

Чувство выполненного долга.

Давайте повторим все еще раз.

Игрок только что закончил создание персонажа и появился на главной площади [Драшэджа] стартовом городе южного королевства[Этрано].

У игрока были черные волосы и тело хрупкой женщины, что заставляло всех игроков мужского пола таращиться на эту красотку. Однако же печальная правда горька.

Игрока звали [Дживс] и он был парнем.

Те, кто знали его, могли лишь смотреть на замороженных игроков с жалостью, те, кто нет, тоже видели прекрасную девушку.

“... Почему-то многие на меня смотрят, может, изучают??”

Это было обычное дело, все на него смотрели, потому что он был новым игроком, и они думали, стоит ли с ним вступать в группу. Во всяком случае, так думал Дживс.

Ну, на самом деле он очень заблуждался, но очень скоро один из игроков спросил его.

“Привет, хочешь со мной объединиться в группу? Раз мы только оба начали играть, я думаю, что мы могли бы помочь друг другу.”

“- Хм, прежде всего стоит отметить, что связи- это важная штука, может быть, в дальнейшем он пригодится. ”

Спокойно подумал Дживс, изучая полу-зверя.

“- Ну что ж, можно, меня зовут Дживс. ”

Лицо полу-зверя вытянулось в удивлении, но он тут же попытался его скрыть.

“Меня зовут Райс, приятно познакомиться Дживс. ”

“- Райс...то есть как Канин (наверное, что то связанное с рисом) погоди-ка. ”

Сначала его удивило это имя. Действительно какой тупица так назовется, но потом он вспомнил что это имя ему знакомо.

Его одноклассник Канин Фрайд, хороший друг.

Он быстро уточнил, так ли это и оказалось, что он прав.

Дживс тогда сказал, что его настоящее имя Гэвин Фастмарк. Райс был ошарашен.

После того, как они еще кое-что обсудили, они объединились.

Сперва они решили изучить окрестности.

Однако из-за того, что Дживс начинал уже скучать, он хотел поохотиться на монстров. Они держали путь к северным воротам.

У Дживса была очень болтливая натура и он все продолжал общаться с тем, кого в реальности не знал.

Из-за этого случалось так, что он мог подружиться с незнакомцем, пока его друзья посмотрели в сторону на несколько секунд.

Однако, даже Дживс был удивлен, тому что он активировал задание всего лишь поговорив со стражником.

“- Неподалеку от этой стены есть деревушка, которой докучают монстры. И хотя монстры довольно слабые, а стражники вполне успешно с ними справляются, но помощь им не помешала бы. ”

Вы хотите принять задание

ДА НЕТ

“Да!”

Было очень ожидаемо, то что он сразу же его примет, он был очень возбужден.

“Ох нет, может стоило вначале обсудить это с Райсом?”

Как бы подтверждая его догадку, Райс возмутился.

“Ч-что? Зачем ты вот так сразу его взял, идиот! Почему даже со мной не посоветовался?”

“Ты хочешь от него отказаться?”

Почему голос Дживса был намного ниже, чем он сам его себе представлял.

Дживс уставился на Райса в ожидании ответа, мысленно произнося

“Пожалуйста, не возражай, пожалуйста, не возражай, Пожалуйста, не возражай, пожалуйста, не возражай,..”

Потому что это было бы очень нехорошо, если бы Райс действительно хотел его отменить.

Однако, казалось, что Райс это как-то неправильно понял, он отступил, смахнув пот, стекавший с его виска.

“Н-нет...в любом случае, в следующий раз хотя бы спрашивай, что я об этом думаю!”

“Замееетано~”

Он дал себе клятву, что в следующий раз так и поступит и снова повеселел.

Имя Дживс Уровень 1

Пол Женский Деньги 1 золото 20 серебра 50 медных монет

Специализация Новичок Раса Человек

Жизни 100 Манна 190

Сила 0 Интеллект 18

Скорость 10 Ловкость 30

Живучесть 0 Удача 2

Пассивные умения

Активные умения

“Хах....0 силы и 0 живучести...как же я буду наносить урон”

Проверив свои характеристики, Дживс вздохнул, глядя на 0 очков силы.

Однако у него были необычайно высокие характеристики ловкости для его уровня, это стоило ему Силы и Живучести чей показатель был 0.

“И 2 очка удачи.....наверное, я невезучий....”

На самом деле, удача тут была ни при чем, как пример у Райса было так же 2 очка удачи, а ему повезло. Хотя для каждого человека есть своя удача, которая определяет удачливость того или иного игрока.

В поникшем настроении Дживс последовал за Райсом в деревню.

+ + +

“Ну, это было довольно быстро.”

“Да, хотя я боялся, что режущие удары не сработают, обычных ударов и пинков оказалось достаточно.”

Сначала , Дживс просто сидел на шее у Райса.

Так как его режущие атаки не имели никакого эффекта, и колющие приемы тоже не помогали, [Клинок Новичка] был полностью бесполезен и он опирался на свое умение бить и пинать.

В любом случае, Дживс, у которого совсем не было силы атаки, мог только сесть на шею Райсу и с помощью него получать опыт.

После своего первого получения уровня Дживс вложил все полученные очки в Силу и теперь, наконец, мог присоединиться к охоте.

Когда они снова очутились в деревне, то нашли стражника и быстренько забрали свою награду.

После того, как они поблагодарили стражника, они собирались вернуться к охоте, но то, что сказал охранник, заставило их задержаться.

“Неподалеку кто-то видел разгуливающих медведей. Могу я побеспокоить вас еще одной просьбой? Сходите и проверьте так ли это. И если это действительно правда, ликвидируйте их если есть возможность.

динь

Вы хотите принять задание?

ДА НЕТ

““Побочное задание!!!””

Дживс и Райс подумали об одном и том же.

В этот раз Дживс спросил, что об этом думает Райс, прежде чем принять задание.

В конце концов, они решили попробовать и согласились.

Заходя все глубже в [Плихтовый Лес], они продолжили искать следы присутствия [Молодого Медведя].

“10 серебрянных, 10 серебрянных, 10 серебрянных, 10 серебрянных, 10 серебрянных, 10 серебрянных.”

Пока они шли у Дживса блестели глаза всякий раз, когда он думал о награде. Однако у него вскоре поух пыл, и он заскучал.

10 минутами позднее у них, наконец-то, была зацепка.

Дерево, которое стояло перед ними, было с сломанными ветками, а если присмотреться, то можно было увидеть медвежий след, так же как и следы от царапины чуть пониже, на сломанной ветке.

“Похоже на настоящий.”

“Да, будь начеку.”

Оба посерьезнели и достали [Клинок Новичка].

Однако ничего не происходило и Дживс уже начинал скучать. Райс попросил его помолчать.

“Тссс! Я кое -что слышу...”

“...О чем это он? Тут совершенно тихо и спокойно...”

Дживс гадал, правда ли Райс что-то слышал или же это просто шорох листьев на ветру, вдруг Райс закричал.

“Там!”

“Эээ, подожди меня!”

Райс моментально рванул в сторону шума, оставив Дживса позади.

Дживс неодобрительно вздохнул. Он не был доволен поведением Райса.

“Боже , я понимаю, что ты хочешь найти медведя, но будь поспокойнее, это был всего лишь шорох листьев ...”

Так подумал Дживс, когда она подбежали к лесной поляне, и Райс вдруг остановился.

“Эй! Я сказал подожди!?”

“Ты идиот! Тебе обязательно было кричать!?”

Дживс широко раскрыл глаза, он никак не ожидал, что там будет медведь, а звук, который услышал ранее Райс, это его дыхание во сне.

“Он это услышал!!!???”

Когда их вдруг накрыла огромная тень, они посмотрели вверх. Медведь стоял прямо над ними.

Он был ростом в три обычных человеческих тела, с черным блестящим мехом, большими конечностями которые тоже были пушистыми.

Лица друзей дрожали от страха.

“Ээээй....Давай поговорим, хорошо?”

Для начала Дживс хотел, чтобы все это хорошо закончилось.

Разумеется, медведь не ответил, вместо этого он поднял свои огромные лапы и посмотрел на них.

Paaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaax!!!!!!!!

Бум!

Его рука тяжело упала, и друзья отлетели в стороны в облаках пыли.

“Черт у нас нет выбора, капитулируемся!”

“Тц! Хорошо!”

Так как удар отнял у них 70 процентов от жизней, при их стандартной Силе и защите в совокупности с доспехом новичка, у них не осталось иного выбора, как бежать и придумать стратегию.

+