

## Глава 20: Занятость

Хотя Аларик и злился из-за того, что его унижение оказалось бесполезным, его гораздо больше волновал Соник, чем это. Пока Гуннар прыгал по лесу, они уже добрались до поляны.

‘С Соником все будет хорошо... Грандер силён, но глуп!’

Аларик оглянулся и заметил, что Грандер, похоже, все еще мучается от боли, и понял, что скользкий слизень ещё не нашел возможности сбежать.

"Все зависит от удачи, Соник".

Как разведчик и боец Соник был очень полезен Аларику. Гуннар, вероятно, мог хорошо драться, а Памела увеличивала его собственные боевые возможности, но ни тот ни другая не могли даже отдаленно сравниться со скользким слизнем.

Гуннар уже выбежал из леса, а значит, они сбежали в безопасность. Аларик чувствовал себя немного побежденным, он пошел спасать Соника, а в итоге сбежал, пожертвовав Соником.

‘Я не только унижался и обнимал ногу этого проклятого зверя... Я еще и бросил своего товарища, и сбежал! Отвратительно!’

Большинство людей могут сказать, что они будут сражаться за своих друзей до самого конца, но на самом деле они не понимали, что это подразумевает. Теперь Аларик понимал. Аларик подавил тошноту, вызванную поездкой на Гуннаре в город, и поклялся: "В следующий раз, когда мы встретимся, Грандер, это ты будешь унижаться!"

Как будто что-то разблокировалось, внутри тела Аларика что-то изменилось, его мана стала более густой, а душа засветилась ярко-голубым цветом... но Аларик ничего не знал об этом.

Вскоре они вернулись в деревню Форджер.

Аларик знал, что его собственной силы определенно будет слишком мало, чтобы справиться с Грандером, если только он не станет обладателем таланта 5-го ранга, и решил отложить это до тех пор, пока у него не появится армия в его распоряжении. В конце концов, его талант был типа повелителя, а не бойца.

"Я уверен, что Соник вернется быстро и безопасно, я назвал его Соником не просто так! Я должен немедленно начать добывать деньги и обеспечить наше процветающее будущее!"

План Аларика по зарабатыванию приличной суммы денег был довольно прост - он собирался украсть жителей деревни Райдер, а затем атаковать!

Как он собирался красть? С перспективами! С бизнесом!

Как он собирался атаковать? Это важно? Может ли семья Райдеров сравниться с Грандером? Пока противник 3-го ранга, Аларик был уверен в победе!

'Хоть я и обладатель таланта всего 1-го ранга, я получил более 10 осколков души в поездке в тот лес благодаря Сонику! Я могу легко прогрессировать до пика 1-го ранга! С помощью Памелы победить Пенни Райдер 2-го ранга слишком просто!

Тем не менее, план Аларика по заманиванию жителей на свою сторону на самом деле рисковал жизнью Памелы. У него не было выбора, лично отправляться красть их было невозможно.

'Это вряд ли будет слишком рискованно, расстояние между нашими деревнями всего 20 километров, я уверен, что в экстренной ситуации Памела сможет убежать'.

Хотя Памела все еще была медленной и липкой, Аларик обнаружил, что если она станет меньше и будет использовать кислоту, чтобы закапываться в землю, как червь, поймать ее будет невозможно.

Аларик, освободившись от Гуннара, начал говорить с Памелой: "Хорошо, Памела. У меня есть для тебя задание. Я хочу, чтобы ты поехала на Гуннаре в деревню в 20 километрах к западу отсюда и сделала следующее..."

Хотя слизь еще не знала, что такое километр, Аларик убедился, что объяснил ей, что это в 20 раз дальше, чем расстояние от деревни Форджер до Великого Леса Нойлинг.

План был довольно прост - Гуннар должен был посадить Памелу в уединенном месте недалеко от деревни Райдер, а Памела должна была бродить по деревне в поисках людей без маны и превращаться в слова "Переезжайте в деревню Форджер для образования и защиты". После этого она должна была выделять кислоту и есть землю под собой, вбивая их намерения в землю. Без деревенских жителей в качестве щита, семья Райдеров быстро лишится линии обороны. Конечно, сельчане обязательно будут распускать слухи, а побеги вскоре обнаружат.

Ехать на Гуннаре Памела доберется за быстрые 10 минут. Хотя их могут заметить по дороге, Аларик был уверен, что поблизости нет более быстрых тварей, чем Гуннар. Слизь, движущаяся со скоростью лошади, просто станет слухом.

"Поехали! Я подготовлю деревню к прибытию новичков".

Памела прилипла к Гуннару, и они вскоре покинули деревню.

'Я увижу результаты к утру, я уверен, но сейчас я должен исправить эту грудку мусора', -

подумал Аларик, глядя на деревню, планировку которой глава Форджер тематически продумал.

Можно сказать, что глава Форджер был нормальным лидером, но ужасным градостроителем. К счастью, Аларик кое-что знал по этой теме. Случайное расположение домов и даже уродливый забор деревни нужно было менять.

"Впрочем, сейчас я абсолютно беззащитен... Думаю, я просто эволюционирую слизня".

Аларику нужно было всего 7 ядер, чтобы эволюционировать слизня, потому что, когда он эволюционировал Соника, он покормил ядром 2 разных слизней, чтобы ускорить некоторые процессы. Эти слизи съели Вурста, главу деревенской охотничьей команды, и Цини, деревенского учителя, взяв их имена.

'Случайно, слизень, который съел труп Вурста, почти так же талантлив, как скользкий слизень Соник! Я помню, что когда я в первый раз дал ему ядро, его уровень маны почти удвоился'.

Однако была проблема. У Аларика не было 7 ядер! Если он включит 2 безымянных слизней в холодильник и 4 ядра, оставшиеся от того, как он эволюционировал Памелу и Гуннара, то будет только 6!

Эволюция талантливого слизня определенно добавит безопасности Аларику, пока все его слизи 2-го ранга в отсутствии, это практически стало необходимостью. Охотничья команда больше не охраняла его.

"Если я хочу перейти к исправлению планировки этой деревни... я должен обеспечить свою безопасность. Но... чтобы сделать это..."

Аларик подумал: 'Мне придется пожертвовать одним из именованных слизней...'

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3614453>