

В не очень просторном съемном доме Лу Чэнь смотрел на стоящую перед ним игровую капсулу и чувствовал, как учащается его дыхание. Это был 2050 год, год, когда человеческая цивилизация совершила качественный скачок по сравнению с тем, что было несколько десятилетий назад.

Именно в этом году страны мира объединились для разработки онлайн-игры - Второго мира!

Наконец, сегодня было назначено время официального бета-тестирования этой игры!

Было 7:59 утра, когда Лу Чэнь проверил время. До начала официального бета-тестирования оставалась еще одна минута. На данный момент количество людей, участвующих в бета-тестировании Второго мира, уже перевалило за четыре миллиарда!

Количество людей, присоединившихся к игре, было просто смехотворным. Сейчас игра занимала почти половину населения планеты. Более того, это число все еще росло, и к игре присоединялось все больше людей!

Причина, по которой Второй Мир был настолько сумасшедшим, заключалась не только в том, что игроки могли испытать совершенно новый мир, но и в том, что золотые монеты в игре могли быть переведены в валюту реального мира!

Это напрямую перевернуло представление о том, как работает финансовое положение в этом мире. Это означало, что, играя во Второй мир, можно было получить множество возможностей изменить свою судьбу!

В реальном мире было очень мало возможностей изменить свою судьбу. Поэтому всевозможные силы, большие и малые, кипели желанием что-то изменить.

Среди них было также много игроков-ветеранов других игр, которые создали союз еще до запуска игры.

Все в мире придавали большое значение Второму Миру!

Различные департаменты игр в каждой стране даже делали все возможное для продвижения этой игры. Ведь это была единственная в истории игра такого рода во всей Стране Драконов.

Даже игровые капсулы для игроков были предоставлены столицей. Игра распространилась как лесной пожар, и вскоре все поняли, что Второй мир не так прост, как обычная игра.

В этой онлайн-игре даже крупные страны были готовы сражаться за ресурсы.

Это было так похоже на реальный мир, и именно поэтому Второй мир был достоин своего

названия.

Дзинь!

Как только время достигло 8 часов утра, вся игровая капсула начала светиться.

Да начнется игра!

Лу Чэнь не стал медлить и быстро вошел в игровую капсулу. Как только он надел шлем, все перед ним начало медленно исчезать.

Вместо него появился черный интерфейс.

Электронный голос системы прозвучал в его ушах.

[Система загружается...]

[Начинается сканирование радужной оболочки глаза, подтверждено, что он гражданин Страны Драконов!]

[Загрузка данных...]

[Заполнение информации завершено!]

[Добро пожаловать во Второй мир!]

[Пожалуйста, введите свой идентификатор]

После окончания системного уведомления перед глазами Лу Чэня появилось пустое диалоговое окно.

Немного подумав, Лу Чэнь ввел в него свой ID.

[Утренний туман].

Затем темнота перед ним начала рассеиваться.

Лу Чэнь почувствовал легкую прохладу, за которой последовал шум. Эти ощущения становились все более четкими, наконец, они превратились в конкретный образ, который

появился перед глазами Лу Чэня.

"Это... второй мир?!"

Лу Чэнь открыл глаза, и открывшаяся перед ним картина потрясла его до глубины души.

Он находился на огромной площади, окруженной лучами света, которые падали с неба. Бесчисленные игроки, казалось, перенеслись из другого мира!

Все присоединились к игре так же, как и он. Все они были потрясены игрой, так как она казалась почти такой же, как и настоящий мир. На небе появилось прозрачное число - 9205.

Лу Чэнь, прочитавший руководство на официальном сайте, знал, что это номер деревни новичков.

Он собрался с мыслями и начал быстро идти к NPC в центре площади.

На ранних стадиях игры время имело огромное значение!

На официальном сайте Второго мира всегда было такое предложение.

В центре площади стоял белобородый старик со сгорбленным телом и гнилой тростью. Когда Лу Чэнь подошел к старику, его голос был таким же старым, как и его возраст.

"Храбрый искатель приключений, добро пожаловать. Прежде чем ты начнешь свое приключение и покинешь эту деревню, я хотел бы оценить тебя.

"Если ты сможешь поймать для меня трех зайцев в пещере за пределами деревни, то я признаю твою личность как искателя приключений."

[Дзинь! Вы успешно приняли задание. Пожалуйста, отправляйтесь в пещеру зайцев и поймайте трех зайцев для старосты деревни новичков].

[Сложность задания: Новичок]

[Дзинь! Поздравляем с получением класса - Искатель приключений! Теперь вы можете экипировать и использовать простое оружие].

Лу Чэнь моргнул глазами и увидел, что название "Искатель приключений" уже было отмечено на месте класса на его интерфейсе.

Это был начальный класс. На ранних стадиях игры все игроки имели этот класс до того, как получали смену класса. Этот класс предоставлял только самые базовые жизненные навыки.

Например, собирательство, разведение костра, смена базового оружия в руках.

Приняв задание, Лу Чэнь не стал бродить вокруг и осматривать достопримечательности. Он быстро поспешил к пещере зайцев за пределами деревни. Он помнил, что на официальном сайте это задание было очень простым.

Даже если бы он стоял перед любой кроличьей норой, он смог бы поймать хотя бы одного неосторожного кролика. Более того, эти кролики не обладали никакой смертоносностью. Даже трехлетний ребенок смог бы выжить, не получив травм.

К этому времени многие люди уже оправились от шока. Они быстро приняли задание и поспешили покинуть деревню.

Когда Лу Чэнь увидел, что людей становится все больше, он не мог не ускорить свой шаг.

Через несколько минут он подошел к устью пещеры. Если бы кто-то заглянул внутрь, то увидел бы лишь темноту.

[Дзинь! Обнаружено подземелье начального уровня].

[Уровень опасности: нет]

[Вы хотите войти?]

Без всяких колебаний Лу Чэнь решил войти. Он выбрал "да" в качестве варианта и сразу же вошел внутрь.

"А? Внутри довольно просторно".

Войдя в пещеру, Лу Чэнь обнаружил, что она не такая узкая, как он думал. Более того, видимость не была низкой. Поскольку это было подземелье, он был полностью отделен от других игроков. Поэтому он знал, что в пещере находится только он один.

Лу Чэнь вытянул руку. Через секунду на его ладони появился железный меч.

Он был не слишком тяжелым. На нем горел холодный свет, и от него исходило яркое ощущение.

Лязг!

Меч Лу Чэня ударился о камень в стороне, и повсюду полетели искры.

К счастью, железный меч не сломался от удара. Вместо этого на камне появилась трещина.

Глаза Лу Чэня загорелись. Это стартовое снаряжение было совсем не плохим!

Его было достаточно, чтобы убить диких кабанов, не говоря уже о нескольких безобидных кроликах.

Лу Чэнь схватился за меч и двинулся вперед. Когда он поднял голову, то увидел, что к нему приближаются несколько серых кроликов.

Он не мог не улыбнуться и не покачать головой. Это подземелье было слишком легким. Стайка беспечных кроликов не знала, что их вот-вот убьет стоящий перед ними человек.

С этими словами Лу Чэнь сделал шаг и бросился вперед, он поднял свой железный меч и убил трех кроликов за два или три движения.

Он поднял труп с земли и бросил его в системный рюкзак.

Уголки его рта скривились в улыбке!

Миссия выполнена!

Он ожидал, что все пойдет по плану, ведь он читал руководство!

Однако, когда он быстро подошел к входу в пещеру и хотел выйти из подземелья, система выдала ему уведомление, которое заставило его замереть на месте.

[Внимание! По какой-то загадочной причине вы временно не можете покинуть подземелье!]

Что за хрень, что за хрень, что это за ситуация?

<http://tl.rulate.ru/book/88873/2850080>