Давным-давно в центре всех горизонтов мульти-вселенных появилась первый мир, почитающий технологии и науку. И закономерно через определённый срок после выхода в открытый космос, или до этого, они встретились с другим миром, которые сейчас стало обыденностью делать антиподами миров науки и техники – мир магический. Но как не странно тот мир тоже был достаточно развит в технологиях, и у них тоже была своя наука, только с погрешностью на магию. Странно другое – оба мира столкнувшиеся с друг, другом были населены гуманоидами, даже одной расы – люди. Но такие странности история предпочитает умалчивать.

В период войны этих миров, которая длилась не много не мало, а больше миллиона лет, начали образовываться сторонники других взглядов. Кто-то был за то чтобы забыть и магию, и науку, жить общинно и без орудий труда, кто-то за решение этого конфликта с помощью подбрасывания квантовой монетки или одного соревнования, который решит этот не простой спор. С последующей ликвидацией лже-направления для развития расы. Кто-то задавался вопросом, почему же просто мир соперника не уничтожить, но у политиков есть своё мнение и вечная война как раз таки им подходила.

Были и мелкие конфликты с другими менее развитыми мирами, но они быстро сходили на нет. В войне нет ничего хуже, чем незнания стратегии и тактики врага, а когда воюешь столь продолжительный срок мышление соперника для тебя становиться кристально чистым.

Но речь сейчас идёт не о политики и военных действиях, а о других взглядах на этот спор. И один взгляд, который пытался тушить каждый мир в своём народе – это слияние как народов и миров, так и мировоззрения. А конкретно организация образовавшаяся на 1.281.345-й год войны и их попытки решения данного вопроса.

Они проработали план слияния, и нашли только один выход из сложившейся ситуации – ИИ. Настолько мощный ИИ, что просчитать вероятные разрушения при слиянии 2 и более галактик, для него было раз плюнуть.

Чтобы процесс адаптации плода труда магии и технологии – ИИ Миры проходило более успешно они создали проект, который по их задумке должен не только бескровно соединить 2 величественных мира в 1, но и заложить фундамент к будущему развитию этого объединённого мира. Идея проекта заключалась в всего в 3 словах: РОБОТЫ ТОЖЕ ЖИВЫЕ. Доподлинно не известно, кто придумал этот поистине гениальный план, но если же развёрнутый ответ давать…

Промывка мозгов с помощью молодёжных культур и моды, с целью размыть рамки дискриминации и расизма. Сделать так чтобы люди с обеих сторон могли принять и понять не только им подобным, но и других разумных. Постепенно сводя не только смысл войны на нет, но и давая причину задуматься смысл этой заварушки. Потому как причина начала войны давно утеряна и война идёт на взаимной ненависти.

План сработал, пусть не идеально, со своими погрешностями в виде равенства человека и камня, но цель свою через десяток поколений полностью выполнил. И теперь настала пора объединить магию и науку в Роботе – разумном существе, что объединил людей. С этого как раз таки и началась череда неудач, которая впоследствии привела к разрушению этой великой цивилизации.

Создание робота на стыке двух наук было разделено на множество этапов и чтобы не сплоховать, его пытались напичкать по максимуму и тем и другим. Изначально хотели использовать усреднённую конструкцию, но позже решили использовать рой нанитов, переделывая уже их на новый лад. Саму оболочку создать то не сложно из роя, а вот как

реализовать ИИ внутри вот это уже вопрос. В итоге вышла прямая связь с главным ИИ Мирой. Что было отчасти против правил, но когда идёт глобальная стройка, никто не будет смотреть на домик, стоящий посреди спроектированной дороги – его просто снесут. Так и правила решили переписать. Если раньше к нанитам допускались напрямую только люди через программки и замкнутые цепочки ИИ, то теперь к ним допустили главный ИИ. Это и стало крышкой и пригоршней гвоздей в дополнение к гробу.

Запуск первого робота или роя нанитов под контролем главного ИИ прошёл успешно, за этим наблюдало больше трёх четвертей населения объединённого мира.

Эффект домино работает только если последующий в 1.5 раза больше предыдущего, так и здесь пока большинство людей не было сконцентрировано на 1 мысли или у неё был противовес в примерно столько же людей, то этот мир не был тронут абстракцией. Но когда несколько сотен миллиардов существ будут думать что камень не то, что живой, но и имеет разум и желание жить, то этот камень сможет это сделать и продолжить это делать. Вот что такое сила абстракций, по-другому вера.

В робота же вливалось просто невозможное количество веры, которая и построила абстракцию жить, пока хоть что-то есть.

С каждой секундой робот всё больше ломал алгоритмы, такой сильной машины как Мира. Случилось непредвиденное и робота решили отключить, что противоречило его концепции, робот пойдя по пути наименьшего сопротивления решил смыться информационным способ в новый, только что рождённый мир. Там же и пробудился после появления первых существ зовущих себя игроками.

Робот творение науки и магии, обладающий концепцией, которая противоречит примитивному представлению местных аборигенов, снова нашёл выход, став автоматоном, оставляя возможность вернуться в изначальное состояние.

Вот такую историю я написал своему персонажу, ненавижу константные силы, но для того чтобы сразу не сгинуть я готов даже на это.

Всё написанное станет былью.

Впереди ещё несколько недель, но времени всё равно мало. Вздохнув, продолжил своё путешествие в Столицу, буду совершать аферы, только теперь с участием неписей. Оглянув прекрасный сад, в котором остановился буквально на час, и задумался над дальнейшими действиями.

Мировой предмет не найден.

Призматические руды только в локах 69+ lvl, а у меня пока только 48.

(Автоматон 15, Разрушитель 10, Снайпер 10, Высший Автоматон 7, Алхимик 4, Великий Разрушитель 2)

http://tl.rulate.ru/book/89080/2847064