

Глава 14: Быстро разбогатеть!

Аларик в настоящее время набрасывал идеи и планы, которые у него были на уме, по поводу получения золотой монеты. Обычно только богатые дворяне в больших городах имели доступ к золотым монетам, но достать 1000 серебряных монет все еще было в пределах возможного.

Он рассматривал множество идей, таких как выпуск какого-нибудь нового изобретения, но все они были слишком долгосрочными. Лимит времени Аларика составлял всего 1 неделю.

"Думаю, единственный способ раздобыть приличное количество монет - это посетить деревни, окружающие лес. Из пяти самые богатые - это деревня Райдеров и Белый Мост.

С Белым Мостом будет немного сложно, Вождь Форджер говорил, что они бесконечно близки к тому, чтобы стать городом, и чрезвычайно процветают. Деревня Райдеров, как бы богата она ни была, даже близко не такая угрожающая, как Белый Мост. Всеми активами деревни Райдеров управляет семья Райдеров... и они коррумпированы.

Хотя Райдеры и были богаты, они не вкладывали много в процветание деревни, армию там победить несложно, один Вурст наводил на них ужас, и у них было лишь два слабых пробужденных воина.

Вместо того, чтобы, как другие 4 деревни, продавать добычу охоты, деревня Райдеров зарабатывала деньги вымогательством у жителей деревни".

На самом деле, Аларик ненавидел деревню Райдеров почти так же сильно, как Равио Форджер, вождь их деревни. Они были коррумпированы, но избегали наказания, в то время как другие деревни тяжело трудились и так продвигались по лестнице. Поскольку это совпадало с его планом раздобыть деньги... Аларик мог просто аннексировать деревню Райдеров.

Аларик сосчитал в уме. Хоть деревня Райдеров и была так же слаба, как деревня Кузнецов, беднейшая из деревень, окружающих Великий Лес Нойлинг, она все еще представляла силу, с которой надо было считаться. Ни одна деревня не имела ни времени, ни ресурсов, чтобы взять их под контроль, а Белый Мост был пацифистами в крайней степени, имея ополчение лишь ради защиты.

Каждый из их двух боевых пробужденных мог убить 50 слизней 1-го ранга, прежде чем нуждался в небольшом перерыве. Помимо этого, основные боевые силы их деревни - это даже не армия.

"Глава семьи Райдеров, Пенн Райдер. Боевой пробужденный 2-го ранга, с талантом "Контроль температуры". Чрезвычайно мощный талант, ограниченный низким потенциалом Пенна Райдера".

Главное опасение Аларика - Пенн Райдер. Его жена, Мелли Райдер, видимо, обладала лишь

талантом специалиста 1-го ранга "Мастерство шитья". Все дети Райдеров еще не достигли 18-летия. Аларик был уверен, что даже один скользкий слизень сможет победить семью Райдеров.

Аларик подумал: "У слизней, в конце концов, врожденный иммунитет к температуре. Независимо от того, повышает или понижает Пенн Райдер температуру, слизи не пострадают".

Конечно, Аларик не станет безрассудно атаковать деревню Райдеров всего с одним скользким слизнем. Ему нужно было проявить осторожность и привести армию, равную по численности армии деревни Райдеров.

"Я не знаю, какие скрытые козыри припасла богатая семья Райдеров..." У каждой деревни был козырь в рукаве, особенно у тех, что рядом с Великим Лесом Нойлинг. Талисманом деревни Кузнецов был Вурст, так что мешало им аннексировать другие деревни напрямую? Вурст не был настолько могущественным в общей картине, у Белого Моста были пушки, работающие на основе формаций, чрезвычайно мощное магическое оружие. Деревни здесь должны были быть готовы к Вурсту и даже Белому Мосту.

Единственная причина, по которой деревня Кузнецов оставалась беднейшей все это время, заключалась в том, что Вурст знал - если он начнет противостоять другим деревням, он умрет.

"Наш козырь, пробужденный 3-го ранга, был известен всем, и другие деревни все равно нас не боялись. Они просто не стремились атаковать нас напрямую".

Определив свою следующую цель и набросав несколько планов, Аларик истощил свои силы.

После переговоров с торговцем со змеиной кожей, перемещения слизней в холодильник, медитации и планирования, Аларик мог сказать лишь одно: "Пора спать, я хочу спать. Сон... я должен поспать".

Аларик проснулся от звука будильника. Хотя он и лег спать относительно рано, всего в 6 вечера, когда он проверил время после пробуждения, уже было 7 утра, наверное из-за чисто умственного истощения.

"Хоть я и усердно работал каждый день с тех пор, как попал в этот мир, душевный груз от всего происходящего в последнее время вырубил меня", - подумал он.

Аларик быстро позаботился о гигиене и направился к дому вождя, где он держал слизней.

"Они наверняка уже закончили... мне обязательно давать имена всем 22 новым слизням? Нет... они в основном для жертвоприношения".

Прибыв, Аларик увидел дом, чуть ли не забитый той массой, которую представляли 40 слизней, и подумал: "Если я выведу их всех разом... дом может обвалиться".

Слизни даже стояли друг на друге, чтобы освободить место. Аларик начал планировать выделенную зону для размножения слизней.

"Думаю, я принесу сюда трупы, 40 слизням нужно 40 конечностей. К счастью, конечности последних 10 трупов нетронуты. Я использовал только 1 труп для слизней, ожидающих в холодильнике".

Аларик быстро направился к холодильнику, решив, что ему пора заказать тачку. Перспектива тащить 10 трупов в дом вождя была неприятной.

Войдя, он бросил взгляд на четырех слизней, которые, видимо, сбились в кучу в углу: "Мне их забрать обратно... нет".

Используя свое пробужденное тело 1-го ранга, Аларик выбросил каждый из трупов с конечностями из холодильника и волок по 2 за раз обратно в дом вождя. Аларик, конечно, уже отложил в сторону роботы и кинжалы этих трупов, оставив их лишь в нижнем белье.

"Я всерьез не понимаю, почему у вас под роботой нет какой-нибудь брони, это из-за регулирования тепла?"

Принеся 10 трупов, Аларик открыл двери: "Пора готовиться к эволюции 2 слизней!"

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3614445>