

На следующий день Гейб готовился сделать несколько упражнений в парке. С тех пор как он увеличил свой запас маны до 400 единиц, он почувствовал, что обмен веществ в его организме стал намного быстрее, настолько, что даже при небольшом увеличении количества потребляемой пищи его тело теряло все больше и больше жира и превращало его в сухую мышечную массу непроизвольно, просто благодаря питанию, которое обеспечивала мана. Несмотря на то, что увеличение количества маны пассивно улучшало его тело, Гейб понимал, что пройдет еще много времени, прежде чем он действительно получит тело, приспособленное для ближнего боя, поэтому, поскольку на развитие Главы 3 у него уходило всего несколько часов в день, он решил использовать часть этого времени для физических упражнений.

Вчера впервые попробовал заняться спортом после развития Resident Evil, и Гейб был поражен тем, что всего за один день он уже увидел результаты. Благодаря подпитке маной, мышцы его тела поглотили в несколько раз больше жира, чем они поглощали до этого, и этот жир не просто поглощался без причины, а определенно использовался для укрепления мышц, над которыми он работал.

Хотя для других людей это было не так заметно, для него самого, который хорошо знал свое тело, было очевидно, что пока он спал, его тело претерпело изменения, на которые без маны ушло бы не менее 2 недель.

– Всего за один день мое тело изменилось так, как будто я тренировался две недели... – Гейб был потрясен, осознав это.

Изначально он просто собирался заняться спортом, чтобы немного ускорить процесс выздоровления своего тела, но, увидев, насколько улучшилось оно у него всего за один день занятий, дофамин в его мозгу начал скакать. То, что он считал просто способом скоротать время, превратилось в то, что он действительно хотел сделать прямо сейчас, в основном представляя, какими будут результаты на следующий день.

Когда он готовился покинуть квартиру, на его мобильный телефон пришло уведомление. Смутившись, Гейб посмотрел на него и увидел, что это было то, что он запрограммировал.

[Игрок близок к тому, чтобы столкнуться с Димитреску].

«Надеюсь, это стример...» – подумал он, откладывая в сторону пальто, которое держал в руках, и подбегая к компьютеру.

Очень быстро открыв сайт лайфстрима и начал искать, кто из стримеров собирается встретиться с Димитреску.

Он запрограммировал это уведомление, чтобы оно приходило всякий раз, когда игрок приближался к зоне, где ему предстояло встретиться с Димитреску, первым главным боссом игры. Он сделал это, потому что хотел посмотреть, как стримеры и их чат будут реагировать во время битвы, ведь это была первая настоящая битва с боссом в игре.

В отличие от игроков ранга Е из стрима, который он смотрел накануне, которые сильно отставали из-за игры в режиме "Безумно", игрок, который пришел на битву с первым боссом, тоже был игроком ранга Е, но он играл в режиме "Легко". Поэтому данному игроку не нужно было беспокоиться о смерти или последствиях смерти, он на много часов опережал других игроков, игравших в режиме "Безумно".

Поискав среди стримеров, Гейб быстро нашел того, кто это был. В данный момент за стримом этого Игрока наблюдало всего около 900 человек. Этот игрок, похоже, не знал, что он был тем, кто продвинулся в игре дальше всех.

Когда Гейб открыл свою трансляцию, он увидел, что Игрок играет довольно беззаботно, смеясь и шутя со зрителями в чате. Судя по реакции зрителей, только 2-3 человека заметили, что зона, в которой сейчас находится этот стример, не появлялась у других на стримах, что могло указывать на то, что он слишком далеко ушел, но поскольку никто не обратил на это внимания, сообщения от этих людей исчезли в куче других.

– Я так расстроился. Даже если эти девушки были немного странными, они все равно были милыми... и они получили так мало времени в игре... – стример по имени Мартиан жаловался, перемещаясь по замку.

Он убил дочерей Димитреску. В оригинальной игре эти три персонажа появлялись всего на 10 минут, но в этой версии Resident Evil Гейб сделал их участие более значимым, увеличив это время до 1 часа. Но по реакции игроков, которую он видел, как и в предыдущем мире, где 10 минут участия давали 10 лет славы для этих персонажей, Гейб заметил, что между двумя мирами многие люди из обоих вели себя так, как будто эти три персонажа были главными героями игры.

Поскольку они не были настоящими боссами, а всего лишь полубоссами в игре, Гейб не особо заботился о реакции игроков на них, но он немного пожалел об этом, увидев, как эти игроки были в восторге от этих трех девушек.

«Хуже всего то, что такая реакция обычно бывает не только у мужчин...» – подумал Гейб, вспомнив Энни, стримершу, которая, как он заметил, умерла, пытаясь получить поцелуй от одной из дочерей Димитреску.

[Не глупи, Мартиан, просто сыграй в игру еще раз и сохрани игру перед тем, как столкнуться с ними, так ты сможешь взаимодействовать с ними, когда захочешь!]

[Вау, ты гений!]

[Ты видел, что Энни умерла вчера, пытаясь получить поцелуй от нее?]

[Я видел, LMAO!]

<http://tl.rulate.ru/book/88850/3183757>