

По дороге домой

- Ладненько, тогда эта вещичка побудет у меня, пока мы не вернемся в гильдию.

- Хорошо, возьми её, пожалуйста.

Эмера применила навык, который превращал вещи в часть инвентаря, и поместила её в свой ящик для предметов.

- Ого. С трудом укладывается в лимит.

- Не удивительно, учитывая этот вес.

Когда Эмера взглянула на предметы, оставшийся индикатор емкости заставил ее вскрикнуть.

Браслеты управления персонажем, широко распространенные среди авантюристов, предоставлялись Союзом Авантюристов. Их емкость зависит от предметов, и, разумеется, чем больше и тяжелее предмет, тем больше емкости он требует. Браслет Эмеры выдерживает до 200 кг, а в сочетании с вещами, которые уже были там, Коса почти превысила его возможности.

Асбар не слишком удивился, потому что знал, какая тяжелая была Коса, ранее взвесив ее в руках. Мира же была в недоумении, так как не слышала, чтобы у инвентаря были ограничения в игре.

- Что, разве емкость инвентаря ограничена?

Мира посмотрела на браслет Эмеры. Он был почти такого же дизайна, как и её собственный. Может быть, немного больше.

- А у тебя в браслете бесконечная емкость?!

- Бесконечная?!

- То есть можно класть всё вещи внутрь? То есть прям всё-всё?

Зеф присоединился к обсуждению после Эмеры и Асбара. Поскольку он частенько собирал упавшие вещи, бездонная коробка для предметов была лишь для него мечтой.

Атакуемая вопросами Мира сдалась под их давлением и открыла свой инвентарь. На первый взгляд, он был наполнен, в основном, мелкими вещичками, ничего особенно тяжелого. Все это вместе едва ли весило больше ста килограммов.

Поэтому, даже если у инвентаря был предел, в отличие от игры, она не достигла его в любом случае.

- Ну, давайте поглядим. Так как внутри маловато вещиц, то так прямо и не скажешь какой у моего инвентаря предел по весу.

Мира ответила, считая, что возможно предел у инвентаря все-таки может быть.

Группа Эмеры остыла, вспомнив, что она только недавно стала авантюристом и, очевидно, не имела так много стартовой экипировки. Но Эврика все-таки заметила противоречие.

- Когда вы ее получили от Союза, они должны были объяснить про лимит, я уверена в этом...

Каждый согласился с её удивлением.

- Она права. Разве они не рассказали тебе о пределе веса предметов в твоём инвентаре?

Эмера задала вопрос, но Мира все еще имела терминал управления персонажем вместо браслета управления. И, очевидно, никто не сказал ей о пределах.

- Аааа... ты знаешь... я получила его от моего мастера. Он никогда не говорил ничего другого, кроме того, как использовать его.

- Понятненько.

Все купились на то, что мастер дал ей персональный браслет, отличающийся от стандартного.

- Все равно, что если ты достигнешь предела в самый неподходящий момент? Как насчет того, чтобы подтвердить его сейчас?

- Да. Давайте проверим его.

Мира согласилась с предложением Эврики, и рассматривая сложенные внутри вещи, она вернулась в замок Аль-Кит.

Затем Мира подняла Косу, положила ее в инвентарь, подтвердив этим, что она легко помещается внутрь, а потом вернула Косу Эмере.

Странное событие произошло приблизительно в то время, когда они закончили проверку инвентаря. Зеф заметил это первым.

- Что?! Смотрите, тело Дьявола горит!

Все обернулись, чтобы увидеть, как тело дьявола погрузилось в темное пламя.

- Что такое? Ты что-то сделал?!

Асбар бросился наружу из замка и, остановившись прямо рядом с пламенем, спросил Зефа.

- Нет, ничего такого. Оно само вдруг загорелось.

Зеф помотал головой, продолжая смотреть на огонь. Он был очарован полным уничтожением дьявола. Вдруг огонь поднялся прямо перед его глазами.

- Не нужно беспокоиться. Это следует всегда после смерти дьявола.

Мира сказала это с успокаивающим выражением лица. Через некоторое время после их поражения тело дьяволов исчезает в черном пламени. Но когда пламя опало, там что-то было на земле...

- Хмм. Что-то всё еще осталось.

Очень робко Зеф ткнул остатки черного объекта. Когда дьявол теряет свою жизнь, сильнейшее пламя из их реальности покрывает их тела, сжигая всё, что выпало из него в пыль. Только самые закаленные части дьявола могут выдержать этот огонь.

- Я никогда не думал, что что-то останется.

С этими словами Зеф, полагая, что это что-то обычное, подобрал несгоревшие части дьявола.

После окончания всех дел на этом этаже, все направились наверх подземелья. На их обратном пути монстры еще не успели возродиться, поэтому они поднялись на первый этаж без каких-либо проблем.

После прохождения барьера у входа все, кроме Зефа, вздохнули свежим воздухом.

- Хаа--! Момент, когда выходишь из подземелья - лучший.

Эмера сделала глубокий вдох, потягиваясь. Но по правде, они всё еще не выбрались наружу, так как были в ритуальном зале перед выходом, но воздух здесь был намного свежее по сравнению со старым мрачным подземельем.

Когда Асбар и Эврика немного расслабились, Зеф вдруг пробормотал 'больно', удерживая руки на четких отпечатках ладоней на обеих щеках. Он снова ущипнул за зад Эмеру, когда они поднимались с шестого этажа.

Такуто молча, смотрел на Миру рядом с ним. Его взгляд выражал сильные чувства, которые он испытывал к ней.

- Отлично, не думала, что мы сможем пройти подземелье так быстро, поэтому давайте вернемся в город до захода солнца.

Сказала Эмера, глядя на багровый солнечный свет, льющийся через окна храма.

Прогулка от древнего храма до города памяти Каранах занимает двадцать минут. Они собирались встать лагерем на средних этажах подземелья, но резня в исполнении Миры выполнила их задачу чрезвычайно быстро. Мириады продовольствия и медикаментов, сейчас просто занимали много места в их инвентаре и не могли быть использованы по назначению.

Пройдя мимо длинного ряда статуй, компания приключенцев вошла на лесную дорогу по пути обратно в город.

Издали послышался крик ранней совы. Вдруг, пока они шли через лес, сквозь них пронесся порыв ветра. Затем черный кот прошмыгнул мимо них, так, что было, похоже, будто он преследует этот ветер.

- У Миры-чан белые трусики...!

Глаза Эврики, которая полностью пренебрегла своей собственной одеждой, сосредоточились на задранной ветром юбке Миры. Порыв ветра застал всех врасплох, но точно нацеленные глаза Эврики захватили взглядом простые белые трусики и она нагло потянулась к Мире. Сама Мира испуганно вздрогнула и спряталась за Асбара, отправив Эмере взгляд полный мольбы о помощи. Как бы говоря 'Сделай же что-нибудь с ней'.

Эмера молча, кивнула и вместе со вздохом послала значительно натренированный за этот день удар по голове Эврики.

- Она не виновата, что она такая, понимаешь?

Она произнесла это, пытаясь оправдать Эврику, как товарища по гильдии. Мира ответила, покачивая головой, что вопрос не по существу.

- Ээээ...

В то время как Эмера вернулась, волоча Эврику за собой, Такуто повысил свой детский голосок, глядя на Миру.

- Хмм, что? Что-то случилось с тобой?

Лицо Миры выглянуло из тени Асбара и она спросила Такуто, глядя прямо на него. После недолгого колебания Такуто решился и ответил ей в ответ:

- До того как ветер подул я увидел женщину. Она выглядела так, как будто за ней кто-то гонится, и я забеспокоился.

Удивлённая его словами Мира воскликнула: Ух ты!.

- Такуто, ты это действительно видел?

- Д-да. Эмм, это был женщина с волосами похожими на волосы Альфины.

- Хорошо, хорошо. Похоже, у тебя могут быть некоторые качества волшебника. Тот, кто прошел перед нами, был духом ветра.

Прямо перед порывом ветра, дух ветра на самом деле прошел через группу. Именно по этой причине Эврика предсказала этот порыв ветра и уставилась своими глазами в юбку Миры. Полнейшее разбазаривание таланта с ее стороны.

- Я... и волшебник...

Повторяя слова Миры, Такуто был в восторге. Он восхищался Мирой, которой так многим обязан, и теперь он получил шанс стать магом, как она. Эта новость взволновала его.

- В любом случае, похоже, черный кот гнался за ней, но почему?

Бормоча это, Мира положила руку на подбородок и погрузилась в воспоминания. Но она не могла вспомнить какое-либо пожирающее духов существо, которое бы делало что-то подобное. И поскольку эти существа всегда выглядели как настоящие монстры, то было сложно перепутать одного из них с черным котом.

Пока Мира раздумывала, деревья справа задрожали, и дух ветра опять предстал перед группой. Мира шагнула в сторону в тот момент, когда она увидела духа и поймала черного кота, который прыгал за духом сзади.

- Хммм... что тут у нас...

Этот кот был немного светлее, чем казалось. Кот мяукнул, глядя вверх на нее, как будто пыталась что-то сказать.

- О Боже, я чувствую немного магии от этого кота.

Эврика, уже вернувшись к жизни, неожиданно заявила такое, разглядывая кота в руках Миры. Мира попыталась осмотреть кота, чтобы проверить ее слова.

- Это... это шикигами?

Слова «Шикигами: Найанмару» появились над черным котом.

Шикигами - спутники, контролируются мастерами онмёджи. Они существуют во многих формах. От обычных животных до сказочных существ.

- Так... этот самый... кот... шикигами?

Мяукающий черный кот все еще извивался в ее руках, пытаясь оттолкнуть ее лапками. Это было очень мило.

Держа в уме, что все смотрят на нее, Мира держалась изо всех сил, пока не выдержав, улыбнулась. Но миленький кот не собирался останавливаться. При этом Мира не заметила, что Эврика, которая якобы хотела посмотреть на кота в её руках, в действительности во всю разглядывала грудь Миры.

- Хей...

С нежным вихрем ветра, шепот девушки щекотал их уши. В то же время кот с "Мяу", выкрутился и, выскользнув из ее рук, бросился за ней.

- Ах... Дух вернулась.

Быстро вздохнув, пробормотал Такуто, заметив духа. Мира криво улыбнулась Эврике: 'ты опять?', которая всё еще смотрела на ее грудь, игнорируя кота, и даже повернувшись к нему спиной. Рядом был дух ветра, с которым они пересеклись ранее.

- Что... Что вы собираетесь делать с котом?!

Дух ветра выглянул краешком лица из тени дерева и, обняв Найанмару, осторожно спросила

Миру и Эврику.

Они растерялись немного, так как они считали, что черный кот преследовал ее. Но одно было ясно: дух ветра и эта черная кот знали друг друга, и, казалось, были в хороших отношениях

- Эээ... мы не собирались причинять вред твоему коту.

- Тогда... это значит... вы пришли, чтобы издеваться надо мной, да?!

С внезапным вскриком духа ветра, воздух вокруг них начал шуметь, и небольшой вихрь окружил всех.

- Эй, что это? Что происходит?

- Мира-чан и Эврика! Что случилось?!

Так как Эмера, Асбар и остальные воины не могли видеть духов, они не знали, с кем Мира разговаривала. Но, чувствуя, что бушевавший вихрь становится опасным, они сгруппировались вместе, приготовившись к неожиданностям.

- Видимо дух ветра считает, что мы издеваемся над этим котом.

- Разве это не означает, что у нас проблемы?

Эврика сказала спокойным тоном, а Зеф вдруг занервничав, добавил от себя.

- Стоп-стоп-стоп, погоди-ка. Я только думала, что кот преследует тебя и решила его попридержать.

Показывая, что кот, который спокойно смотрел на грудь духа ветра, в полном порядке, Мира начала свои объяснения. Не похоже, что духи отказываются говорить. Обычно они дружелюбны к людям.

- Ты сказала Найанмару?

Дух склонила голову, подтверждая часть слов Миры.

- Это имя этого шикигами... Ты не знала?...

.....

Затем Мира кратко представила всех и объяснила ситуацию. Она сказала, что она считала, что Дух Ветра был атакован, черным котом и задержала его, пытаясь помочь. И что этого кот зовут Найанмару.

Похоже, что кот и дух просто играли в салочки.

- Аааа...ну, это... мне очень жаль.

- Нет, это я должна просить прощения, поскольку влезла не зная всех обстоятельств.

Пока Мира продолжала своё объяснение, вихрь медленно утихал, и когда она закончила, духа ветра извинился, держа Найанмару в своих руках. Мира тоже извинилась, и они искренне улыбнулись друг другу.

- Этот кот... Найанмару больше не шикигами.

- Нья.

- Между прочим, ты знаешь владельца этого шикигами?

- Нет. Я встретила Найанмару, когда страшные люди напали на меня. Это было ужасно, но Найанмару спас меня, и я не думаю, что был какой-то онмёджи поблизости. С того дня Найанмару иногда показывается в округе, чтобы поиграть, но я никогда не видела его владельца.

Речь духа ветра была очень выразительной. Она изобразила страх, когда рассказывала о нападении, затем ее лицо сияло, когда она упоминала об ее чудесном спасении. Мира криво улыбнулась, увидев эту наигранную экспрессию, которая была явно неуместна.

- Прекрасно, тогда Найанмару это самоуправляемый шикагами. По твоим словам, какие-то люди атаковали тебя?

- Ах, да. Когда я купалась в лунном свете на берегу озера, они внезапно окружили меня. Это были страшные вооруженные люди. Я вздрогнула и побежала через лес, но затем Найанмару прыгнул и прогнал этих страшных людей прочь.

- Атаковать духа, какое мерзкое дело!

- Да, действительно.

Эврика гневно добавила, услышав эту историю. Для магов, как Эврика, духи очень важные и

близкие существа. И она не могла скрыть свой гнев на кого-нибудь, кто вредит духам. И воины группы, хотя они понятия не имели, что происходит, но поняли, почему Эврика вдруг воскликнула это. Они также отметили, что это необычно для Эврики повышать голос по иной причине, чем милые девушки.

Духи природы, как дух ветра, в отличие от монстров, никогда не вредят людям первыми. Наоборот, находясь рядом с ними, вы можете получить различные благословения от них, и духи известны, как добрые существа, которые всегда помогут каждому человеку в беде. Даже убийство духов только направляет гнев всех духов на вас и при этом из них никогда не выпадают какие-либо редкие предметы.

Хотя это было действительно так только в игре. Теперь, в реальности, она не была уверена, что не появилось, что-то чего она пока еще просто не знает. Что-то достаточно ценное, чтобы получить, несмотря на причинение вреда хорошим существам. Придя к этой идее, Мира почувствовала презрение к человеческой жадности.

- Я очень благодарна Найанмару. Также я слышала от друзей, что наши духи атакуются и похищаются везде.

- Ты хочешь сказать, есть и другие банды, которые атакуют духов?

- Кажется, так. Мне повезло быть спасенной Найанмару, но они...

Дух ветра крепко обняла Найанмару дрожащими руками. Её лицо было полно скорби и мольбы за безопасность своих друзей.

Мира сделала несколько предположений, основанных на словах духа.

Либо есть способ использования духов и есть люди, которые злоупотребляют им в бизнесе.

Или есть люди, которые считают таких духов привлекательными и похищают их, чтобы любоваться ими в неволе или, возможно, используют их в качестве домашних питомцев.

Также возможно, что сила духов может иметь военное применение.

И проблема в том, что духи беспощадны по отношению к людям, которые намереваются причинить им вред. Даже если их поймают, как только они начинают серьезно сопротивляться, они легко могут разрушить небольшую деревню. Дух - это сосредоточие подобной силы.

Однако, сейчас, тридцать лет спустя, как мир стал реальным, он может развиваться таким образом, что Мира не может себе даже представить. Она уже видела Пушку Гармонии, как пример этого.

Технический прогресс. У него есть потенциал, чтобы опровергнуть здравый смысл, но он еще и монстр, который всё разрушает.

"И мне категорически не хватает информации..."

Не важно, сколько бы она ни пыталась разобраться в этом, но Мира только что пришла в этот мир. Наткнувшись на тот факт, что она до сих пор ничего не знает, обо всем, что произошло за последние тридцать лет, она глубоко вздохнула и отбросила этот факт на время. Затем Мира подняла уголки рта в улыбке и сказала:

- Другими словами, у тебя есть еще друзья помимо Найанмару - сказав это, лукаво посмотрела на духа ветра.

- Конечно есть!

Расстроенный дух ветра беспокойно топнула ногой и надула щеки. Потом смех раздался рядом.

- Ох, Мира-чан, почему ты вдруг начала шутить?

Эврика засмеялась, прикрывая рот рукой. Ее гнев по отношению к нападавшим до сих пор не успокоился, но дух ветра хоть и надувшаяся, но защищенная от бед, прямо у нее перед глазами дала ей почувствовать некоторое облегчение.

- Ну, не похоже, что что-то изменится от нашей болтовни здесь. Я не знаю, как широко распространилась эта информация, но мне кажется, мы должны сообщить её в Союз. И я предупрежу духов, которых я встречу на своем пути, так как это все, что я могу сейчас сделать.

- Да, конечно.

Противники неизвестны. Это может быть организация. А значит, что ей необходимо быть начеку.

Все уже догадались, что Мира решила спросить у Соломона и Люминарии любую полезную информацию, которую они, возможно, знают.

Пока что проблем с нападающими нет, решила Мира и указала глазами на Найанмару.

Хотя обычно они не враждебны, но духи обладают значительной мощью. Это не то с чем обычный человек может справиться. Если на неё напали, зная, что она дух, то можно понять, что атакующие, имели достаточно сил, чтобы противостоять духу. В противном случае ни один человек не будет вступать в бой с противником, значительно превосходящим человеческую

силу.

Но это ведет к другому несоответствию.

Нападающие, способные биться на равных с духом, были прогнаны Найанмару, маленьким шикигами.

Если он победил воющих с духом, Найанмару, как шикигами, обладает большей силой, чем дух. И это значит, что его владелец еще сильнее.

- Хммм... Так, Найанмару...

Имя черного кота шикигами напомнило Мира вполне определенного человека.

Это был один из Девяти Старейшин, старейшина Башни Онмёджи, сюзерен Кагура из Семи Звезд.

Онмёджи включает в себя несколько техник по борьбе с шикигами похожих на Найанмару, самая сильная и полезная из них называлась Четыре Святых Зверя.

Даже Алая птица Сузаку, Черная Черепаха Генбу, Лазурный Дракон Сэйрю и Белый тигр Бьякко, очень известные священные звери, могут быть вызваны онмёджи высокого уровня. Кроме того, шикигами могут быть независимыми и управляемыми. Независимые могли думать и действовать сами по себе, а управляемые напрямую управлялись онмёджи.

И есть конкретная черта шикигами: после их получения им можно присвоить имя. Вот почему Мира вспомнила о Кагуре.

Генбу был "Камекичи", Сэйрю был "Найорозо", Сузаку был "Пиисуке" и Бьякко был "Гаута". Прибавить "Найанмару" сюда. Чувствуется последовательность. У Кагуры было много других шикигами и все были с аналогичным именами.

"Но в это невозможно поверить..."

Конечно, это может быть чистое совпадение. Если вы попытаетесь искать других людей, с аналогичными именами чувствуется, что вы обязательно их найдете.

Что сказать, учитывая силу Найанмару, это должен быть достаточно сильный онмёджи. Это означает, что как одни из онмёджи, они могли слышать какие-нибудь слухи или знать что-то о местонахождении их лидера, Кагуры.

Хотя это лишь догадка, но не похоже, что бы у нее была другая информация о любом из коллегии Вой Души. Остается лишь пытаться изучать каждый ключ или след, который может привести ее к цели.

Ну, это было лучше, чем ничего. Мира отложила эту информацию в дальний уголок мозга.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/89/205589>