

Глава 9.2

“ Наверное, все это время я неправильно о тебе думал, Дживс..”

“Ого, эй Райс, мне, кажется, я только что активировал задание, даже не верится!”

“Так ты не специально? Я ничего не говорил!”

Райс сделал удивленное лицо, когда Дживс сказал, что все это случайность.

“В конце концов, Дживс- это всего лишь Дживс ”

Райс про себя вздохнул, Дживс все еще качал головой, у него не было догадок, что произошло.

“Рядом с городской стеной есть деревушка, которая подвергается нападению монстров. И хотя монстры достаточно слабые и стража с ними обычно справляется, все же лучше им помочь, когда вы пойдете на охоту ”

Вы хотите принять задание?

ДА НЕТ

“Да!”

Дживс, не раздумывая, согласился выполнить задание, даже не посоветовавшись для начала с Райсом, у него от гнева затряслись щеки.

“ Ч-что? Зачем ты его сразу принял? Почему со мной даже не посоветовался?”

“Ты хочешь отказаться?”

Этот холодный голос в сочетании с холодным взглядом Дживса, казалось, что смотрят тебе прямо в душу, заставил Райса отступить.

“Н-нет...ни в коем случае, Хотя бы спроси сначала моего мнения в следующий раз!”

“Коонечно~”

Настроение Дживса, совершив оборот в 180 градусов, снова вернулось в нормальное русло после одобрения Райса.

“Боже, этот парень...я думаю, что на него можно рассчитывать в нужный момент...и все таки обязательно на меня так смотреть?”

Снова Дживс мог только вздохнуть. У Дживса было переменчивое настроение.

Уничтожение монстров.

Городская стража попросила вашей помощи в уничтожении монстров из соседней деревни.

Требование: Устранить 10 [Синих слизней], 10 [Красных слизней]

Временное ограничение: нет

Сложность: Легкое

Награда: 2 Серебра

“О, кажется, нужно всего лишь разобраться со слизнями.”

“Видишь? Ты зря волновался, не так ли?”

“Да, да, но всего 2 серебра 2 хм...”

Пробормотал Райс, взглянув на награду.

Новичкам выдавали 1 золото 20 серебра и 30 медных монет.

1 золото это 100 серебра.

1 серебро это 100 медных монет.

Райс хотел разобраться, как в этом мире обстоят дела с ценами, чтобы не растрачиваться понапрасну на дорогие предметы с плохими характеристиками.

Так что ему было необходимо понять, насколько сложно тут обстоят дела с заработком денег, затем пройтись по магазинам и оценить их ценность.

И так всего с 20 слизнями, они могут получить 2 серебра. Это значит, что 1 серебро дают за охоту на 10 слизней.

“Хм, похоже, стартового капитала у нас совсем немного.”

Несмотря на возможность затекшей шеи, 20 серебра заработать не так уж трудно.

Следовательно, хорошее оружие и предметы стоят несколько золотых, а нормальное оружие и предметы, как заменяемые элементы, продаются за серебро и медь.

Ну, даже если они заработают 20 серебра, это будет хорошо. Но 100 серебра, чтобы получить 1 золото? Райс мог только вздохнуть, похоже, заработать денег будет довольно проблематично.

“Итак, мы все еще 1 уровня. Чем сильнее мы становимся, тем тяжелее монстры и существенней награда. Только подумай об этом.”

“Где находится деревня??”

Спросил Дживс у охранника, в надежде поскорее взяться за задание.

“Ах, да, конечно, когда вы выйдете через восточные ворота, держитесь тропы, которая ведет на север. Если вы пойдете по тропе, вы скоро выйдете к деревне. Так же вы можете забрать вознаграждение у тамошней стражи”

“Понял, мы сейчас же туда отправимся.”

С этими словами Дживс и Райс начали свое путешествие.,

Кстати, у Дживса сейчас вот такие характеристики.

Имя Geeves Level 1

Пол Женщина Money 1 золото 20 серебра 50 меди

Специализация Новичок Раса Человека

Жизни 100 Манна 190

Сила 0 Интеллект 18

Скорость 10 Ловкость 30

Живучесть 0 Удача 2

Пассивные скиллы

Активные скиллы

+ + +

“Итак, это было быстро.”

“Да, я думал, что буду беспокоиться, что режущие атаки не дадут результата, но простые удары и пинки все равно сработают.”

После уничтожения нужного числа слизней и даже немного больше, Дживс и Райс подошли к страже за наградой.

“Ах да, спасибо, что уделили нам время. Вот ваша обещанная награда.”

“Спасибо.”

После получения награды они планировали вернуться в город в поисках еще одного задания, с большой наградой, но стражник продолжил.

“Кстати говоря, поговаривают, что здесь неподалеку водятся медведи. Могу я потревожить вас еще раз и попросить проверить так ли это? И если это правда, я хочу, чтобы вы устранили их, если у вас есть возможность.”

динь

Вы хотите принять задание?

ДА НЕТ

““Побочное задание!!!””

Дживс и Райс думали одинаково.

Если запустить в игре задание после выполнения другого, оно будет называться побочным.

Побочные задания обычно связаны с какой-то историей. Вот почему мы оба были удивлены, что нам удалось взять побочное задание, после самого обыкновенного уничтожения монстров.

“С-спокойно, Дживс, может быть, это последнее задание, так что не будем делать поспешных выводов. ”

“В любом случае, стоит попробовать!”

Друзья взяли задние, с надеждой на хорошую награду в конце.

На этот раз их попросили отыскать [Молодого Медведя] в [Плихтовом Лесу], который находился в нескольких минутах ходьбы от деревни. Это задание называлось [Уничтожение монстров II].

Награда в этот раз 10 серебра. А если [Молодой Медведь] будет ликвидирован, то награда станет больше, по крайней мере, так им сказали. Неплохой подъем от 2-ух серебра за слизней. Может, хотели показать, насколько это опасное для них задание.

И хотя они оба получили умение [Мощный удар] после достижения 5 уровня, так же, как и [Резкий удар] и [Толчок] от повторного действия, так как они ничего не знали о враге, они не могли не волноваться.

Еще кое-что, [Волки] отличаются от слизней во многих аспектах. Во-первых, визуально, слизи выглядят довольно мило из-за своей желеобразной субстанции, которая все время трясется, и на них нападать не было страшно. [Волки] однако же, выглядели, как настоящие волки. Злобные, мощные и свирепые.

Их громкий вой и взгляд с жадной убивать, ничего удивительного, что на них было просто смотреть страшно.

Но иногда приходит время столкнуться со страхом лицом к лицу ради чего-то важного. Будь это для ваших близких, вашей семьи, друзей, гордости, цели или в их случае...денег.

“Ладно, давай обновим наши зелья перед охотой..”

“Не могу этого дождаться. Когда мы сделаем еще денег!”

Закончив закупку зелий, они оба отправились на поиски

“Это хорошо и все такое, но как, черт побери, мы должны найти здесь медведя, погоди-ка, они вообще тут водятся?”

Не прошло и пяти минут с того момента, как они ушли, Дживс уже начал ныть.

Все таки, это правда,[Плихтовый лес], в этом лесу в основном водятся растительные монстры, которые не могут двигаться, и слизи, а еще тут много различных растений для сборов. Вот почему жители деревни могли спокойно ходить сюда за любыми травами, которые им нужны.

До того, как здесь поселились медведи, они, конечно, попросили стражников разобраться с ними, но всякий раз, когда они отправляли отряд, они не могли найти медведя, так что это скоро стало не больше, чем слухом.

В любом случае, жители деревни, которые их видели, больше не могли спокойно навещать лес, как результат добыча растений снижалась.

Так же [Пхилтовый лес] находится рядом с другим лесом [Лесом Слейст], где побывали Лукас, и его отряд после того, как вышли из северных ворот. После нахождения босса 60 уровня [Кровавого Верфульфа], Лукас бежал и бежал, пока не понял, что он вошел не в тот лес, и упал.

“Ну, это ведь ты сказала, что попробовать не вредно, так что заткнись и смотри.”

“Вооооо”

Пройдя еще 10 минут, они, наконец, увидели аномалию.

Дерево, которое находилось перед ними, имело сломанную ветку, если приглядеться, можно было на нем заметить след медведя, а так же следы когтей на сломанной ветке.

“Похоже, они настоящие.”

“Да, будь на чеку.”

Оба стали серьезными и вытащили свои [Клинка новичка].

Пройдя еще немного, перед тем, как Дживс устал снова, Райс что-то почувствовал. Если быть точным он что-то услышал.

“Хаах, все еще никаких признаков мед-!?”

“ТИхо! Я что-то слышу...”

Потому, как Дживс был очень громким, Райс закрыл ему рот рукой и закрыл свои глаза, для того, чтобы сконцентрироваться на звуке, который он слышал.

.....*суууу*

“Там!”

“О эй, Подожди меня!”

Вы чеслив, откуда шел шум, Райс немедленно побежал в его сторону игнорируя Дживса, потому что не мог упустить свой шанс.

Наконец, он вышел на небольшую лесную поляну, по ее середине спал медведь. И так как тут больше никого не было, он понял звук исходил от медведя.

“Эй! Я сказал подожди!.....э?”

“Ты идиот! Кричать обязательно!?”

На них легла огромная тень, когда они посмотрели вверх, то увидели, что медведь уже встал.

Медведь ростом был в 3 человека со средним ростом, блестящий мех, пухлые ноги, которые тоже были в меху.

Дживс и Райс затряслись, посмотрев вверх.

“Э-эээй....Давай это обсудим?”

Дживс пытался договориться..

Будет лишним сказать, что медведь отказался, вместо этого он поднял свою искусственную руку и посмотрел на них.

RRRRAAAAAXXT!!!!!!!!!!

Бум!

Рука качалась между двумя и отталкивала их, оставляя в воздухе след.

“Ч-черт, нет выбора Дживс!”

“Пф! Ладно!”

Так как взрыв отнял у всех 70 процентов здоровья, из-за разницы в силе, в защите и из-за того, что броня все еще новичка, они вдвоем убежали, им нужно было придумать стратегию.

<http://tl.rulate.ru/book/886/33135>