

"Хм, похоже, что за каждого волка я получаю 20 ХР. Это полезная информация, но эти волки — не бесконечно возрождающиеся mobs, как в видеоигре. Это значит, что я не могу рассчитывать на них как на постоянный источник опыта. Кроме того, уничтожение всех волков наверняка приведёт к разрушению всей экосистемы Фолкрита. Это будет как в Америке, когда они истребили своих волков в Йеллоустоунском парке. Конечно, Фолкрит больше национального парка, но суть остаётся: последствия для пищевой цепи будут колоссальными.

Тем не менее, убийство животных и людей остаётся наиболее надёжным способом получения опыта. Я пока не уверен, какие ещё методы существуют для этого, поэтому мне придётся использовать то, что я знаю. Придётся выбирать, кого и что убивать, пока не появится более стабильный и прибыльный способ получения опыта. Я не могу убивать людей ради опыта просто так. Не из-за каких-то моральных соображений, а потому, что есть один важный пункт в моём профиле. Он отслеживает моих подданных и их удовлетворённость моим правлением. В сочетании с тем, что система упомянула некие бонусы, это означает, что я не могу бездумно убивать бандитов и прочих мерзавцев. Они всё равно считаются подданными, и мне важно иметь как можно больше подданных под моим правлением для максимальной выгоды. Я всё равно буду убивать тех, кто откажется склонить колени, но важно проявлять милосердие к тем, кому я могу его позволить.

Теперь, что делать с этими волками? Могу ли я принести их обратно для выделки шкур? Может быть, хотя у нас уже достаточно кожи, но лучше иметь больше, чем меньше того, что нужно. Кивнув, я собрал всех пять волков вместе, взял кожаный ремень, который использовал для крепления зелья, связал хвосты вместе и, как Санта с мешком, потащил добычу. Забавный факт, о котором я не знал: взрослые волки довольно тяжелые. Кажется, я тащу около 350 фунтов, а может, и все 500.

"Грррр..."

Я замер на полпути, не решаясь двигаться, когда низкий рык прорезал тишину. Осторожно повернув голову в сторону леса, откуда доносился звук, я увидел чертового медведя, который сверлил меня взглядом. Черт, это плохо. У меня нет времени, чтобы достать щит и топор. Даже если бы успел, мой запас здоровья...

Рагнар

Здоровье: 74/140 Магия: 100/100 Выносливость: 58/120

...не позволяет мне сражаться с медведем, особенно с медведицей, защищающей своих детёнышей. Даже на полном здоровье я не уверен, что смог бы победить её. Я осторожно сделал шаг назад, но медведица тут же шагнула вперёд. Со скрежетом зубов, я приготовился к бегству, когда заметил, что она смотрит не на меня, а на то, что я тащил за собой. Вглядевшись, я увидел, как из пасти медведя стекает слюна, а в тени леса мелькнули два медвежонка. Теперь, когда я понял, с чем имею дело, у меня появился план, как выйти из этой ситуации без потерь.

Я не отрывал взгляд от медведицы, медленно и осторожно перемещая связку волков из-за спины перед собой, чтобы не спровоцировать её на нападение. Медленно и точно я развязал ремень, связывающий тела волков, и сбросил их на землю небрежной кучей. Схватив одного за хвост, я аккуратно, но уверенно швырнул его в сторону медведицы. Она немного вздрогнула от летящего предмета, но не напала. Она обнюхала труп, а затем лапой отодвинула его за себя. Медведица продолжала пристально смотреть на меня, и я уже знал, что ей нужно. Поддерживая безопасную дистанцию, я поочерёдно бросал ей мёртвых волков. Я не хотел

отдавать их всех, но она продолжала смотреть на меня, пока я не бросил ей последнего волка. Только тогда медведица села и начала есть, пропустив вперёд своих медвежат.

С чувством облегчения, что мне удалось избежать конфликта, я медленно начал отступать, а затем, убедившись, что медведица больше не представляет угрозы, направился обратно к форту. Жаль, что я не смог оставить волков для выделки шкур, но сохранение своей жизни я считаю более приоритетным.

---

Когда я вернулся на базу, было ещё рано. Видимо, я был снаружи дольше, чем предполагал. Время действительно летит, когда пытаешься сделать что-то продуктивное. Осознав, что у нас не хватает супа, чтобы нормально накормить всех, я взял немного хлеба, чеснока и масла. Применяв свои кулинарные навыки, я быстро приготовил что-то вроде чесночного хлеба, который подал вместе с супом. Судя по реакции остальных, им это понравилось.

Когда все собрались за столом, я решил, что настало время обсудить дела.

— Ладно, ребята, у меня для вас есть хорошие и плохие новости.

— Мы видели, как ты и Гавнук сбросили что-то у кузницы. Вы нашли руду? — спросил Морбрук.

— Да, Морбрук.

— Наконец-то! — воскликнул Гурук.

— Не торопись, Гурук. Хотя мы и нашли руду, но это оказалось серебро.

— Ну, это же неплохо, — сказал Умак. Мы можем ковать серебряные вещи, как делают дозорные Стендарра.

— Умак, ты дурак, это не так рабо-

— Спокойно, Гурук, я объясню. Умак,ковка из серебра не так выгодна, как ты думаешь. Серебро — мягкий металл, и использование его для изготовления мечей или брони нецелесообразно из-за их низкой эффективности. Серебряные мечи нужно постоянно точить, потому что они быстро теряют остроту, хуже всех металлов, за исключением золота, но золотые предметы используют только в декоративных целях. Даже если мы сделаем серебряное оружие или доспехи, они будут не лучше, чем железные эквиваленты, но менее прочными. Серебро просто неэффективно для наших нужд.

Гурук удивлённо взглянул на меня, но всё же кивнул в знак одобрения.

— Это были плохие новости, своего рода. Теперь хорошие: мы смогли получить 12 слитков из трёх жил серебра, и это всего лишь у входа в шахту. Если углубимся дальше, я уверен, что у нас будет прибыльная серебряная шахта, которую можно будет обменять на монеты. На самом деле, завтра утром я планирую отправиться в Фолкрит и продать переплавленное серебро. На вырученные деньги я хочу купить для нас припасы. Гавнук уже выразил желание приобрести железные гвозди, когда мы нашли руду сегодня. Поэтому я хочу спросить остальных, что вам нужно из Фолкрита. Будьте проще, я не знаю, сколько денег удастся заработать на продаже. Давайте начнём с тебя, Морбрук.

— Хм. У меня заканчиваются стрелы, а серебро из шахты пригодится для моего ювелирного хобби, так что в этом плане я в порядке.

— Мм... было бы неплохо достать семена синих цветов. Их должны продавать в любом из алхимических магазинов. Если тебе будет несложно, мне также нужны blisterwarts. У нас есть небольшая ниша в горе, где они могут расти; нужно просто посадить несколько, и корни приживутся.

— Мне нужен точильный камень, мой двуручный меч начинает тупиться.

— Я... не думаю, что смогу получить то, что мне нужно, — произнёс Краграу.

— Я решу это, Краграу. Говори, что тебе нужно.

— Ну, магические тома были бы идеальны, но они обычно дорогие. Честно говоря, я даже не уверен, есть ли в Фолкрите магические магазины, так что даже просто поиск одного уже будет для меня хорошим началом.

— Хм, посмотрю, смогу ли достать для тебя что-нибудь.

Теперь, когда я об этом подумал, разве у меня нет того тома с заклинанием трансмутации? Придётся заглянуть в него позже сегодня вечером.

— Итак, завтра утром я отправлюсь в Фолкрит, чтобы продать наши слитки. В идеале, нужно найти ювелира и продать их ему, но если не получится, можно всегда заглянуть в лавку товаров общего назначения. Они точно их купят, хотя и по более низкой цене. С этим решено, а пока я буду у себя в комнате.

<http://tl.rulate.ru/book/88862/5129781>