив, что я лысый, знаешь, какой жалкий конец его постиг?

Сюй Чжи молча поразмыслил и достал свой блокнотик, чтобы записать это и потом отомстить. Эй, бро, мы еще с тобой разберемся. Он совершенно забыл, как только что сам назвал другого человека слабоумным. Это была обычная любезность в стиле "дал — взял".

<http://tl.rulate.ru/book/89083/3966717>