

Панель выбора профессии:[Бальзамировщик: Первый ход][Панчер: Первый ход][Элементалист: Первый ход][Сталкер: Первый ход][Кукловод: Первый ход][Барьер: Первый ход][Спектральный танцор: Первый ход][Путешественник: Первый ход][Великий волшебник: Первый ход][Агитатор: Первый ход][Все вышеперечисленные профессии можно конвертировать четыре раза. После завершения первого хода разблокируются условия второго хода, вы можете проверить их самостоятельно][После конвертации можно пробудить таланты профессиональных навыков][После конвертации нет ограничений на использование оружия, так что вы, как элементалист, можете использовать кувалду, и никто не будет возражать.][Но профессиональные навыки требуют соответствующего профессионального оружия][Низкоуровневые навыки можно приобрести в Магазине Апокалипсиса.][Высокоранговые навыки зависят только от удачи.]— Восемь профессий? Как выбрать?— Не выбирай Бальзамировщика. Он относится к сборщикам тряпья.— Введение элементалиста говорит о том, что он может управлять различными элементами. Мне кажется, это очень круто.— Я думаю, Кукловод лучше умеет превращать зомби в куклу, или предоставлять дополнительную боевую мощь.— Спектральный танцор на самом деле дает бонусный эффект. Перед боем начинать танцевать?— Как выглядит мастер священной песни, как целитель? Как человек без организации, думаю, я должен выбрать это, по крайней мере, чтобы спасти жизни.— Честно говоря, я обычно не играю в игры, потому что действительно не знаю, как выбрать. Может, кто-нибудь научит?— ...Мин в это время также пялится на левый вертикальный столбец профессий. Ни одна из них не является его любимой, но Кукловод заслуживает рассмотрения. Обработать куклу, чтобы она стала его личным телохранителем? Он нажал на введение профессии Кукловод.[Кукловод: вы можете обработать все мутировавшие существа, чтобы они стали вашими слугами, и, что захватываяще, вы также можете обработать существа уровня лорда, короля, императора, а также эпических и легендарных боссов-мутантов, чтобы они стали вашими куклами.][Однако, все имеет свои плюсы и минусы. Если вы не сможете подавить куклу своими духовными атрибутами, она может в любой момент дать вам близкий опыт, и вы умрете.][Теперь, хотите ли вы стать Кукловодом?][Условие перехода: уровень 5][Кнопка перехода]— ...Мин потрогал кончик носа и подумал. Кукловоды удивительны. Но есть и опасность. Это высокорискованная профессия. Только что захватив зомби в качестве куклы, зомби вдруг осознал, что не хочет быть куклой. Просто съесть хозяина. В конце концов, невозможно не спать и каждый день следить за своим мутировавшим существом-куклой, верно? Подумав об этом, Мин решил временно отложить эту профессию и посмотреть на другие.— Как ветеран онлайн-игр, могу сказать, что Панчер — это атакующий боец, для тех, кто любит ближний бой.— Сталкер подходит для людей с темными сердцами, как я. Если однажды ты внезапно умрешь, возможно, это был я, который ударил тебя в спину. Не вини меня, кто заставил меня быть убийцей.— Глупый! Не дай мне тебя встретить.— Ха-ха~ Думаю, я могу выбрать Барьер, просто стена, блокирующая тысячи зомби.— Путешественник мне нравится, однажды я был первым охотником в мире Warcraft.— Агитатор, кажется, фокусируется на двойном лезвии, тогда второй переход не будет тройным лезвием?— ...Мин уставился на столбец справа, глаза упали на Путешественника.[Путешественник: станьте квалифицированным охотником, и ваши глаза будут снежно-белыми. Вы сможете охотиться на свою добычу там, где они вас не видят, вы сможете установить ловушки, чтобы они не смогли сбежать, и вы овладеете самыми сильными дальними атаками, так что никто никогда не увидит, как вы их убили.][Разве это не круто? Вы возбуждены? Конечно, все не идеально. Если вы близко к кому-то, вы можете быть в опасности.][Маленький милый, хочешь стать Путешественником?][Условие перехода: уровень 5][Кнопка перехода]— ...Мин передумал. Ближний бой точно не вариант. Боюсь боли. Путешественник, который является дальней профессией, является подходящим выбором. Кукловоды такого типа тоже очень сильны, да? Выбор сложный. Он почувствовал, что было бы неплохо, если бы он мог выбрать два занятия одновременно. Конечно, переход на восемь профессий сразу тоже хорош. Думаю об этом очень круто.[Все каналы трансляции, уважаемые выжившие, у вас есть двадцать минут,

чтобы подумать о своей карьере, если вы не выберете в это время, система выберет одну для вас, разве это не мило?][Восемь профессий сразу? Пожалуйста, не думайте об этом слишком много.][Конечно, игра апокалипсиса — это не та самая глупая игра. Мы серьезная игра апокалипсиса.][Если выживший выполняет определенные условия, он может войти в вторичную профессию.]- Кто такой определенный выживший?— Он был фактически выбран Играм Апокалипсиса.— Не нужно гадать, я уверен, что это Мин.— почему?— Я думаю, он может сделать такое.— ...— Как вы вообще можете предположить, что это я? Мин посмотрел на окно чата мира.— Ребята, вы думаете, будет скрытая профессия?— Скрытая профессия? Ты слишком много думаешь, это не роман.— Ребята, у меня на экране показаны все скрытые профессии. Если кто-то из вас даст мне один золотой монеты апокалипсиса, я скажу вам, какие скрытые профессии есть.— Подожди минуту, один человек дал мне 0,5 золотой монеты апокалипсиса. Я скажу вам, ребята!— Брат, есть ограниченные способы разбогатеть. Можешь не обманывать своих людей?— На самом деле есть скрытая профессия?[Все каналы трансляции, не верьте слухам, у нас нет скрытых профессий][Осталось еще десять минут, чтобы выбрать профессию. Пожалуйста, сделайте свой выбор как можно скорее][Если вы еще не сделали выбор через десять минут, мы назначим профессии случайным образом]— ...Мин потрогал кончик носа левой рукой.Указательный палец правой руки двигался между двумя профессиями Кукловода и Путешественника.Решить легко.Он может открыть вторичную профессию после выполнения определенных условий.Теперь вопрос в том, какую профессию выбрать.Его интерес к Кукловоду.Реально, Путешественник был бы хорошим соответствием его текущей ситуации.В конце концов, все снаряжение теперь готово для дальнего боя.Реальность первая, потом интерес!Мин коснулся пальцем на [Путешественник].Нажал.[Дорогой Мин, ты уже подумал? Больше не рассматриваешь другие профессии? Не поздно раскаиваться, если ты, пожалуйста, нажми (да) ниже, если ты все еще нужно подумать, нажми (нет) ниже.](Да) - (Нет)Мин нажимает да.[Дин~ Поздравляем с успешным переходом к профессии Путешественник, пробуждение талантов...таланты возвращаются...таланты перемешиваются...]Черт!Мин почувствовал неожиданное предчувствие.Как будто это лотерея?