

В небольшой двухкомнатной квартире на односпальной кровати спала девушка, но, судя по выражению лица девушки, сон, который она видела, был не очень хорошим. Несмотря на то, что она спала крепко, можно было увидеть, насколько красива эта девушка: длинные, мягкие рыжие волосы, белая и очень гладкая кожа, что свидетельствовало о том, что она очень заботится о своей внешности, используя как увлажняющие средства для волос, так и кремы для кожи.

Под покрывалом скрывалось очень привлекательное тело. Несмотря на то, что она была одета в свободную пижаму для сна, изгибы ее тела были весьма заметны. Если бы это увидел мужчина, то, возможно, он не осмелился бы заговорить, чтобы она не проснулась и не погубила столь прекрасное зрелище.

Но по тому, как девушка нахмурила брови, можно было понять, что сон у нее не очень хороший. Через несколько секунд она вскочила с кровати, крикнув.

- Розмари!

Испуганная, девушка смотрела на потолок своего дома, в замешательстве соображая, что она делает, пока не поняла, что все было просто сном.

- Черт, мне опять приснилась эта игра... - вздохнула девушка, поняв, что произошло.

Было уже два часа дня, а она все еще спала, что свидетельствовало как о том, что качество ее сна было очень плохим, так и о том, что она задержалась до утра, прежде чем лечь спать.

Эту девушку звали Кейтлин, но если бы кто-то в интернете увидел ее, то узнал бы в ней Амуру, нового стримера F ранга, которая недавно стала относительно известной в городе благодаря тому, что стала первым стримером, играющим в Resident Evil. От никому не известной девушки, которую в начале смотрели всего 200 человек, до известной стримерши, за игрой которой в последнее время наблюдали в среднем 3-5 тысяч человек, Кейтлин чувствовала, что ее жизнь сильно изменилась. На самом деле, денег, которые она заработала на вчерашнем стриме, ей хватило, чтобы заплатить за квартиру за этот месяц!

Думая об игре, которая сделала ее знаменитой, Кейтлин была очень благодарна Resident Evil и Electronic Arts, разработчику, создавшему эту игру, но в то же время в ней была и злость за то, что ей было так трудно спать, так как ей постоянно снилась Роза и зомби, с которыми ей приходилось сражаться в игре.

Бросив попытки заснуть, Кейтлин решила умыться и подготовиться к сегодняшнему заданию. Благодаря Resident Evil и улучшениям, которые она получила от игры, Кейтлин накануне вечером набрала 810 очков меткости, что позволило ей попробовать поучаствовать в миссии ранга E. Если в миссиях ранга F за миссию платили в среднем 200 долларов, то в миссиях ранга E средняя выплата составляла 1000 долларов за миссию, что было для нее большой переменной. Ее ежемесячные расходы составляли около 1 500 долларов. Учитывая, что она выполняла 10 заданий в месяц, обычно она могла заработать только 2000 долларов, что было

более чем достаточно, чтобы оплатить счета и содержать себя, но теперь, когда она могла участвовать в заданиях ранга E, если она будет поддерживать средний показатель выполнения заданий, она сможет получать не менее 10 000 долларов каждый месяц, что значительно улучшит качество ее жизни!

Конечно, с увеличением дохода увеличился бы и риск в миссиях, что уже было обычным делом для игроков. Количество смертей в миссиях было не маленьким, но Кейтлин была уверена, что сможет справиться с ними, особенно с учетом очков, полученных за виртуальный тест на меткость, который она прошла.

Взглянув на время, Кейтлин увидела, что уже почти пора отправляться в путь, и начала экипироваться: черные военные ботинки, зеленые брюки, усиленные ремни и зеленая камуфляжная тактическая рубашка. Поверх рубашки был надет защитный жилет от колющих ударов, черная маска, которая спускалась с шеи и закрывала нос, и черная кепка, которая держала ее волосы в пучке.

Больше всего выделялись пистолет, который она носила на поясе, и портфель, который она держала одной рукой и который скрывал штурмовую винтовку. В отличие от Амуры, красивой и милой игровой стримерши, сейчас она была Кейтлин, игроком ранга F, которая выполняла экспериментальное задание для ранга E по штурмовому оружию и была готова убивать. Обычным людям такое различие характеров могло показаться вопиющим, но для игроков это был способ отделить реальность от миссий, в которых они участвовали, чтобы их психическое здоровье не ухудшалось слишком быстро.

Что касается Кейтлин, то это был еще и хороший способ замаскировать ее внешность. Несмотря на более свободную одежду и защитный жилет, было видно, что размер ее груди и попы намного больше среднего, а это не самый полезный набор качеств на таком опасном мероприятии, как выполнение миссий. Дело было не в том, что монстры возбуждались при виде нее или что-то в этом роде, а в том, что у нее не было полной уверенности в напарниках, которые, находясь в изолированном и беззаконном месте, могли попытаться сделать с ней что-то нехорошее.

Поэтому Кейтлин всегда заботилась о том, чтобы как можно лучше скрыть свое тело и внешность, оставив только Амуру известной благодаря своей красоте, в то время как Кейтлин была известна только своим профессионализмом и немногословностью.

Местом, где игроки собирались для прохождения миссий, была военная база города. Там они встречались со своими партнерами по миссии и планировали, как будут распределяться задания. Как обычно, Кейтлин прислонилась к стене в углу, слушая, как другие игроки решают свои проблемы.

Узнав, что им предстоит справиться с группой зомби, Кейтлин удивленно вскинула бровь, но никто этого не заметил.

Узнав их цель, мужчина с мечом на поясе прокомментировал: – Так мы будем иметь дело с

Resident Evil в реальной жизни?

Услышав слова мужчины, из группы в 8 человек, трое других отреагировали и рассмеялись. – Я просто надеюсь, что зомби не подпрыгнет и не оторвет мне пальцы.

– Хаха. – Человек с мечом и двое других людей рассмеялись над этим, оставив остальных троих в замешательстве. Хотя Кейтлин тоже поняла, она просто не отреагировала.

– Что это значит? – женщина, державшая большое копье, выглядела озадаченной.

– Разве ты не знаешь об Resident Evil? – удивленно спросил мечник.

– Нет, а что это такое? – спросила женщина в замешательстве.

Видя, что не только эта женщина, но и два других Игрока не понимают, а также тихая женщина, прислонившаяся к стене, мечник вскоре объяснил, что это за игра.

– Resident Evil – это игра, которую разработчик-новичок из Университета Харрингтона выпустил несколько дней назад на их полугодовом конкурсе. Несмотря на то, что игра имеет ранг F, этот разработчик оказался настоящим гением, создав историю намного интереснее, чем в любой из книг, которые я когда-либо читал! – взволнованно сказал человек с большим щитом на спине.

– Эй, не только история хороша, но и мне удалось потренировать свое мастерство владения мечом, несмотря на то, что я часто умирал... – сказал мечник, немного расстроившись, отчего брови трех игроков, не знавших об игре, поднялись вверх.

– Ты умер в игре ранга F? – спросила женщина.

– Не стоит недооценивать Resident Evil. Даже самые слабые монстры в игре обладают высокой силой F ранга. А поскольку я мог использовать только маленький тактический нож, было трудно справиться с монстрами на таком близком расстоянии и не умереть. Но тренировка была довольно хорошей для игры ранга F, – объяснил мечник, – Когда я снова использовал свой меч после тренировки в игре, это было так, как будто я провел все время тренировки в игре ранга E, что меня очень удивило.

Остальные игроки были удивлены, так как даже другие игроки ранга E, знавшие об Resident Evil, не знали об этом, поскольку их основным оружием не было огнестрельное оружие, ножи или мечи.

Глядя на женщину с пистолетом на поясе, мечник о чем-то задумался. – Тебе, наверное, понравилось тренироваться в Resident Evil больше, чем мне, верно?

Кейтлин опешила от неожиданного вопроса мужчины, но быстро кивнула в знак согласия, ничего больше не сказав.

Поняв, что эта женщина не любит много говорить, группа отложила разговор об игре и вернулась к выполнению задания. Распределив все роли, они сели в автобус, который вез игроков к городским воротам, где будет проходить их миссия, и начали концентрироваться, стабилизируя свои чувства, чтобы они не повлияли на их рассудок за воротами города и не стали причиной смерти кого-либо.

Через некоторое время они уже ехали на арендованных мотоциклах через лес за городом, чтобы добраться до места выполнения задания. Их личности уже были установлены, и все они оставили свои вещи в городе, оба мобильных телефона и чемодан Кейтлин, поскольку за городом не было сигнала сотовой связи, а держать штурмовую винтовку за плечевой ремень было гораздо удобнее, чем в чемодане, что она делала только в городе в целях безопасности.

Вскоре они наткнулись на небольшой городок, заброшенный много лет назад, и так получилось, что именно туда они и направились. В этом районе уже давно не было никаких проблем, но всего несколько дней назад военные обнаружили что-то новое.

– Давайте остановимся в безопасном месте. Дальше пойдем пешком, – Капитан команды, человек с большим щитом, говорил по радио серьезным голосом, совершенно не похожим на тот веселый и непринужденный голос, которым он говорил с группой об Resident Evil.

Услышав команду капитана, остальные игроки также остановили свои мотоциклы в безопасном месте и отправились в путь.

Негромким голосом капитан объяснил им причину принятого решения: – Поскольку в городе появились зомби, а они, скорее всего, очень чувствительны к звукам, поэтому мы должны производить как можно меньше шума.

– Ранее кладбище этого города уже было уничтожено, чтобы не произошло ничего подобного, но, очевидно, под главным особняком этого города было найдено еще одно кладбище, вероятно, это была традиция какой-то богатой семьи, чтобы члены их семей не были похоронены рядом с остальными жителями города. К сожалению, какой-то вид вируса поразил эти трупы и превратил их в зомби. Судя по всему, сила этих зомби находится на низком уровне E, но эти зомби превратили в зомби и других более слабых монстров, что породило еще несколько монстров F ранга, так что будьте начеку.

Услышав объяснения капитана, остальные игроки снова кивнули головами, сохраняя боевую формацию. Капитан стоял впереди с большим щитом, а рядом с ним были мечник и женщина с большим топором. Позади них стояли еще двое с луками, мужчина и Кейтлин с пистолетами, а в конце стояла женщина с посохом.

Хотя огнестрельное оружие было довольно мощным против монстров ранга F, эффективность его против монстров ранга E была немного ниже, что заставило игроков ранга E перейти на

использование луков, которые с изученными навыками и при использовании маны могли нанести гораздо больший урон, оставив огнестрельное оружие только для новичков. Конечно, существовало и магическое огнестрельное оружие, которое наносило такой же урон, как и луки, но при этом было более практичным, но такое снаряжение было настолько дорогим, что только очень богатые игроки решали потратиться на него, а остальные просто пользовались луками.

Кейтлин тяжело сглотнула, глядя на этот маленький разрушенный городок. Но если сравнить этот город с деревней, которую она привыкла посещать в Resident Evil, ее нервозность быстро прошла.

'Этот город гораздо менее пугающий, чем деревня. Я просто буду делать то, что обычно делаю в игре, и все будет хорошо...' - мысленно успокаивала себя Кейтлин.

Но она не предполагала, что улучшения, которые получила в игре, окажутся гораздо более значительными, чем она себе представляла!

<http://tl.rulate.ru/book/88850/2914535>