Процесс случайного выбора на этот раз был очень коротким.

Менее чем через секунду раздался еще один синтезированный электроникой голос.

"Дзинь! Поздравляем! Вы выбрали единственный врожденный талант Высшего Бога, [Превращение мусора в сокровища]!"

"Ваш врожденный талант был успешно загружен. Пожалуйста, проверьте детали вашего врожденного таланта!"

"Дзинь! Теперь вы можете подтвердить свой класс. После подтверждения класса вы можете войти во Второй мир!"

Как только система закончила говорить.

Земля во всем дворце белого нефрита вдруг сильно задрожала. Затем из земли вырвались каменные статуи.

Хань Синь посмотрел на знакомые каменные статуи перед собой. Он знал, что они собой представляют.

Эти каменные статуи были основными классами во Втором мире.

Здесь были классы воинов, магов, лучников, убийц и так далее.

Однако все эти классы были очень распространены.

Однако после выбора этих классов и входа в игру можно было найти скрытые классы, которые были производными от этих базовых классов.

Выбрав эти классы сейчас, он задаст общее направление своего дальнейшего развития в игре.

Хань Син не спешил с выбором класса, так как у него уже был свиток смены скрытого класса редкого класса.

Поэтому сначала он проверил работу своего врожденного таланта.

[Превращение мусора в сокровища] - единственный талант класса Высшего Бога.

[Функция: Активный эффект. Не ограничивает цель и количество раз использования. Можно

использовать на снаряжении, предметах, инструментах, книгах навыков и т. д. Может быть использован на каждом предмете только один раз].

[Эффект: 100% шанс повысить ранг цели на один, 10% шанс повысить ранг цели на два, 1% шанс повысить ранг цели на три. (Примечание: "Превращение мусора в сокровища" может эволюционировать в предметы, превышающие наивысший ранг в текущей версии игры)]

Хань Синь посмотрел на введение своего врожденного таланта. Он был очень хорошо знаком со Вторым миром и сразу же впал в экстаз.

Этот талант определенно был достоин называться талантом Высшего Бога во Втором Мире!

Во-первых, говоря о тех предметах снаряжения... Если бы это был просто один предмет снаряжения, улучшающий некоторые показатели, то он мог бы быть довольно средним!

Однако, если бы оно сразу повышалось на одну ступень, это было бы слишком ненормально!

Классы снаряжения Второго мира версии 1.0 были следующими: белый, черное железо, бронза, серебро и золото.

Золото было самым высоким классом. Что касается более поздних версий, то там, безусловно, будут более мощные классы.

Разница между каждым классом была подобна разнице между уровнями мастера боевых искусств.

Если использовать денежные средства для измерения...

Кусок белого снаряжения можно было продать за 100 юаней, тогда как кусок черного железного снаряжения можно было продать по меньшей мере за 500-1000 юаней!

И чем выше класс, тем больше разрыв!

Более того, это касалось только снаряжения. Что касается книг навыков, особых предметов и сокровищ, то если бы они также были улучшены, их стоимость была бы неизмерима!

В этот момент в голове Хань Сина пронеслись бесчисленные способы быстро заработать много денег.

Он не мог не чувствовать себя взволнованным.

Ведь это означало, что в этой жизни он точно сможет собрать достаточно денег на медицинские расходы сестры.

Его сестре не придется покидать его и умирать!

И тут в голову Хань Сина пришла идея. Он сразу же подумал о свитке скрытой профессии редкого класса, который он получил.

Разве это не лучший подопытный?

На лице Хань Сина появилось предвкушение.

Он тут же достал свиток редкой скрытой профессии, свиток смены класса для мага небесной молнии.

Хань Син держал свиток в руке, и перед его глазами встал вопрос, использовать ли способность "Превращение мусора в сокровища".

"Да!"

В следующий момент...

Внезапно свиток изменения мага небесной молнии в руке Хань Сина вспыхнул чрезвычайно ярким голубым электрическим светом!

Вскоре в руках Хань Сина появился свиток, который выглядел еще более древним и уникальным.

"Динь! Поздравляю! Вы запустили 1% шанс превращения мусора в сокровище. Этот предмет был улучшен на три класса! Уровень этого предмета превысил верхний предел игры!"

"Дзинь! Вы получили свиток смены скрытого класса высшего класса! [Священный маг магнитной бури]".

Глаза Хань Сина светились от сильного волнения, когда он смотрел на древний свиток в своей руке.

"Это! Второй мир все еще способен произвести скрытый свиток изменения класса высшего класса?"

Не раздумывая, Хань Син открыл свиток и ударил по нему!

Свиток превратился в поток света и вошел в тело Хань Сина.

"Дзинь! Ваш класс подтвержден - [Священный маг магнитной бури]".

"Пожалуйста, назовите своего игрового персонажа. Вы сможете войти в игру после того, как назовете его!"

Хань Синь не стал медлить и сразу же назвал игровое имя, которое он придумал.

"Звездный мятежник!"

В прошлой жизни Хань Синь носил игровое имя "Звезда", но в этой жизни он решил назвать себя "Звездный мятежник".

Это означало, что ему придется начать все сначала!

В то же время это означало, что он хотел изменить все в будущем!

"Дзинь! Имя успешно! Вы хотите немедленно войти в игру?"

"Войти!"

В следующий момент Хань Синь почувствовал вспышку белого света перед глазами. Ему показалось, что он попал в пространственно-временной туннель, а его разум был в оцепенении.

Когда сознание Хань Сина снова прояснилось, и он смог ясно увидеть окружающую обстановку, он был ошеломлен.

Он уже появился в одной из деревень послушников во Втором мире.

Во Втором мире было бесчисленное множество деревень послушников.

В конце концов, количество людей, вошедших в игру, уже превысило сотни миллионов, хотя игра была запущена только сегодня!

В этот момент во всей деревне новичков было очень оживленно!

Бесчисленные игроки, только что прибывшие в деревню новичков, были очень любопытны и ощупывали все вокруг.

Этот игровой мир был почти таким же, как и реальный, и они не могли не чувствовать себя крайне удивленными и потрясенными!

Поведение этих людей заставило Хань Сина улыбнуться.

Это было потому, что его тогдашняя производительность была ничуть не лучше, чем у этих людей!

Хань Син знал, что у него мало времени! Его задача была очень важна! Сейчас не время предаваться воспоминаниям о прошлом.

Он сразу же открыл свою личную панель, чтобы проверить личную информацию и статистику.

Он все еще не понимал, какие изменения претерпели его характеристики после смены класса на мага священной магнитной бури, и какими особыми свойствами обладал маг священной магнитной бури.

Имя: Звездный мятежник

Уровень: 0

Класс: Священный маг магнитной бури

Сила: 5

Жизнеспособность: 5

Ловкость: 5 (+10 бонус к атрибутам священного мага магнитной бури)

Дух: 5 (+20 бонус к атрибутам священного мага магнитной бури)

HP: 200

MP: 1000

Классовые навыки: Излучение магнитной бури, Шаги молнии

Излучение магнитной бури [Макс] (пассивное умение): Использует все умения атрибута молнии и сопровождается излучением магнитной бури.

Описание эффекта: Если в радиусе двух метров от цели, пораженной заклинанием типа "Молния", есть другие враги, то заклинание типа "Молния" излучает на них 100% урона. На каждого дополнительного врага, которого оно излучает, расходуется только 50% маны заклинания типа молнии. (Дальность действия излучения не ограничена. Этот эффект можно отключить вручную).

Шаги молнии [уровень 0]: Телепортирует в радиусе 3 метров со скоростью молнии.

Требование к использованию: Мгновенный бросок. Время затухания: 10 секунд. Расход маны: 50

Базовый навык: Шаровая молния

Шаровая молния [уровень 0]: Выпускает шар молнии, атакуя противника, нанося ему 120% урона молнией, накладывая на него эффект временного паралича и снижая скорость передвижения противника.

Требование к использованию: Мгновенный бросок. Время затухания: 2 секунды. Расход маны: 10

[Примечание: Этот класс пробуждает новое классовое умение каждые 5 уровней!]

http://tl.rulate.ru/book/88916/2856137