

Пять дней прошло после событий в Асгарде, но до сих пор сообщество крабов бушует, хотя и не только их.

Жалобы летят десятками тысяч в почты админов и всё это в адрес одного игрока, что напоминает один день, когда игрок оскорбил бога, без потерь в репутации. Что тоже было удивительным, но не такого большого масштаба, когда были унижены множество кланов людей и звероловдов.

А я в то время уже нанял тысячу игроков для лично моего фарма, будут гулять по мирам и собирать разнообразные предметы, срок найма - месяц, как раз пошёл с позавчерашнего дня. Поздновато я занялся этим, но ничего страшного, с донатом на каждого из дьявольской тысячи будет, чем зачищать уже через пару деньков. Всё же Иггдрасиль донатная игра и привилегированный игрок может получить 50-ку за несколько дней. Так и случилось, из-за их онлайна, почти такого же, как у меня многие из них получили на аккаунты свои 50-lvl.

За четыре дня я нашёл лично шесть классов у-у редкости, и всего один из них требователен к 3-м предыдущим своим профессиональным уровням, что уже сейчас не вариант его получения. По этой причине отдал его на получение одному из моих любимчиков из дьявольской орды.

Ядро Лапласа стало частью меня. Мастер вставил его в мой Аватар и оно пропало, добавившись в моё описание, став полным. Надпись, что оно пустое убралась.

Так же несколько классов у-у было найдено ДДешкой и в большинстве своём они расовые, но ни как у меня. Несколько из них купил, несколько обменял на те, что мне не нужны, одной из подобных оказался у-у класс: [Хитрый лис]. Нужно выйти из тысячи сражений без единой царапины. Ну а бонусы, всего лишь значимый плюс к ускользанию, что относиться к множеству характеристик, ну а если вкратце, то он давал шанс уйти из сражения, от врагов, да даже из божественной зоны действия. Что довольно имбалансно, но есть маааленькая особенность.

[Ваша сила не в рогах, ваша масса теперь на постоянной основе отсутствует].

Смешно конечно, но мешает мне строить билд. Я собираюсь сменить расу на [Жидкий металл], что является одной из веток автоматоматики. Являясь механоидом, могу прямо сейчас менять, только осталось убедить админов немного поменять описание у нити пустотника. Это паук такой, которого кроме как хард-рейдом не замочить. В хард-рейды ходят от пятисот до шестисот игроков, что уже такой показать топ кланов.

Вот мы с моим карманным батальоном и пошли убивать рейд босса с размером котика. Большой паучок. НО, он даже меньше чем мобы в локе с пауками на низких уровнях. Паутина его может становиться толщиной в свою молекулярную структуру, проводить ток, увеличиваться в своём объёме и массе, не горит, не плавиться, не рвётся, реактивов для растворения нет. Можно порезать сплавами с призматической рудой. Вот именно по этой причине она меня и заинтересовала.

Много призматической руды - Мировой предмет. То есть паутина тоже является чем-то вроде мирового предмета.

Паук был убит за пару часов, загнан в призматические пещеры и расстрелян стрелами с призматическими сплавами в составе. Делали стрелы полностью из него, дерево его хилит. Некоторые металлы тоже. Будь у меня класс химеры, я бы выбрал этого паука как основу моего тела. У него характеристика запредельна, куча способностей, может летать сквозь миры, с чем я попозже разберусь, а пока срач с админами на тему электрической нитки.

- Вы же понимаете, отклоняя моё предложение в десятый раз, вы ничего не добьётесь, я же только прошу сделать приписку к этой нитки, что она металлическая.
- По причине изменения описания этой нити будет возможность лично, для вас взять и сделать нить основой для расового класса.
- У меня проклятие, именно по этой причине я прошу, а не требую сделать приписку такую.
- Всё в игровых рамках.
- Да? Ладно, тогда я в рамках пользовательского соглашения пойду, и буду жаловаться на это проклятие уже не рядовому сотруднику, а в верха. Или вообще куплю право голоса в совете держателей акций, и уже оттуда буду сомневаться в компетентности одного сотрудника.
- Всё было в рамках... Вышестоящий ГМ одобрил ваше прошение и оно было выполнено, вам что-нибудь нужно ещё?
- Нет.
- Прощайте.

И так эпичненько исчез, только остались от него биты и кубиты. В кубиках. Это я так к чему? Проклятые админы, всё им не сидится на месте, да он приписал, что нить теперь металл, но она не имеет электропроводности, значит не магнититься. А так же в характеристиках показано, что она более уязвима к физическому урону. Но потеряла свойство легко разрезаться призматическими сплавами.

На моё лицо налезла лыба, как её я не давил. Подавись админ, у меня туз в рукаве. Условно - уникальный класс [Глыба]. И тупое достижение.

Класс даёт неуязвимость к физическому урону, и я его типо продал, МОЕМУ человеку, с которым я связывался только в реальном мире. Написал ему. Забрал класс и пошёл творить истинного бога... Бога металлической паутины. У меня даже есть божественный класс.

Повышение с помощью хранилища, выбор, условия уже давно выполнены. Эх, вспоминаю, слеза по щеке течёт, как же я достал этих аминов за несколько дней не описать словами. Я счастлив. Но не будет о былом, вот она, моя основа для дальнейшего развития, осталось четырнадцать дней до покидания этого прекрасного мира, ну почему у меня нет тех лет, которые дают другим попаданцам. Я не прошу десятка или пяти, дайте хотя бы год. Молю. Но это всё лирика, играющая в моей голове после половины месяца без сна.

В игре же я вывалил три тонны, которые были только у меня, собрал хранителей кланов моей орды и забрал у них всю паутину, которая даже приобрела металлический отблеск, но эту проблему я решу.

Десять минут и дело готово, потратившись на несколько расходников для укрепления и улучшения паутины, все в магическую сторону, я закончил и получил класс [Жидкий металл]. До фула вкачиваю и его, достаю все классы, которые были про запас и начинаю поочерёдно их получать и вкачивать.

Не закончив вкачивать последний класс, получаю сообщение и там всего лишь одна фраза.

- Я нашёл вчерашнего человека с видео.

(Жидкий металл 3, Квантовый Бог 2, Снайпер высшей лиги 5, Грандмастер Алхимии 5, Опустошитель 3, Глыба 1, Великий Мимик 10, Технопат 3, Межмировой странник 1, Архимаг 5, Монах 5, Мудрец 5, Легендарный Путешественник 1/3)

<http://tl.rulate.ru/book/89080/2896826>