Хань Синь снова взглянул на особый навык вызова, который дал ему ледяной дух.

Шестизвездочный блеск [Макс]: Случайно получает небольшой бонус к атрибутам от ледяного духа. Ограничено одним использованием в раунд.

Требование к использованию: Мгновенный бросок. Время затухания: 100 секунд. Расход МР: 1000

От такого количества маны Хань Синь потерял дар речи.

Он был уже на втором уровне, а его мана только-только достигла 3000.

При использовании этого умения расходовалась треть его МР, что показывало, насколько мощным было это умение.

Хань Синь оглядел Туле и с облегчением обнаружил, что место было пустынным, и вокруг не было игроков.

У него были бы проблемы, если бы стало известно, что он сменил здесь класс.

Во Втором мире существовало правило, которое еще не было раскрыто, но Хань Синь прекрасно знал о нем.

Если игрок терпел поражение, он вынужден был уходить в оффлайн, а система имела десять защитных механизмов.

Если игрок умирал более десяти раз, его персонаж оставался во Втором Мире после отключения. Предметы, которые они носили, легко расхищались другими игроками.

Некоторые более злобные игроки даже уничтожали трупы, чтобы избавиться от улики, а их снаряжение и уровни приходилось повышать заново.

Все во Втором мире слышали имя Звездного Мятежника.

Если бы они узнали, что у него есть такая бесполезная техника культивации и талант, количество людей, положивших на него глаз, увеличилось бы на сотни или даже тысячи.

Он должен был быть начеку.

Теперь, когда большинство игроков не знали об этом правиле, у него было время поработать над ним.

Пока он станет достаточно сильным, ни у кого не возникнет никаких идей на его счет.

Он привык к одиночеству, а теперь, когда появился такой стиль игры, как "Бог Геймер", он хотел покорить их всех.

Пока он глубоко задумался, в игре появилось специальное объявление.

"Обратный отсчет до официальной таблицы лидеров гильдии: 81:54:01!"

"Все игроки гильдии, пожалуйста, приготовьтесь к битве!"

В этот момент Хань Синь вспомнил, что официальная таблица лидеров гильдии будет открыта на следующей неделе.

Сегодня был четверг, а значит, у него было всего три дня на подготовку.

Хань Синь немедленно закрыл системное объявление. Его не интересовало соревнование между гильдиями.

Когда он нажал на кнопку, чтобы закрыть его, он мельком взглянул на вкладку с наградами.

Гильдия, занявшая первое место, могла свободно выбирать различные предметы и награды, одна из которых была особенной.

Это был свиток смены класса для магов воды.

Хань Синь больше не мог сидеть на месте.

Теперь, когда он обладал силой элемента огня, он, естественно, понимал, насколько сильны маги других стихий.

Теперь, когда он культивировал и огонь, и молнию, он не хотел упустить силу атрибута воды.

Однако занять первое место было нелегко.

В данный момент ему нужно было создать собственную гильдию.

Приняв решение, Хань Синь быстро покинул Туле и с помощью телепортационного портала телепортировался в квестовую локацию гильдии в деревне новичков.

После внесения десяти игровых монет он получил одобрение NPC.

Гильдия Хань Сина была официально создана.

Незаметное системное объявление мгновенно обновилось.

[Закаленная сталь, готовая к бою в любое время! Поздравляем! Игрок 'Star Rebel(Звездный мятежник)' успешно создал гильдию Mad Dragon(Безумный дракон)!]

Объявление быстро исчезло через минуту, но игроки были в полном шоке!

"Черт! Звездный Мятежник собирается основать свою собственную гильдию! Это сожжет много денег!"

"Сжечь деньги? Он же супербогатый парень, разве не видно по тому, как он вел себя на аукционе?!"

"Да, какой смысл беспокоиться об этом? Я просто хочу задать один вопрос, как я могу вступить в гильдию Бог Геймер(God Gamer)?"

"Я только что ходил взглянуть на гильдию Безумного Дракона. Только мастер гильдии может лично пригласить нас вступить. Не слишком ли высок порог?"

"Как ты думаешь, смогу ли я вступить в гильдию Безумного Дракона с моей силой? Если смогу, я отправлюсь по всему миру на поиски Бога Геймера".

Благодаря известности Хань Сина, он получил бесчисленное количество заявок на вступление в гильдию, как только создал ее.

Также были люди, которые использовали мировой канал, чтобы кричать на него.

К сожалению, Хань Синь не собирался набирать всех сразу.

Система выдала случайное место для создания гильдии Безумного Дракона. Оно находилось в пустыне на севере.

Место было обширным, но немного пустынным, что и нужно было Хань Сину.

Он обычно практиковал некоторые техники культивирования, поэтому ему было удобно заниматься в таком пустынном месте.

Теперь, когда гильдия была создана, он не забыл отправить сообщение игрокам, которые были у него в руках.

Вскоре только что появившиеся в сети Цветок ветра Снежная луна и Белая нефритовая снежная орхидея получили приветствие от Бога Геймера.

Затем он спросил их, не хотят ли они вступить в гильдию Безумного Дракона.

Белая Нефритовая Снежная Орхидея даже не стала раздумывать и сразу согласилась. Она посмотрела на Снежную Луну Цветка Ветра в приподнятом настроении и сказала: "Я не думала, что Бог Геймер действительно создаст гильдию."

"Твоя догадка слишком точна!"

Глаза Ветрокрылой Снежной Луны оставались равнодушными. Она сказала: "Он очень высокопоставленный и совсем не боится этих игроков гильдии".

"На следующей неделе таблица лидеров гильдии будет обновлена. Если он хочет получить награду, он должен создать свою собственную гильдию".

Белой Нефритовой Снежной Орхидее было все равно. Она с улыбкой посмотрела на Ветрокрылую Снежную Луну и спросила: "Тогда, не хочешь ли ты присоединиться?".

На самом деле, Цветок Ветра Снежная Луна тоже немного колебалась. Ее личность была особенной. Если бы она опрометчиво вступила в эти гильдии, то легко могла бы навлечь на гильдию ненужные неприятности.

Конечно, не было никакой проблемы в том, чтобы хорошо скрыть это, но...

Белая Нефритовая Снежная Орхидея увидела ее мысли и не удержалась от смеха: "Просто веди себя так, будто ты сопровождаешь меня".

"Давай не будем об этом беспокоиться. Наше счастье - самое главное!"

Услышав слова Белой Нефритовой Снежной Орхидеи, Ветрокрылая Снежная Луна заметно расслабилась. Затем она сказала: "Хорошо".

Прошло совсем немного времени, прежде чем Хань Син получил положительный ответ Четырнадцати Континентов и Горизонта Одного Меча на свое приглашение.

Когда они, следуя системному уведомлению, прибыли на место расположения гильдии

Безумного Дракона, Горизонт Меча был ошарашен.

"Я действительно не знаю, стоит ли говорить, что Звездный Мятежник удачлив или нет".

"Скорее всего, не повезло. Но случайным образом получить такую большую территорию, да еще и принадлежащую нашей гильдии, это, наверное, можно сказать, что ему повезло."

"Но это место слишком пустынное и отдаленное".

У Четырнадцатого Континента не было никаких возражений, и он внимательно осмотрелся.

На самом деле, это место было неплохим. Его было легко защищать и трудно атаковать. Даже если бы у двух гильдий возник конфликт, они не смогли бы напасть за короткое время.

Горизонт Одного Меча и Четырнадцать Континентов были в первой сотне лидеров, и многие гильдии пытались завербовать их.

К сожалению, эти двое не поддавались.

Во-первых, они привыкли сражаться свободно, а во-вторых, они все еще ждали новостей от Star Rebel.

Следовать за Star Rebel было намного лучше, чем быть в обычных гильдиях. Они могли бы придерживаться этого пути до конца.

Когда они в последний раз проходили подземелье "Гнездо богомола", они купались в лучах славы "Звездного мятежника". Они прославились на весь Второй мир.

Многие спрашивали, как Звездный Мятеж победил босса, но Четырнадцать Континентов сказал только одно.

С помощью силы!

<http://tl.rulate.ru/book/88916/2856754>