

Мир внезапно погрузился во тьму. Мин поднял руку, но ничего не увидел. Он подошёл к окну и понял, что был дураком: шторы были задернуты, ни один лучик звёздного света не проникал внутрь. На улице, помимо звёзд, висела кровавая луна, излучавшая багровый свет, словно весь мир окутывала красная пелена. — Вау! — — Рррр! — Из каждого уголка района раздавался рёв мутантов. — Ка-ка-ка! — В этот момент по лестнице послышался топот бегущих ног. Улица вновь наполнилась криками и плачем. Очевидно, в небольшом районе ещё остались выжившие, но нежить, пробившаяся в город, нашла их и начала охоту. — Бам! Бам! — — Помогите! Там кто-нибудь есть? — — А! Нет! — — Ааа! — Мин услышал грохот за дверью пожарной лестницы в коридоре и крикнул о помощи, но его вопль заглушил вой в следующее мгновение. Через некоторое время с той стороны двери стихло, и он опустился на диван, откинувшись на спинку, чтобы отдохнуть. Он мысленно распорядился: «Дождаться, когда закончится время путешествия лягушонка Да Винчи, дать ему разведать обстановку и уже потом строить планы». Затем он открыл первую главу задания "Игра на Выживание". [Вот 1-я глава 72-часовой ночной миссии "Игра на Выживание"] Личные достижения: (1) Выжить 72 часа, получить 100 очков опыта, 100 золотых монет и деревянный сундук. (2) Убить обычных мутантов (включая животных и растения) 0/50, получить 200 очков опыта, 200 монет "игры на выживание" и бронзовый сундук. (3) Убить 0/5 элитных мутантов (включая животных и растения), получить 500 очков опыта, 500 монет "игры на выживание" и серебряный сундук. (4) Убить лидеров мутантов 0/1 (включая животных и растения), получить 1000 очков опыта, 1000 монет "игры на выживание" и золотой сундук. [Если выполнить все вышеперечисленные достижения, вы получите титул (Мастер ночного управления)] [Описание достижения: эти достижения будут засчитаны после первой главы, но не перейдут во вторую, а титул первой главы перестанет выдаваться навсегда.] [Постарайтесь выполнить все задания] Мин обнаружил, что первое достижение — бонус за выживание. То есть, если в начале игры оставаться дома и никуда не выходить, то, прожив 72 часа, можно получить стартовый капитал и очки опыта. Выжить в этом мире, по крайней мере, теоретически, можно. Оставалось только убивать зомби и элитных мутантов. Но что, если кто-то будет читерить? Например, если в группе несколько человек, то всем вместе убивать зомби опасно, и каждый получит лишь небольшую часть награды. Если несколько человек сработаются, соберут зомби в кучу и дадут одному из них сделать последний удар, то максимально увеличится опыт этого человека. Игроки онлайн-игр открывают десятки маленьких аккаунтов, чтобы нарушать правила и перекачивать ресурсы на главный аккаунт. Это нечестно, но сейчас конец света, малейшая ошибка может стоить жизни, а командная работа — это тоже стратегия выживания. Если это помогает стать сильнее и выжить, то это хорошо. Мин продолжал читать. [Командные убийства не будут засчитываться как личные достижения, опыт будет распределён поровну, а предметы экипировки будут выпадать реже.] [Вы получаете награду в зависимости от команды, к которой вы принадлежите, за убийство зомби.] [Если вы хотите получить больше наград, вам нужно убить зомби самому.] По всей видимости, "Игра на Выживание" уже продумала все правила. Мин также понял, что в этой игре на выживание все станут одиночками. Если два и более человека убьют одного и того же зомби или мутанта, результаты будут подсчитаны по командным стандартам, а не по индивидуальным достижениям. Таковы правила. Через занавески Мин видел тьму снаружи. К ночи на его этаже стало относительно тихо, все зомби погибли, поэтому его решение разобраться с ними до наступления сумерек оправдало себя. Воспользовавшись возможностью отдохнуть, Мин лёг на кровать и заснул, но его уши всё ещё были настороже, прислушиваясь к звукам за дверью пожарной лестницы. — Что это за синяя карта? — — О, у меня ещё две белые карты. — Размышляя об этом, он достал три карты. Сначала белую карту, это привычка. Лучшее обычно оставляют на потом. Первая белая карта: [Карта сокровищ]: В одном месте спрятаны сокровища. После её использования вы получите сундук с сокровищами. Существуют три основных уровня, объединённых в один продвинутый (Сундук с сокровищами, эпический, легендарный, все три объединены в один). Во многих онлайн-играх карты сокровищ используются в качестве игровых предметов. Иначе говоря, с её помощью можно получить кое-

что полезное. Учитывая, что это всего лишь карты сокровищ, вряд ли получится что-то ужасное. — Можно ли копать уже сейчас, или подождать эпический сундук? — Он не задумываясь достал вторую белую карту: [Зелье восстановления силы]: После употребления вы почувствуете себя лучше и сможете вернуться к работе. Снимает 50% усталости. — Круто. — Мин отправил карты в хранилище. Возможно, это зелье восстановления силы сможет спасти ему жизнь. Затем он посмотрел на третью, синюю, карту: C*all day*Sunglasses [Прочность (10/10)][Дух + 10][Сила + 8][Телосложение + 4][Ловкость + 4][В них ночь становится подобна дню. Если вы носите их днём, день не кончается. Солнцезащитные очки делают вас стильным!]

— Эээ, что? — Почему название солнцезащитных очков звучит так странно? Одев очки, Мин вдруг увидел, как его глаза будто зажглись, и показалось, что наступила дневная погода. Ночь никак не влияла на него. — Вау! — Таким образом, он смог насладиться 72-часовой ночью как дневной порой. — Круто! — Он проверил свои характеристики. [Мин][Лягушковод][LV7 (31/240) Очки опыта][Телосложение: 23][Сила: 30][Ловкость: 36][Дух: 37][Оружие: арбалет][Хранилище: 100 ячеек][Золотые монеты: 106,5] — У арбалета силы и сумки для стрел снизилась прочность? — Проверив, Мин обнаружил, что изначальная прочность 300 теперь стала 282. Видимо, в схватке с паучихой-женщиной он выпустил больше десятка стрел. Таким образом, за каждый выстрел из арбалета, сделанный с сильным ударом, прочность снижалась на один пункт, и то же самое с сумкой для стрел. — Значит, так оно и есть! — Мин разгадал эту загадку и немного озадачился, надев боевую экипировку новичка. Как именно рассчитывается прочность? Он предположил, что это компенсация за защиту. К этому моменту по физическим данным он уже достиг уровня трёх обычных людей. Такая сила ощущалась весьма явно. Взглянув на Да Винчи, который мирно спал рядом с ним, Мин прилёг и расслабился. Физическая сила и запас духа были необходимы для выживания. Однако он был начеку и спал неглубоко, время от времени просыпаясь, чтобы следить за ситуацией за пределами квартиры. Внезапно в его голове раздался голос: [Динь~ Время путешествия лягушонка закончилось, наступает новый день]