

[Теперь я понимаю.]

Осознал Бер.

[Система питомцев кажется чем-то вроде военнопленных.]

Навык извлечения теней был способностью освобождать теневых солдат из трупов врагов.

С другой стороны, система питомцев позволяет поработать врагов, не убивая их.

Разница между ними заключалась в наличии или отсутствии «роста».

[Если Вы убьёте волка прямо сейчас и извлечёте его как теневого солдата, он навсегда останется волчонком.]

Ситуация с Греем отличалась от Бера, который был временно уменьшен из-за нехватки маны.

В тот момент, когда он станет тeneвым солдатом, он будет извлечён в своей нынешней слабой и молодой форме.

[Конечно, по мере повышения уровня молодого господина, теневой волчонок тоже будет в некоторой степени затронут. Но будет чёткий предел. С другой стороны, если вы позволите ему так жить...]

— Он будет продолжать расти и позже может стать огромным волком, как Брокки.

[Да. К тому времени он будет помогать молодому господину.]

— Правда?

Услышав, что щенок будет ему полезен, Су Хо улыбнулся и посмотрел на Грея.

[Грей, ур.2]

Клыкастый волк.

— Хн-н.

Как только безумие от навыка «жестокий приказ» исчезло, Грей снова стал слабым пушистым зверёнышем.

Сначала казалось, что он умрёт в любой момент, но благодаря повышению уровня его состояние стало намного лучше.

Однако образ того, как он забился в угол и отводит взгляд в другую сторону, всё ещё казался Су Хо незнакомым.

Су Хо вздохнул.

— Сколько времени пройдет, прежде чем я смогу его использовать?

[Сейчас он может показаться бесполезным, но разве он будет полезен, когда станет больше? Мы будем зарабатывать очки опыта автоматически, так сказать.]

— Это как автоматическая охота в игре.

Проблема была в том, что на данный момент игра находилась на уровне мини-игры.

— Хорошо. Тогда давай продолжим растить здесь Грея.

— Я согласен. Поскольку его всё равно нужно кормить три раза в день, такая обстановка для него идеальна.

— Хм?

[Хм?]

— Почему? Что? Разве мы теперь не на одной стороне?

— ...

Меч Рэйкана небрежно добавил своё мнение.

Он плыл вокруг Су Хо благодаря «Силе Правителя».

Щёлк.

Су Хо схватил ручку и сказал.

— Хорошо. Тогда я тоже должен постепенно повышать уровень?

В подземелье Теней вошёл не только Грей.

Даже после завершения прошлого четырёхчасового квеста на выживание подземелье Теней всё ещё кишело дикими гоблинами.

Без заданий они будут накапливать очки опыта, охотясь на них.

«В прошлый раз я был слишком слаб и сосредоточился только на побеге, но теперь всё совсем по-другому».

Действительно, повышение уровня того стоило.

Большинство бейджей с именами побелели.

Су Хо был уверен, что сможет справиться с ними, сколько бы их ни было.

Однако у него не было намерения искать каждого из них, прячущихся в темноте.

— Инвентарь.

Су Хо достал из своего инвентаря предмет, который гоблины уронили во время последнего квеста на выживание.

Бер вопросительно склонил голову.

[Молодой господин что это?]

— Это?

Су Хо улыбнулся.

[Предмет: «Рог».]

Сложность приобретения: Е.

Тип: музыкальный инструмент.

Рог, используемый вождём гоблинов для призыва своих подчинённых

— Раз мы получили этот предмет, почему бы не использовать его?

Су Хо сунул рог в рот и энергично задул.

Бу-у-у!

[Предмет «Рог» используется для вызова ближайших гоблинов.]

И в этот момент.

Кик!

Чёрно-белый тихий мир стал шумным.

Спрятавшиеся гоблины одновременно начали выпрыгивать из темноты.

Они гневались, потому что тот, кто их призвал, оказался человеком.

Кр-р-рк, Кр-р-рк! Кр-р-рк!

[Ой! Вы действительно гениальны!]

Су Хо яростно оскалил зубы, наблюдая, как гоблины атакуют его со всех сторон.

— Бер!

[Ага!]

— Теперь твоя очередь есть.

[Кр-р-рк!]

Бер жадно ухмыльнулся при этих словах.

Камень маны был хорош, но поедание волшебных зверей напрямую было гораздо более эффективным для восполнения его маны.

И тогда.

День!

[Прибыло ежедневное задание: «Очистка подземелья Теней».]

— Ха?

Внезапно перед глазами Су Хо появилось сообщение.

[Ежедневное задание: «Очистка подземелья Теней».]

100 гоблинов: не выполнено (0/100).

10 командиров гоблинов: не выполнено (0/10).

1 вождь гоблинов: не выполнено (0/1).

— Ежедневное задание?

Глаза Су Хо расширились.

Он всё равно собирался охотиться, но только что пришёл своевременное задание.

— Отлично.

Поскольку это квест, за него, конечно же, будет награда.

А поскольку это ежедневный квест, то награда будет выдаваться каждый день.

[В любом случае, система, кажется, хочет сделать это место полностью территорией молодого господина.]

— Система моего отца.

Су Хо пробормотал с тоской на лице.

«Помню, когда был маленьким, я чистил папину обувь и получал деньги на карманные расходы».

— Хорошо! Посмотрим, сколько карманных денег он мне даст на этот раз!

Су Хо взмахнул мечом.

[Использован навык: «Буря клинков».]

Разразилась жестокая буря.

* * *

Спустя некоторое время.

— Хик!

[Вы убили гоблина-лучника.]

[100 гоблинов: не завершено (89/100).]

— Кр-р-рк!

[Вы убили командира гоблинов.]

[10 командиров гоблинов: не завершено (9/10).]

Су Хо резал гоблинов, как сумасшедший, своими двумя мечами.

Но он сражался не один, как раньше.

Су Хо выбрал только самого крупного из командиров гоблинов и использовал его в качестве теневого солдата.

Их было семеро.

[Количество теней, которые можно выпустить: 7/7.]

Это произошло благодаря поимке Брокки и увеличению его показателя интеллекта.

Однако по сравнению с тем, что было раньше, Су Хо всё ещё чувствовал сожаление, несмотря на изменения, которые можно было бы назвать большим развитием.

— В такие моменты жаль, что теневые солдаты со временем исчезают сами по себе. Ты упомянул, что у моего отца есть навык хранения теней, верно?

[Да всё верно. Его Величество командовал вечными солдатами.]

— Значит, и я смогу создавать подобных в будущем?

[Я не знаю об этом.]

Су Хо разочарованно щёлкнул языком.

«Ладно».

Несмотря на это, уведомления о повышении уровня пока не поступало.

Чем легче бой, тем меньше опыта.

«Это словно утренняя зарядка».

Если ежедневные задания будут слишком сложными, то они будут той ещё проблемой. Бороться каждый день за свою жизнь было тем ещё стрессом.

Но...

«Оно того стоит».

Су Хо снова достал рог.

Ву-у-у! У-у-у!

[Предмет: «Рог» используется для вызова ближайших гоблинов.]

И сразу.

Кр-р-рк! Кр-р-рк! Кр-р-рк! Кр-р-рк!

Из тьмы начала появляться новая армия гоблинов.

Бер широко открыл глаза и посмотрел на Су Хо.

[Молодой господин? Вы почти закончили ежедневный квест?]

— Кого это волнует? В любом случае, у нас сегодня много времени, так что давайте продолжим, пока не поднимемся на новый уровень.

[Хе-хе. Молодой господин рождён быть муравьём-солдатом.]

— Это комплимент?

Су Хо рассмеялся и был окружен вновь прибывшими гоблинами.

А через мгновение...

[Ежедневное задание: «Очистка подземелья Теней».]

100 гоблинов: выполнено (107/100).

10 командиров гоблинов: выполнено (10/10).

1 вождь гоблинов: выполнено (1/1).

[Вы выполнили ежедневное задание: «Очистка подземелья Теней».]

[Награда за завершение прибыла.]

[Хотите проверить награду?]

(Да/Нет)

— Ага...

Су Хо проверил окно квеста и широко открыл глаза.

Он не стал проверять сообщение о награде, так как отчаянно дрался с гоблинами. Но он обнаружил нечто странное.

[100 гоблинов: завершено (107/100).]

«Почему запись продолжает идти, хотя я достиг цели?»

На мгновение глаза Су Хо блеснули.

Это совпадение?

Свист!

Су Хо отрубил голову гоблину, который как раз собирался атаковать.

[Вы убили командира гоблинов.]

[10 командиров гоблинов: выполнено (11/10).]

«Снова!»

Точно так же продолжали накапливаться и другие подсчёты.

Он был озадачен.

«До какого числа оно будет считаться?»

Су Хо начал охотиться на гоблинов с ещё большим энтузиазмом, чем раньше.

Как результат...

[100 гоблинов: завершено (200/100).]

[10 командиров гоблинов: завершено (20/10).]

[1 вождь гоблинов: завершено (1/1).]

Когда он достиг ровно вдвое большего числа, чем нужно, больше не накапливалось никаких отсчетов.

«В этом что-то есть».

Теперь любопытство Су Хо сменилось убеждением.

[1 вождь гоблинов: выполнено (1/1)]

Теперь остался только вождь.

— Кр-р-рк!

Убийство этого парня удвоит всё.

«Тогда что произойдёт?»

Он хотел увидеть сам.

— Не дайте ему сбежать!

[Кр-р-рк!]

По команде Су Хо теневые гоблины ринулись одновременно и схватили за конечности большого вождя гоблинов.

— Кьяа-а-а-а!

Вождь боролся и кричал.

Су Хо подбежал и отрубил ему голову.

Затем.

День!

[Вы завершили скрытое задание: «Очистка теневого подземелья».]

[Награда за завершение прибыла.]

[Хотите проверить награду?]

(Да/Нет)

— Скрытое задание?

В тот момент, когда все показатели удвоились, тип квеста изменился.

Су Хо был рад, что его интуиция оказалась верной.

После убийства вождя гоблины больше не нападали, поэтому он решил сразу проверить награду.

— Проверь награду.

Динь!

[Были подготовлены следующие награды.]

Награда 1: Восстановление статуса.

Награда 2: Очки способностей +3.

Скрытая награда 3:

1) Благословенный случайный ящик. (Выбор.)

2) Проклятый случайный ящик. (Выбор.)

[Принять всё?]

— Три награды?

Сначала он решил проверить первую награду.

Хотя он повысил уровень в середине битвы, его тело было полностью истощено.

— Принят первую награду.

В этот момент всё тело Су Хо окутала слабая голубая аура.

Как и при повышении уровня, его состояние вернулось к норме, и всё восполнилось.

— О, это здорово.

В тот момент, когда он испытал это, то понял, как использовать эту награду в будущем.

В случае ранения во время боя использование данной награды в подходящее время устранил необходимость слепо ожидать повышения уровня.

— Принять вторую награду.

Вторая награда, «Очки способности +3», тоже была очень хороша.

Сегодняшний опыт показал, что по мере роста его уровня, повышение будет даваться всё сложнее и сложнее.

Но так как это была награда за ежедневный квест, это означало, что отныне он сможет становиться сильнее каждый день таким образом.

И, наконец...

Осталась только награда за скрытое задание.

Скрытая награда 3.

1) Благословенный случайный ящик. (Выбрать.)

2) Проклятый случайный ящик. (Выбрать.)

Су Хо встал перед выбором.

<http://tl.rulate.ru/book/88599/2923739>