

Лу Чэнь не боялся сражений. Это мужество исходило из его собственной силы. Он никогда не боялся идти в одиночку.

Мелкие сражения можно было решить с помощью своих питомцев. Сражения среднего масштаба можно было вести с членами команды Дракона. Однако если бы они действительно столкнулись с крупной ордой монстров, им понадобились бы десятки тысяч или даже больше игроков, чтобы сражаться вместе.

Хотя Город Белого Тумана процветал, он все еще оставался просто городом. У него не было собственной устойчивой силы. В городе были солдаты, но они могли только поддерживать закон и порядок в городе.

Если они хотели, чтобы Город Белого Тумана стал могущественным, они должны были стать неуправляемыми воинами. Они должны были мобилизовать энтузиазм всех жителей Города Белого Тумана. Единственным способом было использовать преимущества, чтобы привлечь их к борьбе за свой город.

Самый простой способ на данный момент - это ежемесячно брать фиксированную сумму денег и нанимать тысячи игроков Города Белого Тумана в качестве солдат или наемников.

Однако у этого метода был недостаток. Все будут здесь ради денег, поэтому они не будут лояльны к Городу Белого Тумана. Кроме того, стоимость выращивания большого количества солдат чрезвычайно высока. Даже если каждый человек будет тратить по ползолота в месяц, воспитание 20 000 игроков обойдется в 10 000 золотых.

Более того, 10 000 игроков недостаточно для того, чтобы что-то сделать. Воспитание высокоуровневых игроков может обойтись еще дороже.

Для Лу Чэня его золотые монеты могли обеспечить тяжелый труд мастеров и работников по смене класса.

Сейчас, если бы он хотел привлечь больше игроков в свой Город Белого Тумана, он боялся, что не сможет свести концы с концами.

Вместо того чтобы тратить собственные деньги на содержание своих солдат, он мог бы найти подходящее место и повести свою команду в бой. Любой, кто готов подчиниться, получит льготы, так он планировал сказать. Если они не желали, то не должны были жаловаться на то, что ничего не получают.

Недостаточно просто вести войну и получать от этого выгоду. В конце концов, были и такие игроки, которые сами хотели жить мирской жизнью или стать королем.

Если выгода не будет достаточно заманчивой, большинство из них может вообще не

заинтересоваться этим. Кроме того, недавно некоторые игроки получили специальные свитки и стали мастерами смены классов. Они даже начали соревноваться с мастерами смены классов в Городе Белого Тумана.

Вначале эти дикие мастера смены классов установили цену ниже, чем у мастеров смены классов в городе, чтобы переманить клиентов. Кроме того, входная плата за въезд в город не требовалась.

Однако эта проблема была быстро решена. Даже без помощи Лу Чэня дикие мастера смены классов пожадничали и увеличили цену в десять раз, когда начали поступать деньги. Это вызвало недовольство многих игроков, так как они не были столь компетентны, как мастера смены классов в Городе Белого Тумана. Вскоре у диких мастеров смены классов упал статус.

После этого сильно побитые дикие мастера смены классов заявили, что больше не будут участвовать в жестокой конкуренции. Они установили такую же цену, как и в городе.

После нового указания Лу Чэня, каждый, кто входил в город по надлежащим каналам, получал 10% скидку на все товары, продаваемые Владыкой Города, независимо от того, были ли это свитки, техники культивации, лекарства и так далее. Всем им будет предоставлена скидка в 10%.

Как только было сделано это объявление, мастера изменения дикого класса начали терять преимущество.

В конце концов, Владыка Города Белого Тумана, Лу Чэнь, одобрил мастеров смены класса в городе. Их авторитет был выше, а качество отдельных мастеров изменения класса было несравнимо с дикими. Было даже много тех, кто выдавал себя за мастеров изменения класса и убивал людей, чтобы украсть их сокровища.

После ряда подлых инцидентов репутация мастеров изменения класса в Городе Белого Тумана - по сравнению с дикими - значительно улучшилась.

В этот момент над головами всех во Втором мире внезапно появилось уведомление!

[Системное объявление: Уважаемые игроки, поскольку во всех секторах есть игроки, имеющие собственные замки, пространственные барьеры в различных секторах были сняты. Теперь во все города можно свободно войти].

Все были ошеломлены, когда увидели эту новость. Новость пришла слишком неожиданно. С тех пор, как был захвачен Город Белого Тумана, таких системных новостей не было.

Все продолжали убивать монстров и выполнять задания, чтобы повысить свою боевую мощь. В этот момент они никак не ожидали, что города могут общаться друг с другом и открывать

пространственные барьеры.

Нужно было знать, что в прошлом Второй мир - на территории разных стран - не мог общаться друг с другом. В таких условиях невозможно было осуществить стратегическое вторжение.

Если бы люди из Западного замка узнали об этом, они бы наверняка пожалели о своих планах и активных методах вторжения. Они потратили десятки миллиардов, чтобы прийти в Страну Драконов, и почти все они погибли. Даже те несколько старейшин, на которых напали, все еще скрывались. Они боялись, что их убьют игроки, если они воскреснут в Стране Драконов!

Однако через несколько дней территории объединились. Для них это был двойной проигрыш.

Когда игроки Страны Драконов услышали эту новость, они были шокированы!

"Д*мн, мы наконец-то можем отправиться в другие страны?"

"Отлично, я хочу отправиться в Страну Красоты и познакомиться со всеми тамошними женщинами".

"Посмотри на себя, я хочу отправиться в Страну Островов!"

"Зачем идти в Страну Островов? Пойдем лучше убьем тех воинов в Стране Вишни!"

"Правильно, мы будем флиртовать с девушками, а потом убьем воинов!"

"Сотни лет назад Страна Островов издевалась над нашей страной, и теперь мы собираемся дать ей отпор".

"Верно, верно, верно. В нашей Стране Драконов так много людей, а еще есть Лу Чэнь. Я уверен, что мы разобьем их".

На мгновение толпа всколыхнулась от волнения. Все думали о том, как отправиться в другие места, чтобы напасть на их территории. Всем постепенно становилось скучно здесь, во Втором мире. В конце концов, официальных миссий больше не было. Однако, когда карта мира была объединена в одну, появились новые возможности, и они были готовы завоевывать другие места.

Когда произошло системное уведомление, Лу Чэнь внимательно прислушался к разговору игроков.

Хотя Танг Бао был из древней аристократической семьи, занимавшейся боевыми искусствами,

и не заботился о делах страны, он все же находился в Стране Дракона. Его также можно было считать членом Страны Дракона. Поэтому его ненависть к Стране Островов не была слабой.

Он сказал Лу Чэню: "Я думаю, что эти игроки правы. Мы должны отправиться в Страну Вишни прямо сейчас и дать их группе воинов возродиться в Точке Воскрешения!"

"Убивайте воинов Страны Островов, флиртуйте с девушками Страны Красоты, крадите сокровища Страны Островов и убивайте монстров повсюду!"

Чем больше Танг Бао говорил, тем больше воодушевлялся. Он даже изобразил небольшой танец.

Кроме Тан Сяоцина, который не был заинтересован в заигрывании с девушками Страны Красоты, остальные согласились с ним с таким же воодушевлением.

Лу Чэнь же на мгновение задумался и сказал: "Думаю, сейчас нам стоит сосредоточиться на развитии нашего города".

Танг Бао был слегка ошеломлен его предложением: "Нет никакой спешки в развитии Города Белого Тумана. Давайте сначала разберемся с Островной страной, а потом будем медленно развивать ее".

"Когда придет время, игроки из Страны Островов и Страны Драконов будут нашими!"

Глаза Лу Чэня постепенно становились впалыми. Было очевидно, что его мозг быстро просчитывает наилучший исход. "По сравнению с силой нашей Страны Дракона и Страны Островов, простое количество людей может сокрушить эту Страну Островов".

<http://tl.rulate.ru/book/88873/2870555>