

Глава 9.1

Уничтожение монстров

Повернем время вспять, вернемся в тот момент, когда Лукас присоединился к отряду и пошел на охоту в первый раз, кое-кто другой тоже начал играть в это время в игру.

Стоя посреди Сквэр Плаза, в нескольких минутах от которой жил Лукас, появился игрок по имени [Райс].

У него были серебристые волосы и красные радужные оболочки глаз, на голове располагались волчьи уши, а сзади был хвост, все остальное было, как у человека. Почему? Потому что он был полузверем, а точнее, полу-оборотнем и полу-человеком.

Для начала стоит поговорить о классификациях персонажей. Когда вы создаете персонажа, вы выбираете расу, которая вам нравится.

Люди - они обычные, самые обычные, у них нет никаких специальных особенностей. В основном они хороши тем, что умеют приспосабливаться.

Эльфы- они выдающиеся мастера магии и стрельбы из лука. При выборе этой расы дается + 10 очков к интеллекту и ловкости, в независимости от стартовых характеристик, из-за этого их максимальные характеристики на 20 очков больше, чем обычно. Большинство из них становится магами или меткими стрелками.

Полу-эльфы - они полу-люди, полу-эльфы. При их выборе дается + 5 очков к интеллекту и ловкости, в независимости от стартовых характеристик.

Гномы - они очень сильны и преуспели в мастерстве создания предметов. При их выборе дается + 10 очков к силе, в независимости от стартовых характеристик, а также у них есть дополнительная характеристика мастерства начальными 50 очками. Большинство становятся мастерами или силачами.

Полу-звери - У них хорошие инстинкты, слух и предчувствие. При их выборе, дается дополнительное пассивное умение [Обостренные чувства] В основном полу-звери лучше всего показывают себя в сражениях.

Полурослики - Они лучше всего обращаются с ловушками, с их расстановкой и изготовлением. При их выборе дается два умения пассивное [Изучение] и активное [Разбирание]. Они известны своими инновациями в тактике и ловушках и для них лучше всего подходит роль рейнджеров. .

Орки - Они сильные и наделенные магической силой существа.. При их выборе дается + 10 очков к защите и живучести, в независимости от стартовых характеристик. Они известны своим сопротивлением к физическим атакам и своей уродливой внешностью.

Элементали - являются особенными существами, которым подвластен огонь, вода, земля или воздух. При их выборе дается пассивное умение [Контроль огня], [Контроль воды], [Контроль земли] или [Контроль воздуха], которое зависит от выбранного типа. Они не могут выучить новое умение или носить аксессуары для другого типа элемента. Кроме того, это будет наносить им серьезный урон. Из-за этого в [Мировых Вратах онлайн].их всего несколько.

Земля - Гномы

Воздух - Силфы

Вода - Ундины

Огонь - Саламандры

Теперь, когда вводный курс завершен, пришло время поговорить о полужверях.

После выбора раса вас спросят, каким полу-зверем вы хотите быть. Райс, разумеется выбрал волка, это объясняло его волчью внешность. Но тип волка решался не им.

Райс является [Серебряным волком].

Когда вы выбираете тип животного, система в случайном режиме выбирает этот тип. И [Серебряный волк] это очень редкий вид.

Обычно волки серые, чем светлее их шерсть, тем они сильнее. И [Серебряный волк] считается самым сильным среди этого вида.

Разумеется, есть еще особые волки не серого оттенка, но [Серебряный волк] все равно их сильней.

Рассматривая себя в отражении окна здания, Райс не мог не ухмыльнуться.

“Похоже, я просто счастливчик.”

Сначала он выиграл [Портал], как один из 100 счастливцев. Затем он получил суперредкий тип волка. Конечно, он чувствовал, что ему повезло.

“Так, теперь посмотрим мой статус. [Окно характеристик]”

Имя Райс Уровень 1

Пол Мужчина Деньги 1 Золото 20 серебра 50 монет

Работа Новичок Раса Полу-звери

Жизни 155 Манна 110

Сила 23 Интеллект 2

Скорость 12 Ловкость 10

Живучесть 11 Удача 2

Пассивные умения

[Обострение чувств] Новичок уровень 1(00.00%)

Активные умения

“Ох, похоже я смогу стать воином с такими характеристиками, я боялся, что мои характеристики не позволят мне стать воином.”

Затем он посмотрел по сторонам.

Он сделал это по двум причинам, во-первых, чтобы посмотреть на снаряжение на полках или на игроках, чтобы опираться на эти сведения в будущем. Во-вторых, чтобы найти союзников, с которыми можно было бы образовать группу.

Пока он оглядывался по сторонам, он заметил, что другие игроки на него смотрят, в основном это были девушки. Потому, как его тип редкий и некоторые находят его привлекательным и даже милым. Кроме того, он и в реальности был милым парнем, так что с двумя волчьими ушами и хвостом он выглядел одним из самых привлекательным персонажей в игре.

“Фуфу, Я грешный человек.”

Снаружи он выражал безразличие, но в душе он ухмылялся.

Но вскоре он заметил, что внимание игроков кто-то отвлек.

Он посмотрел туда же, куда смотрели все игроки, и увидел девушку в конце. У нее были черные короткие волосы, хрупкое телосложение, и свирепый взгляд, будто она ищет жертву. Она был по плечо Райсу, и с ее плоской грудью была похоже на мальчика, такая девушка привлекала и мужчин и женщин, она была ‘Крутой красоткой’

“Ее лицо кого-то напоминало... но кого именно...?”

С мыслями об этом Райс первый подошел к ней.

Кажется, она его заметила, девушка на него посмотрела.

“Привет, хочешь сформировать со мной группу? Так как мы оба только начали играть, я, думаю, это нам бы обоим помогло..”

Райс сохранял спокойствие и предложил сформировать группу для того, чтобы узнать ее получше, так как спросить имя было бы слишком банально.

“Ну...хорошо. Меня зовут Дживс.

Дживс протянула Райсу руку, похоже, она хотела для начала представиться перед тем, как сформировать группу.

“...Дживс ? Что это за имя для девушки?”

Райс покачал головой, думал, что это в любом случае не имеет значения и пожал ей руку, в то время как представился.

“Меня зовут Райс. Приятно познакомиться, Дживс.”

На это по какой-то причине Дживс широко раскрыла глаза, разинув рот.

Как ни посмотри, почему-то она была удивлена. Райс кивнул и спросил ее.

“Все нормально?”

“Это...Райс...не может быть. Возможно ли, что ты друг ...Канина? Его друг ?

“Э?”

На этот раз удивился Райс.

Это, конечно, было объяснимо, потому что в конце концов это было его настоящее имя. Если кто-то знал его настоящее имя в игре, значит, он знал его и в реальном мире, но он не мог никого припомнить.

“Это...мое настоящее имя... а ты кто?”

“Я знал! Это я, Гэвин! Гэвин Фастмарк!”

“эээээээ!!!!!!?????????????”

На самом деле, теперь когда он об этом сказал, он, наконец, понял, почему тот ему кого-то напоминал. Он забыл тот факт, что Гэвина в реальности иногда путают с девчонкой. Но Гэвин мужчина.

Это испугало Райса. Испугало потому, что он чуть не влюбился в парня.

“Ч-черт я! Я не могу поверить, что я забыл, какой из себя этот Гэвин!! Я почти пересек черту, которую нельзя пересекать!”

У Райса сжалось сердце и с него начал литься пот.

Джив склонил голову, потому что он тяжело дышал, но ничего не спросил.

Кроме того, причина, по которой Дживс мог знать настоящую личность Райса, на самом деле очень простая, ну по крайней мере для филипинов, так как перевод Канина- это Райс.

“В любом случае, Райс, приятно видеть, что у тебя есть [Портал].Я думал ты не можешь себе его позволить?”

“А? Ну, да... Я выиграл его в лотерею. Я так понимаю, ты тоже??”

Дживс, сменил тему и, наконец, сумел вернуть Райса из реальности.

“Да! Не могу поверить, что нам обоим посчастливилось его получить. Это судьба, чувак!”

После этого образ ‘Крутой красотки’ был окончательно уничтожен громким голосом Дживса.

Другим могло показаться, что она, а точнее он весельчак. Но те, кто его знал, понимали, что это его обычный звонкий голос.

“В любом случае, давай объединимся! Давай же! Пойдем поубиваем монстров!”

“Ладно, ладно, боже, успокойся немного, ок?”

Расы выслал приглашение в отряд и приглашение в друзья.

Приняв Дживса, они впервые отправились в город, чтобы лучше свыкнуться со своими персонажами.

Через какое-то время, они, наконец, решают, что пришло время охоты. Хотя они не изучили город, они решили, что это может подождать, чтобы они и сейчас поубивали некоторых монстров и направились в сторону восточных ворот.

Достигнув ворот, они встретили NPC стражников и по какой -то причине Дживсе с ними разговаривал.

“Привет, у вас все хорошо??”

“Точно. Может, тебе что-нибудь нужно.”

Стражник был немного удивлен, потому что он не ожидал, что с ним заговорят.

“Ничего такого, просто интересно, не надоедает ли вам стоять здесь все время? ”

“Ну , да это бывает очень скучно. Но все же, вспоминая что нам было поручено сторожить врата от врагов не смотря ни на что. Это помогает бороться со скукой.

Один из стражников выглядел гордо, говоря об этом..

“Враги, кстати, о которых стоит упоминать, собирались убить парочку монстров, а затем вернуться. ”

Когда Дживс собирался уходить, стражник вдруг сказал что-то, что привлекло его внимание.

“О, в таком случае, вы не возражаете услышать нашу просьбу?”

“Просьбу?”

“В-возможно ли то, что это задание! И я все еще не понимаю, почему Дживс поговорил со стражниками без какой-то на то причины... То есть он знал, что делает??”

Райс был поражен, что задания работают в игре таким образом.

Разумеется, так как эта игра не отображается на экране, не будет никаких диалоговых окон, которые сообщают о задании.

Нужно с ними взаимодействовать, говорить нужные фразы, чтобы запустить их.

<http://tl.rulate.ru/book/886/32527>