Атрибуты Дрю следующие.

[Колдун Дрю - статус "Кость дракона", статус "Повреждение души", "Питание"].

[Герой нежить]

[Текущий уровень: Легендарный.]

[Уровень: 75]

[Атрибуты:

Сила 94

Интеллект 620

Выносливость 240

Восприятие 60

Ловкость 0

Обаяние 17

Текущая жизнь тела 14 800

Мана 7 400

Физическая защита 99

Магическая защита 110

Героический навык 1: Тело колдуна Ур1

Тело колдуна: пассивный навык

Эффект навыка: Вместо того чтобы умереть сразу после того, как у него закончится жизнь, Демон-колдун Дрю перенесет свою душу в [Ящик Защиты Жизни Демона]

Примечание: если ящик защиты жизни демона колдуна будет разрушен или сильно поврежден, то демон-колдун, вложивший в него свою душу, умрет.

Героический навык 2: Печь маны Ур40.

Печь маны: пассивный навык

Эффект навыка: за каждый потерянный один процент маны скорость восстановления маны Дрю увеличивается на три процента, максимум до трехсот процентов.

Героический навык 3: Эрозия смерти Ур10

Эрозия смерти Ур10: активный навык

Эффект навыка: Дрю выпускает облако некротического дыхания и атакует противника; если противник не относится к расе нежити, он получает х2 урона в зависимости от атрибута

Интеллект; если противник относится к расе нежити, он подвергается определению Пламени Души, а нежить с силой Души ниже чем у Дрю переходит под контроль Дрю

Другие навыки нежити: Вызов вурдалака, Костяная тюрьма, Армия мертвых, Вытягивание душ, Копье трупа

Другие общие навыки: Щит маны, Сердце ученого, Разбор рун, Манипуляция душами.

Легендарная способность: Суд мертвых

Суд мертвых: пассивный навык

Эффект навыка: любое заклинание, которым Дрю успешно поражает противника, наносит на его тело слой "меток смерти", а когда количество "меток смерти" достигнет пяти, Дрю может взорвать их

Урон после взрыва пяти слоев "Меток смерти": 14 250

Сверхспособность: обращать вспять смерть и жизнь!

Обращение смерти и жизни, активный навык, запретное заклинание, уникальный навык

Время, необходимое для активации навыка: 3 часа

Эффект навыка: если Дрю произносит песнопения в течение трех часов, Дрю может обратить вспять смерть и жизнь на большой территории одновременно. Все живые существа в радиусе действия заклинания будут превращены в мертвых, а мертвые - в нежить, которую сможет использовать Дрю.

Примечание: Дрю не может двигаться во время пения, если его встретит мощная атака или атака с обязательным перемещением, то фаза пения этого навыка сразу провалится.

Бонус к атрибутам тела: поскольку Демон-колдун Дрю в данный момент находится в черепе синего дракона, на которого воздействуют остатки души дракона, Дрю получает десятипроцентный бонус к скорости произнесения заклинаний.

Прочее: опущено

Комментарий: Дрю - безумец, чрезвычайно одержимый изучением душ, и даже предпринял инициативу превратиться в демона-колдуна, чтобы лучше изучить тайны душ]

Очень хорошие атрибуты!

Дрю был достоин быть высокопоставленной нежитью, некогда управлявшей огромной территорией, и не только обладал чрезвычайно высокими значениями атрибутов, но и владел полным набором навыков колдуна.

Более того, он обладает теми же легендарными способностями, что и легендарный демон пламени, которые очень походи на него.

Однако приведенные выше значения атрибутов не слишком удивили Ву Фэя.

Что действительно удивило Ву Фэя, так это то, что Дрю даже обладал способностью выпускать запретное заклинании!

После того, как он увидел эту запретную способность, даже у Ву Фэя загорелись глаза.

В конце концов, это был первый подчиненный среди его приспешников, обладающий способностями уровня запретного заклинания.

Несмотря на время высвобождения этого навыка и его длительность, убийственная способность этого запретного заклинания не вызывала сомнений.

Овладев этим умением, которое по своему статусу напоминало оружие массового поражения, Ву Фэй смог стать более гибким в плане тактики.

Кроме того, Дрю, манипулируя черепом дракона, получил дополнительный бонус к запретному заклинанию, что позволило ему увеличить скорость произнесения заклинаний на довольно большую величину.

"Дрю, что ты чувствуешь в этом теле?"

Посмотрев на текущие атрибуты Дрю, Ву Фэй с удовлетворением спросил Дрю.

"Милорд, пока что я чувствую себя неплохо, за исключением того, что".

Дрю ответил.

"Поскольку в данный момент я могу управлять только одной головой, мне кажется, что сейчас мне не очень удобно передвигаться".

"Хотя это и не влияет на произнесение заклинаний, но почему-то я чувствую себя незащищенным".

В голове огромного дракона продолжало мерцать пламя души Дрю.

Столкнувшись с этой проблемой, Ву Фэй оказался беспомощным.

Бедность - это проблема, которая вечно преследует Ву Фэя.

Тем не менее, столкнувшись с вопросом Дрю, Ву Фэй высказал свою собственную идею.

"Кстати, если ты считаешь, что тебе трудно передвигаться, то почему бы не попробовать сделать тело из имеющихся материалов?"

Указывая на горы костей, громоздящиеся вдалеке, Ву Фэй так и сказал.

Важно знать, что Дрю, как высокопоставленная нежить, обладал способностью управлять телами нежити.

По мнению Ву Фэя, для Дрю не должно было составить особого труда создать себе тело, с помощью которого он мог бы передвигаться.

Но вскоре Ву Фэй пожалел об этом.

Однако Ву Фэй пожалел об этом не потому, что Дрю не смог его сделать, а потому, что Дрю

сделал это тело. Даже по эстетическим меркам Ву Фэя, оно было немного странным и даже искаженным.

Десятки тысяч, если не сотни тысяч скелетных рук под управлением Дрю "выросли" на внутренней и внешней частях головы дракона, которой обладал Дрю.

Опираясь на усилия этих скелетных рук, тело из драконьей головы Дрю смогло временно переместиться на небольшое расстояние.

Но их было так много, так много, что Ву Фэй даже не мог сказать, что тело Дрю, когда-то было головой дракона.

На фоне такого количества скелетных рук голова дракона больше походила на какой-то заплесневелый, вонючий фрукт.

Этого достаточно, чтобы человек, испытывающий плотный страх, исцелился на месте, или, другими словами, ушел из жизни.

Однако сейчас уже не время думать об эстетике.

Ву Фэй, остававшийся перед головой дракона, внезапно изменился в лице.

Он повернул голову и посмотрел в сторону.

Там бешено собирались темные тучи неизвестного происхождения.

Дальше по направлению крики нежити становились все отчетливее.

В воздухе все сильнее ощущался запах смерти.

Все это, безусловно, указывает на один факт.

Г-жа Шарроп.

Консул смерти идет!

http://tl.rulate.ru/book/88892/3137747