

Мин начал распаковывать коробку.Его глаза вдруг наполнились светом.Композитный арбалет!Полный комплект маленького композитного арбалета с одноручным управлением и удобным механизмом натяжения.Внутри коробки также лежало несколько арбалетных стрел.Это замечательно!Это была невероятная вещь.С этим композитным арбалетом, справляться с зомби на улице будет легко.Впервые держа этот предмет в руках, он должен попрактиковаться в его освоении.Но первое, что нужно сделать, это дать да Винчи еще несколько червяков.Этот парень всегда хвастается.Мин положил арбалет и отправился на поиски большего количества насекомых для да Винчи.— Твой да Винчи думает, что ты сегодня ведешь себя странно. Обычно это десять червяков. Почему ты дал больше в этот раз? Кажется, ты что-то скрываешь.— Ты такой милый чудак.— Давай, поедим. Как только закончишь, я тебе что-нибудь улучшу.— Как ты хорошо знаешь, сегодня ты внес значительный вклад.Мин познакомился с арбалетом после того, как выпустил насекомых.Натягивание и загрузка.Цель — на диванную подушку.Чэн!Оказалось легко управляться, когда стрела попала в подушку.Выстрел в подушку не издаст много шума.Поскольку да Винчи только что опрокинул аквариум, те зомби все еще очень чувствительны к звуку.— Твой да Винчи считает тебя дураком. Разве подушка не должна быть дороже? Он теперь раздражен после нескольких ночей с этой подушкой. Лягушка считает, что ты не понимаешь его эмоций.— Да Винчи решил спать, поэтому он не заинтересован в разговоре с тобой.— Да Винчи уснул... и отдыхает от усталости.Сколько ночей прошло?Мин посмотрел на да Винчи с недоумением. Обычно ты спишь на моем лице.С помощью системы путешествующей лягушки, он мог читать мысли этой лягушки.Разве это не слишком? Может быть, когда наступил апокалипсис, лягушка тоже изменилась?Становится ли он умнее?Подумав об этом, Мин вышел на балкон и открыл щель в окне.Теперь, после утреннего крика, когда все утихло, даже кошки в течь замолкли.Хотя в сообществе еще есть люди, они дома и боятся выходить.Все началось в 6:00 утра, когда все спали. Если другие становятся зомби, твоя семья тоже может.К счастью, он был холост.— Улучшим лягушонка сначала.Войди в его внутренний мир.Сегодня да Винчи заработал 131 очко путешествий, поэтому ему нужно сделать разумное распределение.Для улучшения да Винчи требуется 10 очков опыта. Однократное рисование требует 99 очков.Он решительно решил улучшить эту лягушку.В будущем для разведки и полагается на нее, а что касается путешествий и приносимых предметов, да Винчи не надеется.— Потребляет 10 очков опыта путешествий, твой Путешествующий Лягушка да Винчи повышен до LV2.— Твой Путешествующий Лягушка чувствует себя бодрым, и думает, что в следующий раз сможет пройти немного дальше, и его радиус путешествий увеличивается на 50 метров.— Улучшение завершено.Мин изучает характеристики да Винчи.— Лягушка (1): Чернопятнистая лягушка, да Винчи.— Уровень LV2 (0/20).— Управление путешествиями: Легкий поглаживание по голове.— Путешественник: 3 ячейки (каждая ячейка может содержать только один предмет, и количество может быть сложено 1).— Радиус путешествий: 150 метров (он может пройти немного дальше, но не хочет покидать свою теплую дом).— Длительность перезарядки путешествий: 24 часа.— Рост: Обычное эволюционное изменение при каждом улучшении, продвинутое эволюционное изменение каждые 10 уровней, и конечное эволюционное изменение каждые 50 уровней.— Особенности: Низкий аппетит к еде, мутированные виды не хотят есть лягушек.— Талант: Низкая склонность к поеданию; мутированные существа не хотят есть тебя.— Запрет: Лягушатники не могут вмешиваться в движение лягушки (включая следование, принудительные маршруты и т.д.).— Уровень 10 вызывает продвинутое эволюционное изменение?— Продолжим улучшать.Опять же, Мин решил улучшить да Винчи.— Потребляет 20 очков путешествий и повышает до LV3.— Твоя да Винчи тело напряглось и его физическая сила внезапно увеличилась. Количество ячеек в рюкзаке путешествий + 1.— Продолжим улучшать.Мин снова решил улучшить да Винчи.— Отнимает 30 очков опыта путешествий и улучшает лягушку до LV4.— Твоя лягушка да Винчи почувствовала удар по всему телу и его дух, казалось, поднялся. Радиус путешествий + 25м.— Потребляет 40 очков опыта путешествий. Твой путешествующий лягушка да Винчи повышен до LV5.— Твоя лягушка

да Винчи почувствовала удар по всему телу и его дух, казалось, поднялся. Радиус путешествий + 25м.— Оба улучшения были только на 50 метров!— Обычное эволюционное изменение, вызванное улучшением, кажется, также очень случайно.— Это многое напоминает путешественному темпераменту да Винчи. Мин также считает, что понимает после нескольких улучшений. После улучшения, первоначальное эволюционное изменение да Винчи либо увеличило его путешественный расстояние, либо увеличило количество ячеек в его рюкзаке. Похоже, что единственный способ увидеть другое эволюционное изменение — дождаться, пока он достигнет уровня 10. Кроме того, было неизвестно, как будет выглядеть его конечное эволюционное изменение на уровне 50. Осталось 31 очко, потеря недостаточна; однократное рисование требует 99 очков. Улучшение с LV5 до LV6 теперь требует 50 очков опыта, и опыта недостаточно для улучшения. Может только ждать следующего путешествия да Винчи. Улучшение лягушек завершено. Мин вспомнил, что во сне он слышал системный сигнал конца света, что теперь это первая глава: преддверие 72-часовой ночи. Этот 12-часовой период, с 6:00 утра до 6:00 вечера, зомби находились в фазе "запечатывания". После 6 вечера зомби станут безумными. Учитывая это, Мин немедленно организовал провизию. Полбутылки минеральной воды. Один бутерброд. Одна жареная сосиска.... Посмотрев на оставшиеся запасы, Мин почувствовал, что даже если он не выйдет, он не сможет продержаться три дня. Кроме того, во время долгой ночи зомби будут безумными, и как безумными будет это безумие? Никто не знает. Поэтому он должен улучшить себя и собрать припасы. Было критически важно очистить зону от зомби. Мин решил сначала разобраться с хозяином дома, взяв одноручный композитный арбалет. Когда он подошел к двери, он аккуратно прижал маленький столик к ней. Глядя через глазок в дверь. Хозяйка, превратившаяся в зомби, стояла у двери. Ее зрачки были лишь черными точками, а глаза уже стали серыми. Натягивание и загрузка. Он начал с перелома безопасной цепи, которая соединяет дверную раму с дверной панелью (безопасная цепь находится внутри двери, некоторые отели устанавливают ее, и когда она висит, дверь может открыться только на щель). После этого он осторожно открыл дверь. С хриплым звуком зомби-хозяйка бросилась к двери, но безопасная цепь на двери остановила ее. Она могла только сухо рычать с половины лица, прижатого к дверному проему. Мин поднял свой арбалет и выстрелил в лоб существа. Расстояние было уже лицом к лицу, так что он мог выстрелить в любом случае. После выстрела он поспешно закрыл дверь и переместил столик, чтобы удержать ее. Он посмотрел через глазок и увидел зомби-хозяйку с стрелой в голове, неподвижно. Как и ожидалось, слабость зомби — это мозг.— Убить уровень 1 Зомби, чтобы получить 1 Опыт и 2 Золото Конца Света.— Это действительно опыт и золото конца света.— Экспедиция помогает ему повысить уровень, это понятно.— А что такое золото конца света?— Мировой канал трансляции игры конца света.— После нескольких часов ужаса и удовольствия от убийства, все должно было понять, что Игра Конца Света не телефонный обман, верно?— Уверен, вам нравится убивать зомби, опыт, который вы получаете, может улучшить вас, а золото конца света — это то, что вы должны сэкономить, это один из способов выжить.— Совет 1: Накануне долгой ночи, простые случайные задания будут появляться случайным образом, без штрафов за неудачу, так что поднимите их и выполните.— Совет 2: За 30 минут до первой главы, появится магазин торговли концом света с множеством вещей. Приготовьте свое золото конца света.— Увидимся скоро!— Пока!