

Новейшие технологии

- Давайте продолжим. Наши тела игроков сильно отличаются от тел нормальных людей. Как ты заметила, мы не стареем.

Говоря это, Соломон демонстрировал свою фигуру, раскинув руки. Он так же, как Мира и Люминария, тщательно создавал свою аватар, используя [Косметичку].

- И именно поэтому вы не постарели за прошедшие тридцать лет?

- Да. Я не могу сказать наверняка, потому что мы до сих пор не знаем многих вещей. Но, похоже, либо мы не стареем, либо наша внешность с возрастом не меняется. Я до сих пор не знаю, какая у нас продолжительность жизни. Чтобы узнать это наверняка, нам придется прожить еще около сорока-пятидесяти лет.

Тот факт, что они не стареют, не означает, что их тела с возрастом не деградируют. Таким образом, кожа остается неизменной. Основная причина, почему Люминария называет этот мир лучшим, это из-за жизни в вечной молодости. Если ты красив, то останешься таким навсегда.

Судя по этому объяснению, неизменный внешний вид не является свойством этого мира, но только привилегией для бывших игроков.

Тем не менее, для Мира "продолжительность жизни" была более важной. Вполне естественно, что в тридцать лет человек ну никак не умрёт от старости. Но как насчёт других причин?

В игре, когда монстры убивали игроков, те возрождались с ослабленным статусом в месте привязки. Но это относилось только к игре. Работает ли всё теперь так, как это было раньше? Вот что беспокоило Миру.

- Между прочим, как насчет смерти в этом мире? Вы все еще возрождаетесь со штрафом статуса?

- Хмм...

На этом вопросе Соломон скрестил руки и задумался с озабоченным видом.

Обдумав это, Соломон поднял лицо, говоря "Я не знаю."

- Честно говоря, я еще не слышал о смерти игроков. Но это связано с тем, что игроков не так много. Также есть вероятность того, что эта информация скрыта от людского взора.

- По моему мнению... в таком случае смерть неминуема.

Говоря обычным голосом, он предоставил информацию на серьезных щах.

В реальном мире, это точно не странно. Мира надеялась, что это неправда, но на самом деле понимала, что не может быть так удобно и спокойно приняла эти слова.

- Таким образом, если ты сказал "возможно", у тебя есть какое-нибудь обоснование?

- Список друзей. Ты знаешь, что я проверяю список друзей каждый день? Так как, все, как правило, появляются неожиданно.

Видишь ли, был противоположный случай.

Сказав это, Соломон остановился, чтобы смочить губы. И было слышно только звук складываемых документов Люминарией.

- Однажды ночью, я проверял [список друзей], как обычно. Ничего не предвещало беды, но потом Он стал вне сети. После этого, он так и не вернулся. (п.п. 0_0... честно не понимаю, что за [Он])

- Действительно.

Если предположить, что присутствие в этом мире делает вас [в сети], в [списке друзей], то становление [вне сети] означает два варианта.

Первый - это каким-то образом удалось выйти(логаут).

И второй - он просто исчез из этого мира. Другими словами, умер.

Веря логике Соломона, Мира решила действовать еще более внимательно.

- Насчет всего, от чего можно умереть, не смертельно для нас. Особенно с нашими то силами. Даже если мы встретимся с противником, превосходящим нас силой, мы точно сумеем отступить, даже если это будет Царь Зверей, Мао или Бог-драконом. Всегда есть выход из ситуации. - Внезапно заявила Люминария, сидя на столе.

- Но умереть от чей-то руки вполне возможно. "Он" мог переоценить свои силы, ведь в конце концов, они позволяли ему выживать на протяжении четырёх лет в этом мире. Так что будь осторожна.

- Обязательно.- Впрочем, это только в худшем случае, так что давайте отложим это на время. Сейчас у нас пока нет ни необходимости в ответе, ни какого-либо гуманного способа сделать это. Я думаю, что мы должны проявлять излишнюю осторожность.

Улыбнувшись, Соломон подтвердил время в меню браслета.

- Время пришло. Пойдем. Мира, ты тоже иди.

- Хм. Ну хорошо. Какие у вас планы на сегодня?

- Это сюрприз.

С этими словами, улыбаясь, словно имея кое-какие мысли на этот счёт, Соломон подошел к двери кабинета.

- Я покажу, как этот мир развился за прошедшие тридцать лет!

Люминария, повернулась к двери на столе и спрыгнула со стола.

Следуя за ними, Мира встала и вышла из кабинета. Чтобы избавиться от невыносимых взглядов Рейнарда и Йохана, она быстро скользнула в тень Люминарии.

Пятеро пошли через несколько лестниц во время движения по коридору. Становилось тише, только звук шагов эхом, отражаясь от холодных серых стен, раздавался в ушах.

Когда Мира пошла дальше, по ее подсчетам, десятой лестнице, она увидела большие стальные двери с охраной, стоявшей по бокам.

Узнав, Соломона и Люминарию, охранники сообщили "ничего необычного, ваше величество" с обыкновенным воинским салютом.

- Хорошая работа.

Соломон сделал короткий кивок, переключившись в образ короля. Люминария сделала то же самое.

- Все собрались.

- Прекрасно.

- Скоро начинаем. Ваше величество, вы можете сказать, кто она?

Охранник не отрывал взгляда от Миры.

- Этот человек - ученик Данбальфа, Мира. Её навыки могли бы помочь в эксперименте, который мы будем проводить.

- Ученица Данбальфа? Мои извинения.

После этого, охранник приложил карто-образным ключ к двери. И вдруг, откуда ни возьмись, появился белый коридор позади него.

Мира последовала за Соломоном и Люминарией. Неожиданно, средневековый вид резко сменился на пейзаж института.

Эти пейзажи, заставили Миру вспомнить некоторые зарубежные космические станции, которые она видела однажды по ТВ.

"Похоже, они неплохо развлеклись"

Учитывая глубокий подвал, крепкие двери, и эксперименты, первое, что она подумала, секретный исследовательский институт.

- Мы здесь.

Сказав это, Соломон остановился перед большой дверью. Дверь медленно отворилась.

- Так удивительно.

Огромное белое пространство находилось за дверью. Размеры, которого был сопоставим с куполообразным стадионом.

Бесчисленное количество машин находилось там. Одна машина привлекла внимание его гигантским видом. Она имела горизонтально-удлиненный объект на башне, поднимающейся над громадным основанием. Люди в белых халатах суетились перед датчиками вокруг башни. Возле основания, фигуры, испачканные в масле и одетые в заплатанные одежды с фартуками, обсуждали что-то.

- Ждали вас, Соломон-сама.

Советник Сулейман вышел из боковой двери. Кивнув, двинулся к Соломону.

- Спасибо за работу.

Под этот голос, все остановились и повернулись, с глубоким поклоном. После того, как они закончили дань уважения, все посмотрели на неизвестную девушку, стоящую возле Соломона.

Будучи слабой на внимание, Мира мгновенно попыталась проскользнуть за спину Люминарии, но Люминария быстро схватила за плечи и поставила ее перед ними.

- Эта девушка, Мира, ученик Данбальфа. Она унаследовала навыки Данбальфа. Они должны быть полезными в сегодняшнем эксперименте.

Пока все вокруг выражали свои эмоции, дворянин шагнул вперед.

- Такая девушка, эт... Вы позволите ли мне поприветствовать ее?

- Валяйте.

После разрешения Соломона, дворянин подошел к Мире и преклонил колени.

Мужчина, примерно 60~70 лет, с серебристо-седыми волосами и глубокими морщинами на лице, улыбнулся нежно Мире. С пожилым спокойствием и мужественным выражением, его внешность больше подходит для титула царя, чем Соломона. Великолепный костюм без лишних украшений завершал утонченный образ.

- Рад встретиться с вами. Я [Эдвард Кос Штэйнер]. Я польщен, увидеть ученика героя Данбальфа.

С этим приветствием, [Эдвард Кос Штэйнер] взял руку Миры и сделал нежный поцелуй в тыльную сторону ладони. Мира была впечатлена от изысканных манер джентльмена, что она даже не оттолкнула его. Даже больше, она была очарована его манерами. В конце концов, это восхищенное отношение к Мире.

- Да, я Мира.

Глядя на удаляющуюся фигуру [Эдварда], Мира подтвердила свое почтение: "Как и ожидалось, истинно великолепный". Люминария тихо хихикнула у нее за спиной.

([Эдвард]? Чувствую, что я где-то встречала его)

Размышляя над манерами джентльмена, Мира пыталась найти, где она слышала имя [Эдварда] в ее громадном море воспоминаний о [Ark Earth Online], но безрезультатно.

- Подготовка окончена. Начинаем первый этап.

Вернувшись в чувства от голоса, Мира, деловито идущие исследователи и инженеры, смотрели на гигантский механизм в центре, между ними.

- Это... пушка?

Бормоча это, Мира смотрела на черную трубу, которая выглядит, как дуло пушки.

- Абсолютно верно. И это не простая пушка. - Мягко, и по женски улыбнулась Люминария.

У нескольких исследователей участилось сердцебиение, глядя на Старейшину с онэ-сама очарование. Мира, зная ее натуру, с непередаваемыми ощущения отошла.

По краям ее видимости, некоторые устройства был в середине готовности, далеко в стороне дула пушки.

"Что это?"

Пялясь на это зрелище, Мира слегка наклонила тело, показывая гладкие блестящие серебряные волосы и бесчисленные трясущиеся ленточки на плечах.

- Эй, я чувствую на себе восхищенные взгляды.

- Что? Это не важно, просто приготовься уже.

- Не, но, ну, что.

- Что с тобой?

В конце поля видимости Миры, исследователь и инженер, делая последние настройки устройства, заметили очаровательную девушку, глядящую на них.

- Это ученик Данбальфа ...

- Ага, малышка Мира.

- Не, не! Малышка это немного грубо.

- Но независимо от того, как вы смотрите на нее, это малышка Мира. Как вы можете называть ее иначе?

- Что-то вроде Мира-сама?

- Мира-сама... в каком-то смысле, это подходит ей.

Исследователь широко улыбнулся. Инженер кивнул, соглашаясь.

Несмотря на глупые разговоры, их темп работы пошел быстрее. Внимание Миры сделало их полными энтузиазма.

- Подготовка завершена. Мы готовы начать в любой момент.

Единственный инженер, имевший красную шляпу, сообщил эту весть. Он проектировал основную часть пушки и был ответственен за сегодняшний эксперимент.

Глядя на пушку, Мира уже ожидала испытания на стрельбище. Но судя по внешности, это не просто пушка так, как была пушка, которая стреляет простыми снарядами в эпохе игры. Это было универсальным оружием игроков с навыком кузнеца.

Но она никогда не нуждалась ни в таких размерах, ни в бесчисленных индикаторах, подключенных к ней.

"Ладно, ладно, что они собираются показывать?"

Счастливо держась за подбородок, Мира ждала результат.

Исследователи встали к датчикам измерения, подключенным к пушке. Дворяне выстроились у стены, наблюдая за экспериментом.

- Начать эксперимент!

- Начало эксперимента!

На громкий сигнал Соломона, ведущий инженер запустил основной механизм, повторяя приказ.

Пронзительный звук мотора эхом отозвался в комнате. Ручки датчиков начали дрожать. Дворяне затаили дыхание. Рейнард и Йохан стояли впереди группы Миры только, сфокусировав внимание на пушке.

- 5 секунд до старта первой стадии4....3.....

Смешиваясь с возрастающим звуком отсчета, звук, похожий на электрический разряд, был слышен даже вдали.

- 2...1.....зарядилось!

- Огонь!

Отвечая Соломону, ведущий инженер нажал рычаг. В эту секунду, гром сопровождаемый вспышкой молнии вырвался из неба. Этот стремительный поток разрушений врезался в занавес свет на вершине устройства впереди и, тряхнув место удара, взорвался вспышкой позднее.

Все в этой комнате были ошеломлены на мгновение, этой разрушительной силой пушки, которой оказалось достаточно, чтобы сдуть устройство, создающее световой занавес.

Эта сила была явно на голову выше мощности пушек прошлого. Глаза Миры сияли от такого превосходного образца, нового типа вооружения.

- Поразительно, просто поразительно!

Люминария положила руки на плечи Миры, и наклонила лицо к ней.

- Этот метод родился и развивается вот уже как тридцать лет после твоего исчезновения. [Магическая пушка] создана магической инженерией.

С этими словами она посмотрела на [Магическую пушку], наглядно демонстрирующей всю ее мощь.