

В течение двух часов до выхода трейлера Амура и другие стримеры избегали играть в Resident Evil и сосредоточились только на обсуждении игры, улучшении своих показателей меткости и даже на сравнении различных других впечатлений со зрителями.

Когда зрители заметили, что 8 стримеров ранга F делают то же самое, они стали просить стримеров подключиться к совместному разговору в ожидании трейлера, поскольку так было бы интереснее наблюдать за их взаимодействием.

Найдя эту идею зрителей классной, все стримеры решили сделать это и собрались вместе, чтобы обсудить впечатления, которые они получили от игры.

- Кто-нибудь из вас также пользуется огнестрельным оружием? - с любопытством спросила Амура, поскольку она не очень хорошо знала других стримеров.

Один мальчик ответил: - Да! А ты тоже намного увеличил свои очки меткости?

- Да, мне удалось увеличить свои очки с 630 до 700 очков! Если я смогу поднять их еще на 80 пунктов, возможно, я смогу получить позицию поддержки в миссии ранга E! - взволнованно сказала Амура. - И все это благодаря одной игре!

Мальчик обрадовался и ответил: - Я тоже! До игры в Resident Evil у меня было всего 560 очков, но после того, как я поиграл в игру 2 часа, мой счет вырос до 640! Всего за один день я набрал 80 очков! У меня никогда не было такого потрясающего улучшения всего за один день!

В этот момент вмешалась девушка: - Кто-нибудь из вас также проверял результаты мастерства использования ножей?

Но остальные стримеры были в замешательстве. - Что ты имеешь в виду? Разве игра не предлагает улучшения только для огнестрельного оружия?

Девушка улыбнулась и объяснила: - Хе-хе, я тоже так думала. Я решила попробовать Resident Evil только потому, что это была интересная игра, которую рекомендовали зрители, увидев, как в нее играет Амура, но поскольку я игрок, ориентированный на оружие ближнего боя, я просто играла в нее ради удовольствия. Во время боя я отказалась от пистолета и попробовала сыграть в игру с одним лишь ножом, который носил с собой мой персонаж, и угадайте что?!

Амур была шокирован. - Только не говори мне, что твой показатель ближнего боя вырос?

Девушка громко рассмеялась. - Хахахаха, ДААААААА! До игры в Resident Evil у меня было 527 очков, но после 3 часов игры мой результат вырос до 613 очков! Я получила 86 очков за один тренировочный день! Даже Симулятор Дуэли На Ножках не смог дать мне такого улучшения! А больше всего меня удивило то, что игра даже не ориентирована на ближний бой!

[О мой Бог, я не скачал Resident Evil, потому что я игрок, ориентированный на бой с мечом. Может быть, если я буду играть с ножом, это также улучшит мои показатели?!]

- Думаю, да! - ответила девушка на комментарий, что еще больше взволновало зрителей всех трансляций!

Только благодаря этой информации количество скачиваний Resident Evil резко возросло. Если сложить количество зрителей стримов всех этих стримеров, то получилось в общей сложности 3 тысячи человек, причем Амура была самым большим стримером среди них с 700 зрителями, а у остальных было меньше людей.

- Эй, кто-нибудь еще нашел в игре дробовик? С дробовиком гораздо легче убивать зомби, - поделился пухлый и немного застенчивый мальчик.

Он был стримером с наименьшим количеством зрителей в группе: за ним наблюдали всего 60 человек, но он был очень хорош в стрельбе, настолько, что его очки меткости уже составляли 820. Однако он не стал рейтинговым игроком из застенчивости.

- В игре есть еще какое-нибудь оружие, кроме пистолета? - удивленно спросила Амура.

- Да, мне удалось найти спрятанный дробовик. В отличие от пистолета, где нужно сделать много выстрелов, чтобы убить зомби, если выстрелить из дробовика в голову, зомби умирает практически мгновенно, - объяснил мальчик, чем привел в восторг и стримеров, и зрителей.

- Может быть, в игре спрятаны и другие вещи, которые мы просто не нашли? - взволнованно спросил другой мальчик.

- Может быть? Я никогда не слышала, чтобы разработчики делали что-то подобное раньше, но этот разработчик, похоже, не следует рутине, которую делают другие разработчики, так что, возможно, есть и другие скрытые вещи, - Амура высказала свою точку зрения.

- Это интересно. Если бы не трейлер, который выйдет через 30 минут, я бы уже сейчас зашла в игру и искала какие-нибудь другие секреты! - взволнованно сказала другая девушка.

Разговор, который вели эти стримеры F-ранга, был чем-то совершенно новым для зрителей. Поскольку игры обычно создавались только для тренировок, у стримеров не было реальных причин для общения, кроме как соревноваться друг с другом, но поскольку Resident Evil была настолько инновационной, видеть, как нечто подобное происходит просто для обсуждения сюжета, секретов, которые они нашли, или даже комментирования опыта зрителей, было чем-то, что очень заинтересовало всех зрителей.

И это были не только обычные зрители, следящие за этими стримерами, но и другие зрители, которые не знали, что смотреть, увидели происходящее и включились в трансляцию, чтобы

увидеть, что обсуждают эти люди.

Когда они увидели, что эта игра настолько интересна, они тоже захотели посмотреть трейлер, желая узнать, какие новшества она может принести. Благодаря этому общее количество зрителей на стримах этих 8 человек выросло с 3 тысяч человек до 5 тысяч в течение двух часов до запуска трейлера.

Амура впервые в жизни преодолела отметку в 1 000 одновременно присутствующих зрителей, что очень обрадовало ее и вызвало благодарность к Resident Evil.

Даже среди других стримеров некоторым удалось увеличить общее число зрителей до более чем 600, в то время как даже самый маленький стример, застенчивый пухлый паренек, сумел увеличить число зрителей до 180 человек, чего он никогда не думал, что достигнет. Его милое маленькое личико расплылось в улыбке счастья, когда он благодарил всех, кто его смотрел - особенно когда он пообещал, что снова будет играть в Resident Evil и покажет всем, где найти дробовик. Благодаря этому заявлению число его подписчиков выросло до более чем 500 человек, причем среди них были как игроки, которые уже пробовали Resident Evil, так и новички, которые только что открыли для себя игру и хотели получить специальные знания, которые помогли бы им в игре.

В мгновение ока прошло 2 часа и до выхода трейлера оставалось всего 30 секунд.

- Эй, осталось всего 30 секунд! Давайте посмотрим трейлер вместе! - Амура подала эту идею, считая, что очень весело общаться с этими людьми, а не просто быть одной.

- Да! Я тоже хочу посмотреть его с вами! - Другая девушка тоже обрадовалась и согласилась, ей понравились другие люди, которым нравилась та же игра, что и ей.

Итак, 8 стримеров собрались вместе, чтобы посмотреть трейлер.

Общее число зрителей, которое составляло 5 тысяч, увеличилось до 6 тысяч за последние 60 секунд, вероятно, благодаря людям, которые установили напоминания, чтобы вернуться к стриму и посмотреть, что же покажут в трейлере, которого они так ждали.

На экранах всех стримеров в последние 10 секунд начался обратный отсчет.

10... 9... 8... 7... 6... 5... 4... 3! 2! 1!

Внезапно экран переключился на группу людей, одетых как крестьяне средневекового периода, которые держат руки в молитве.

[Трейлер:

https://www.youtube.com/watch?v=Qge5m24C5qs&ab_channel=WarnerPlay]

[Высокородные, услышьте наши голоса, единые в почтении]

С освещением от огня и их совместным голосом это выглядело очень мрачно и таинственно.

- Эй, это сцена молитвы в доме Луизы! - прокомментировал один парень.

- Да, помню, я была до смерти напугана, когда переживала это в первый раз. Я даже думала, что вызову демона, хаха, - прокомментировала одна девочка.

[Колокол замка предвещает опасность! Они идут!]

Изображение сменилось на игрока, который смотрел на замок, в то время как странная старуха говорила своим безумным голосом.

[Что это за зловещая история? Этому ребенку всего шесть месяцев]

Внезапно изображение сменилось на то, что игрок говорит голосом Итана, глядя на женщину, держащую ребенка.

- Эй, это дочь Итана, Роуз - девочка, которую мы ищем в этой истории?! - взволнованно сказала Амура.

- Думаю, да! Вау, в первой главе будет показано, какой была жизнь Итана до того, как он приехал в деревню? Вот почему это появилось в трейлере?!

- Ух ты, его жена такая красивая! Должно быть, его жизнь была действительно хорошей!

- Посмотрите, какая Роуз милашка!

- Продавец сказал, что это традиционная сказка этой местности, - прокомментировала жена Итана, протягивая ему книгу.

На обложке книги были написаны слова: Деревня теней.

- Эй, эта деревня теней - та самая деревня, в которой мы были во время игры?

- Думаю, да... Может быть, это какая-то мрачная история о деревне?

- Можно ли будет прочитать книгу в первой главе, чтобы понять историю деревни?

- Блин, разработчик ЕА действительно продумал каждую деталь сюжета этой игры, да? Если бы это была настоящая книга, он бы уже разбогател, ведь это намного интереснее любой книги, которую я когда-либо читал!

- Да, я никогда не получал столько удовольствия, играя в игру.

Трейлер начал переключаться между сценами счастливой жизни Итана с его женой и дочерью, и в то же время показывал, как отряд спецназа входит в его дом и убивает его жену.

- Черт возьми, почему они убили ее?!

- Может быть, они похитили дочь Итана, чтобы увезти ее в деревню?

- Ублюдки, я должен убить их всех и спасти Роуз!

После выхода трейлера более 6 000 человек, смотревших прямую трансляцию, увидели, как Итан столкнулся с бесчисленными Зомби, различными видами монстров, даже с женщиной с огромным ртом, которая управляла насекомыми. Был также огромный зомби, который ударил Итана, отправив его в полет.

Каждая сцена одновременно шокировала и пугала зрителей. Люди, которые уже играли в Resident Evil, думали, что смогут продолжать игру без страха, так как уже убили несколько зомби, но когда они увидели других монстров, с которыми Итан столкнется по сюжету, они снова испугались.

Сражаться с одним зомби за раз было очень сложно. Что же им делать, когда одновременно придут несколько зомби?! Была даже сцена, где Итан столкнулся с более чем 15 зомби! Как они смогут выжить?!

В конце трейлера, когда Итан оказывается на грани смерти от большого количества металла, падающего с неба, у зрителей перехватывает дыхание.

Те, кто раньше не знал о Resident Evil, теперь были шокированы и очень боялись этой игры.

[Как возможно существование такой игры?! Обычно игры создаются для того, чтобы мы тренировались! Как я могу тренироваться, если я буду напуган до смерти?!]

[Святое дерьмо, я чуть в штаны не наложил, смотря это]

[Неужели есть люди, которые играют в такие игры?!]

[Эй, а эта игра бесплатная?!]

[Я хочу в нее поиграть!]

[Это выглядит так интересно!]

Реакция публики была неоднозначной. Были люди, которые ужаснулись, увидев этот страшный трейлер, но у подавляющего большинства людей сердце билось очень быстро, ведь они никогда раньше не видели такой интересной игры.

Несмотря на то, что им было так страшно, такой уникальный опыт казался таким удивительным!

И вот, количество скачиваний Resident Evil снова взлетело до небес, за несколько часов оно перевалило за 2000, и это число продолжало расти!

<http://tl.rulate.ru/book/88850/2914518>