Минь осторожно коснулся восклицательного знака.[Дзинь~ активирована случайная задача: обыскать все комнаты этажа, завершить задачу — награда деревянный сундук судьбы, провалить — штраф отсутствует.][Поднять или нет]Определённо случайная задача.Центром всего является Игра Судьбы.Но на этот раз всё реально.Задача — обыскать весь этаж.Любая награда ему подойдёт.В любом случае, за провал задачи не последует наказания.К тому же, он живёт в небольшой квартире всего с четырьмя семьями.Он только что закончил обыск одной из них.Осталось ещё две.Минь без колебаний принял задачу.[Случайный поиск по всем комнатам этажа, прогресс миссии 1/3]— Моя собственная квартира не в списке, — заметил Минь, глядя на прогресс.Задача автоматически выполнена на треть.Минь не стал сразу начинать поиск. Он взял цепи, которые только что получил, и пошёл к пожарным лестницам рядом. Лифт уже не работает, но пожарные лестницы всегда открыты.Он не покинет дом до конца долгой ночи, но после её наступления он не знал, будут ли зомби бродить. Поэтому он запер пожарную дверь цепью, и хорошо, что она открывается внутрь здания.Это всё ещё металлическая дверь, так что если средний зомби захочет проникнуть, ему придётся её разбить. Это будет громко, и Минь услышит это первым.Это также своего рода ранний сигнал тревоги.После этого приготовления Минь добавил 1 свободный атрибут к ловкости.Так как он не знает, где появятся зомби в конце света, он должен улучшить свою скорость и реакцию.Сейчас для перехода с уровня 1 на уровень 2 требуется 10 очков опыта, что означает, что он должен убить 10 зомби первого уровня для апгрейда.Прежде чем наступит долгая ночь, он может апгрейдиться столько, сколько сможет.Взяв ключ из дома 2022, он постучал в дверь, говоря: — Здравствуйте. Я управляющий квартиры. Мы открыли безопасный проход снаружи, и я пришёл забрать вас.Дзынь дзынь~Минь постучал в дверь снова.Причина была проста: если в комнате зомби, они поцарапают дверь.Если звука нет внутри, то там либо никого нет, либо обычные люди.После его стука звука не было.Минь вставил ключ в замок и аккуратно повернул ручку. Он открыл щель и оглянулся.Здесь нет зомби.Его арбалет был в руке, кухня выглядела чистой, и на первый взгляд, этот парень не был поваром.Гостиная была маленькой и захламлённой.— Рычание~— …Низкое рычание раздалось в комнате.Минь сразу схватил арбалет.Черт, он только что постучал, но ничего не вышло? Рычание продолжалось, но зомби не выбежали.Минь был немного сбит с толку этим.Он сделал два шага вперёд и увидел двух зомби, лежащих на кровати, связанных верёвками. Там была голая женщина-зомби с кровавой дырой в голове, и низкое рычание исходило из её рта, в то время как мужчина-зомби, связанный с ней, крутил шею, чтобы уставиться на Минь.— Вау, что это за хрень?Чэнь!Стрела из арбалета попала в бровь мужчины-зомби.Он позволил этой паре умереть вместе.Минь вытащил арбалет и шагнул вперёд.В комнате не было ничего полезного.Затем он схватил немного лапши быстрого приготовления и замороженных пельменей из кухни, а также ведро минеральной воды (типа из кулера), положил всё это в склад мозга и ушёл.Случайная задача поиска завершена на 2/3.Осталась только одна.Это 2024.Его смутная память напомнила, что комната 2024 принадлежала паре сестёр.Они обычно пели и танцевали посреди ночи, и соседи много жаловались.Он знал это, потому что спор был ожесточённым.Тем не менее, они следовали своему собственному пути.В конце концов, жильцы, жившие под ними, съехали.Одна из зомби, убитых только что, была сестрой, или младшей сестрой.А есть ли ещё одна?Дзынь дзынь~— Здравствуйте, я управляющий квартиры. Мы открыли безопасный проход и сейчас забираем всех, чтобы выбраться.Минь повторил свою старую уловку.Неважно, есть ли кто-то внутри или нет, он вошёл.— Вы управляющий квартиры?Изнутри раздался женский крик.— Да~ Сейчас ситуация срочная, мы работаем с людьми в офисе, так что собирайтесь как можно быстрее, мы заберём вас позже, я ухожу.Минь стоял у двери после того, как закончил говорить.Он не уходил.— Подожди! — крикнула женщина.Ката~а~Дверь открылась.Грязная девушка с кровавыми пятнами на руках и груди умоляла Миня: — Поторопись! Я не хочу умирать, я не хочу умирать.— Тебя укусили, да?Минь отступил на шаг, внимательно осмотрев девушку.— Меня не кусали! — закричала девушка.Её рука прикрывала грудь и руку, но рана всё ещё была видна.— Откуда у тебя рана? Ты поранилась?Очевидно, Минь не поверит. Твоя

сестра превратилась в зомби, и у тебя были царапины и укусы.Она очень бледная, и её глаза уже потускнели, что является предвестником превращения в зомби.— Разве ты не понимаешь язык? — закричала она.— Как ты можешь меня подозревать? Ты низший человек! Мне нужен кто-то, кто спасёт меня!— Ладно, давай уже покончим с этим страданием.Минь направил стрелу из арбалета в лоб девушки. — И ты навсегда избавишься от боли, — сказал он.Чэнь!Девушка была поражена стрелой в голову.Почему так громко? Хочешь привлечь всех зомби?Когда она упала на землю, Минь вытащил стрелу, которая застряла в её лбу после того, как она села у стены.Только так можно спасти тебя.Ты никогда не почувствуешь боли и будешь жить своей мечтой вечно.Мечтательница, которая всегда была выше всех.[Дзинь~ Убить зомби 0.5 уровня, получить опыт +0.5, получить Золото Судного Дня +0.5]Вау, это удивительно.Сеттинг Игры Судьбы довольно приятный.Заражённые не трупы, а полузомби.Это чертовски хорошо.Когда Минь вошёл, всё было в беспорядке. Не тот чистый дом девушки, который он представлял.Сцена для прямых трансляций была чистой, даже если домашние отходы были разбросаны, и коробки из-под еды были сложены горизонтально после еды.Когда он ничего не нашёл, он вышел из комнаты разочарованным, даже не найдя двух огурцов.[Дзинь~ Завершить случайные задачи поиска, бонус/награда Деревянный Сундук Судного Дня, опыт +10, Золото Судного Дня +50.][Дзинь~ Поздравляем с повышением до LV3, получение всех атрибутов +1, и получение 1 свободного атрибута]— …После апгрейда Минь почувствовал рост.Опять же, он отдал свободный атрибут ловкости. Он всегда верил в бег, если не можешь сражаться.Бам!!Это громко.Минь поспешил к звуку.Бам!!!Звук исходил от двери пожарной лестницы.Он сразу зарядил свой арбалет.Свист можно было слышать за пожарной дверью, и зомби бились о железную дверь. Крики женщины, должно быть, привлекли несколько зомби.Давайте начнём с проверки колчана, в котором ещё десять стрел.Теперь есть группа снаружи. Если один не будет осторожен, его укусят и превратят в зомби. Он думал, что не сможет справиться с одним за раз.Что ему делать?Минь потрогал нос, чтобы придумать решение.Зомби привлекают звуки, так что, возможно, без звука они не будут так раздражены.Пока он думал об этом, он поднял свой арбалет и затих. Действительно, зомби снаружи успокоились через несколько минут.Это также подтвердило его идею.Он ждал ещё десять минут со своим арбалетом, и всё ещё не было движения снаружи. Он посмотрел на часы на запястье. Первая глава начинается через два часа.— Приготовься и иди домой.Он также думал о проблеме, когда отступал назад.Лучше убить зомби за пожарной дверью до наступления темноты.Это будет бомба после темноты.Он осторожно отступал назад, вернулся домой, закрыл дверь в свою комнату, переместил стол к двери и только тогда уселся на диван, чтобы отдохнуть.Затем он извлёк сундук, вознаграждённый после завершения задачи поиска, из склада мозга.Посмотрим, как у него с удачей.[Деревянный Сундук Судного Дня][Может открыть оборудование, навыки, таланты, предметы первой необходимости и т.д.][Использование: Открыть]Бзз~Четыре луча света появились, как только Минь открыл сундук.

http://tl.rulate.ru/book/88759/4338667