

В это время за пределами деревни новичков номер 11118, в лесу диких кабанов.

Лю Фэн вел более 30 человек, чтобы атаковать босса короля кабанов.

Как только он услышал системное уведомление, он был полностью ошарашен!

Он посмотрел на короля кабанов, у которого оставался лишь тонкий слой здоровья.

Лю Фэн тут же взревел: "Звездный мятежник! Не дай мне узнать, кто ты! Иначе тебе придется выплюнуть все, что ты добыл!".

В этот момент выражение лица Лю Фэна было свирепым. Его кулаки были крепко сжаты, и даже его глаза были немного красными!

Лю Фэн получил полную поддержку от своего отца, Лю Ханьвэня, самого богатого человека в Радужном городе.

Он сразу же потратил много денег в деревне новичков, в которую прибыл, и набрал большое количество экспертов по играм.

Он также приобрел несколько железных мечей и экипировал их всех.

Можно сказать, что он потратил более 90% первоначальных инвестиций своего отца в игру.

Они хотели получить первое убийство босса во Втором мире.

Лю Фэн, как геймер со стажем, мог предположить, что игра "Второй мир", скорее всего, будет такой же, как и предыдущие онлайн-игры. Там, скорее всего, будут различные награды за первое убийство.

Именно поэтому он решил рискнуть!

Он не ожидал, что именно тогда, когда он был так близок к успеху...

Этот игрок по имени Звездный Мятежник украл шоу!

Лю Фэн, находившийся в лесу диких кабанов под номером 1118, был не единственным, кто был в ярости.

Даже люди в других деревнях новичков и кабаньих лесах по всему миру были в ярости!

Ведь многие игровые эксперты в мире могли догадаться, что за первое убийство босса полагается награда, и у них не было недостатка в деньгах!

В этот момент со стороны Хань Сина.

В его руке внезапно появилась небольшая коробка. Это был таинственный особый предмет, которым наградила его система.

Хань Син хранил коробку в рюкзаке.

Это произошло потому, что он увидел три предмета, сияющие серо-черным светом рядом с трупом золотого удаленного волка.

Это было характерно для снаряжения класса черного железа!

Хань Син быстро подобрал три предмета.

Топор из черного железа, карта сокровищ высокого уровня и ожерелье из черного железа.

Хань Син поленился проверять их атрибуты, поэтому он использовал свой врожденный талант "Превращение мусора в сокровища" на этих трех предметах.

На этот раз, когда он использовал "Превращение мусора в сокровище", оно действительно произвело два очень ярких света.

Лицо Хань Сина засветилось от предвкушения.

Это означало, что, скорее всего, он дважды использовал 10% шанс повысить два ранга.

Сначала Хань Син взял в руки огромный топор, который светился зеленым светом.

[Тяжелый топор Бешеного Волка] (бронза)

Сила +13

Ловкость +2

Эффект: Общая сила атаки воина +10%.

Требование класса: Воин

Требуемый уровень: 1 уровень

Высший класс! Это был еще один образец снаряжения воина высшего класса, который был направлен исключительно на насилие!

Это воинское снаряжение бронзового класса, безусловно, заставило бы тех воинов, кто выбрал путь насилия, безумно стремиться к нему!

Тяжелый топор этого воина был почти таким же, как жезл из волчьей кости Хань Сина!

Затем Хань Син обратил свое внимание на карту сокровищ.

Для карты сокровищ низкого уровня вполне вероятно, что, следуя указаниям карты и выкопав яму, можно было найти какие-то ресурсы или предметы.

Но это точно не было чем-то хорошим.

С другой стороны, карты сокровищ высокого уровня могли привести в полевые подземелья.

Карта сокровищ в руках Хань Сина была улучшена до супер редкого уровня благодаря его таланту "Превращение мусора в сокровища".

Эта карта сокровищ, скорее всего, приведет его к древним руинам.

Эти руины были полны опасностей, но если в них можно было что-то найти, то ценность этих предметов была невообразимой!

Хань Син с удовлетворением хранил карту сокровищ сверхредкого класса.

Наконец, он снова посмотрел на ожерелье.

Как и ожидалось, когда Хань Син увидел атрибуты ожерелья, он был ошеломлен.

В его глазах тут же появилось выражение экстаза.

[Ожерелье Души Волка] (серебро)

Дух +20

Жизнеспособность +10

Эффект 1: Уменьшает время действия всех умений на 1 секунду.

Эффект 2: Уменьшает расход маны на 20%.

Высший класс! Это был еще один предмет высшего уровня, и это был аксессуар с крайне низкой частотой выпадения.

Он не только повышал атрибут духа на 20 пунктов, но и значительно увеличивал максимальное количество МР и силу заклинаний Хань Сина.

Он также увеличивал атрибут жизненной силы на 10 пунктов, что увеличивало максимальное количество очков здоровья.

Самыми важными были два чрезвычайно практичных эффекта.

Благодаря первому эффекту шаровая молния, выпускаемая раз в 2 секунды, превращалась в одну секунду.

Таким образом, сила атаки Хань Сина резко возрастала!

Кроме того, расход маны уменьшался еще на 20%.

Казалось, Хань Син превратился в движущуюся пушку!

Закончив со всем этим, Хань Синь достал загадочный специальный предмет, который дала ему система.

Когда он открыл маленькую коробочку, глаза Хань Сина расширились от шока!

"Как это может быть такой вещью?!!!"

Внутри коробки лежало черное кольцо, сделанное из материала, не похожего на золото или камень.

Другие, возможно, не знали, что это такое и что оно обозначает.

Однако Хань Синь слишком хорошо знал о невероятных эффектах этого кольца!

Это кольцо называлось кольцом мистической ассимиляции.

В его прошлой жизни, несмотря на то, что Второй Мир был на пятом году и обновился до версии 5.0...

таких колец мистической ассимиляции было не так много!

Самая основная функция кольца усвоения мистики заключалась в том, что оно имело огромное пространство для хранения.

В сумках игроков обычно было всего 50 слотов.

Пространство внутри самого обычного кольца усвоения мистики было эквивалентно 100 местам для хранения.

Конечно, это была не единственная функция, которая могла шокировать Хань Сина.

Самая важная функция кольца усвоения мистики заключалась в том, чтобы зарядить его мистическим нефритом.

Тогда оно могло напрямую потреблять энергию и воплощать в реальность предметы, находящиеся в кольце.

Следует знать, что во Втором мире эта функция появилась только на третьем году разработки, когда игра была версии 3.0.

Это означало, что если бы у Хань Сина сейчас был мистический нефрит, он мог бы перенести в реальность удивительное снаряжение или предметы из игры.

Другая функция заключалась в том, что кольцо мистической ассимиляции могло постоянно потреблять энергию, чтобы синхронизировать силу персонажей в игре с реальным человеком в реальном мире.

Пока у него было достаточно энергии.

Несмотря на то, что на данный момент это была версия 1.0 игры, оно все еще могло на 100% синхронизировать силу, полученную в игре, с реальностью.

Однако Хань Сина беспокоило одно обстоятельство.

Мистический нефрит не появится в версии 1.0 Второго мира!

Единственная возможность получить мистический нефрит была в некоторых организованных системой событиях. Если человек мог занять хорошее место в соревнованиях, у него появлялся шанс получить мистический нефрит.

Однако их количество было крайне ограничено!

После этого Хань Синь решил, что нет смысла заикливаться на этих вещах.

Он взял в руки кольцо мистической ассимиляции и проверил его атрибуты.

Как он и ожидал, описание кольца мистической ассимиляции было очень простым.

[Кольцо мистической ассимиляции ] (продвинутое)

Функция: Игрок может исследовать его самостоятельно.

Хань Синь прочитал описание кольца мистической ассимиляции, и у него внезапно возникла идея.

"Не знаю, сработает ли мой врожденный талант "Превращение мусора в сокровища" на таком суперсокровище!

Хань Синь решил использовать "Превращение мусора в сокровище" на кольце мистической ассимиляции.

<http://tl.rulate.ru/book/88916/2856142>