

Коробка, окутанная четырьмя столбами света, сияла белой и зеленой аурой. Ура! Из четырех предметов два оказались зелеными. Внутри было четыре карты. Минь вытащил их. Первая белая карта:— [Боевые ботинки новичка (прочность 1)]— [Сила + 1]— [Ловкость + 2]Отлично. Минь разорвал карту и обнаружил там пару ботинок. Он надел новые кроссовки и снял старые. Вторая белая карта:— [Боевые штаны новичка (прочность 1/1)]— [Выносливость + 1]— [Сила + 1]Как только он сменил штаны, Минь почувствовал, как его тело задрожало. Его характеристики снова улучшились. Третья была зеленой картой. В игре "День Судного" предметы ранжируются от низкого к высокому: белый, зеленый, синий, фиолетовый, оранжевый, золотой, красный и т.д. На белых карточках указываются только базовые атрибуты, а на зеленом и выше оборудовании могут появляться редкие и экстремальные атрибуты. Минь посмотрел на карту:— [Арбалет Сильного Удара (прочность 300/300)]— [Тип: Дальнобойное оружие]— [Сила + 2]— [Ловкость + 4]— [Экстремальный атрибут: Цель будет отброшена назад на расстояние после попадания на 30%]Потрясающе! У Минь увеличилась ловкость на 4 пункта и сила на 2 пункта. Главным образом, дополнительный атрибут: после попадания в цель у него была 30% вероятность отбросить ее назад. На первый взгляд, все выглядит нормально, но если стрела не попадает в жизненно важную точку, это увеличивает шансы на повторный выстрел. Даже если срабатывание случайно. Последняя зеленая карта, которую он получил:— [Универсальный колчан для арбалета (прочность 300/300)]— [Вместимость: 30]— [Восстановление: Каждую минуту восстанавливается 1 стрела для арбалета]"Автоматическое восстановление..." Минь уставился на карту. Убедившись, что он не ошибся, он разорвал ее. Черный кожаный колчан лежал на его руках, наполненный 30 стрелами для арбалета.— Мне очень нравится, — сказал Минь, вытащив одну стрелу и осмотрев ее. Все три стороны трехзубой стрелы имели кровоточащие прорезы. Самое крутое, что его экстремальные атрибуты могут восстанавливаться автоматически. Ничего лучше этого нет. Минь еще размышлял, что будет, если стрелы для арбалета закончатся в будущем? Но сейчас не время волноваться. Как рассчитывается прочность? Прочность арбалета Сильного Удара и колчана одинакова — 300. Возможно, стрельба и восстановление стрел потребляют прочность?— Забудь, я узнаю позже, — решил Минь и начал пересчитывать запасы. В коробке было два куска ветчины, две огурца, два помидора, одна зеленая луковица, ведро минеральной воды, три яблока, две банки пива, две бутылки воды, три пачки лапши быстрого приготовления и две бутылки воды. В конце концов, там была пачка замороженных пельменей, которые требуют много воды для приготовления. Подумав, Минь вернул пельмени обратно. Было бы здорово узнать, истекает ли срок годности еды, если ее хранить на складе в области мозга. Если нет, это было бы потрясающе. Закончив свои дела, он лег на кровать для короткого отдыха. После этого он вошел в область мозга, чтобы проверить свои атрибуты.— [Минь]— [Кормилец Путешествующего Лягушонка]— [Уровень 3 (3/15)]— [Выносливость: 15]— [Сила: 18]— [Ловкость: 24]— [Дух: 23]— [Оружие: Арбалет Сильного Удара (прочность 300/300)]— [Другое дополнительное оборудование: Универсальный колчан для арбалета (прочность 300/300)]— [Грудь: Боевой костюм новичка (прочность 1/1)]— [Ноги: Боевые штаны новичка (прочность 1/1)]— [Ступни: Боевые ботинки новичка (прочность 1/1)]— [Склад: 100 ячеек]— [Золотые монеты: 56.5]Он был потрясающим по своей ловкости. Первоначально, дух был самым высоким атрибутом, но теперь ловкость превзошла его, и его ловкость в три раза выше, чем была. Все атрибуты должны быть затронуты повышением ловкости, включая скорость, рефлекс, уклонение, баланс и т.д. Снаружи все еще слышались крики и грохот взрывов. Кто-то поджег свой газовый баллон. Минь снова прижал дверь к пожарному выходу и прислушался к зомби. К счастью, они не продолжали бить по ней. Возможно, они поняли, что там ничего не двигается и отказались от этого. Он посмотрел на часы снова, за полтора часа до наступления темноты. По прогнозу, зомби станут безумными после наступления темноты, так что сейчас самое время их уничтожить. Проверив свое снаряжение, он открыл дверь, чтобы выйти наружу. На данный момент он может только временно отступить, так как не уверен. С полным набором снаряжения, арбалетом Сильного Удара и колчаном, который автоматически

восстанавливает стрелы, у него огромное преимущество над запечатанными зомби первого уровня. Минь подошел к пожарной двери, прижался к панели, чтобы прислушаться, и, конечно же, там все еще были зомби. После того, как Минь открыл цепь замка, зомби за дверью выдохнули в унисон звуки "хо-хо". Бах!! Пожарная дверь вдруг распахнулась. Зомби, стоявший в дверях, был сбит дверью и стеной за ним, его голова взорвалась. Кроме того, зомби позади был отброшен назад панелью двери, и зомби продолжали биться о лестницы и катиться вниз. Другой зомби с другой стороны двери, собираясь броситься на Минь, был застрелен одной из его стрел арбалета прямо в мозг. Он хотел убить их через дверной проем, но затем понял, что снаружи группа зомби, в отличие от того, как зомби приходили по одному перед домом. Он отказался от этой идеи. Внезапно он понял, что пожарная дверь открыта наружу, и пожарные лестницы были действительно узкими. Ситуация перед ним подтвердила его подозрения. Если сила достаточна, зомби снаружи легко могут быть сбиты силой ступеней. Когда зомби катились по лестнице, они сгрудились вместе, и первые зомби, пытавшиеся подняться, вырвались из-под них. Минь поднял свой арбалет, чтобы стрелять в нападающих зомби. Бах~ Попал прямо в голову зомби. Дзинь ~ сработал эффект отброса. Шшш~ После прямого попадания зомби отлетел назад, сбив с ног зомби позади него. — Сработал эффект оружия, — подумал Минь. Учитывая экстремальные свойства арбалета, была 30% вероятность отбросить цель назад. — Вау. Это просто слишком мощно, — сказал он. С зомби на земле, Минь успел зарядить стрелу и прицелиться. Шшш~ Две стрелы подряд убили двух зомби. Когда они упали, зомби позади навалились на тех, кто еще не поднялся. В этот момент все были сгрудились вместе, и ноги зомби прикрывали голову другого, а рука обхватила талию другого зомби. На некоторое время было трудно подняться. Минь мог воспользоваться этим и выстрелить стрелой в голову зомби. Если промахнется, добавит еще одну стрелу в колчан. Во всяком случае, стрелы в колчане могут восстанавливаться бесконечно. Дзинь ~ сработал эффект Да Винчи [неожиданная радость], шанс выпадения увеличен. С увеличением числа убитых зомби среди них появился белый столб света. — О! Опять выпадает снаряжение!

<http://tl.rulate.ru/book/88759/4338686>