

Глава 13: Сделка с грешником

Аларик быстро проводил торговцев на склад и обратно. Рони, Босс каравана, получил свои дрова, а Аларик - часы и семена. В настоящее время они снова были за воротами деревни.

"Босс Борода, я хотел бы высказать конкретную просьбу, прежде чем вы уедете".

У торгового каравана, очевидно, не было ничего, в чем Аларик особенно нуждался, но источник пищи и возможность определять время были ценны. Сейчас, однако, Аларику требовались рабочие руки!

"И что же это, парень? Парень с хорошей головой на плечах, как ты, определенно не будешь тратить мое время зря, верно?"

Аларик осторожно сказал: "Мне... нужна помощь. Я не могу сейчас уехать в город, потому что сейчас перехожу на должность вождя деревни. Деревне нужны люди. Какую цену я должен заплатить, чтобы вы помогли привезти их?"

Рони на мгновение вытаращил глаза. Обычно, когда кто-то просил о людях, речь шла о рабах. В конце концов, нанять работников в таких деревенских глушах, особенно рядом с лесом, было просто невозможно. Рабство в Королевстве Нойлинг не было незаконным, но покупать рабов считалось дурным тоном.

"Я могу привезти рабов. Каждый будет стоить 500 медных монет или какой-то эквивалентной ценности... воины стоят вдвое дороже".

Конечно, будучи человеком более современных взглядов, Аларик был против рабства. Тем не менее, он в них нуждался. Он примет рабов как новых жителей деревни и использует их, чтобы продвинуть свою колонию слизней.

"5 серебряных за обычного человека и 10 серебряных за воина? Воины не пробужденные, верно?"

"Да, пробужденные редко становятся рабами".

Аларик начал думать: "У меня нет ни одной медной монеты. Превратить 0 меди в 10 серебра уже достаточно сложно, а уж с недельным лимитом времени... Но мне даже не нужны воины".

Хоть Аларик и чувствовал себя запуганным, он всё ещё был уверен в себе. Изобретения современной эры, бизнес-стратегии, психологические исследования - такие вещи можно было найти в его голове после двух часов просмотра телефона.

"У меня сейчас не очень много, но неделя должна хватить. Привозите столько, сколько

сможете. Я хочу приличное количество".

Рони подсчитал в уме и ответил: "Хорошо, к следующей неделе, и моему возвращению, приготовь 1 золотую монету. Я привезу 20 рабов. Если у тебя не будет денег, рабы забьют тебя до смерти вместо меня".

Сзади раздался голос: "А? Босс теперь работоторговец?"

"Сделка!"

Аларик не понимал, почему Рони ему доверяет, но 1 золотая монета была вполне возможна.

Аларик проводил Рони и его караван, и сразу направился в жилище вождя деревни, где он держал размножающихся слизней.

"Кри!" - скользящий слизень выпрыгнул из кожаной сумки Аларика. "Успокойся, Соник. Я знаю, я попросил тебя не двигаться, пока караван не уедет, но не зазнавайся теперь, когда он уехал".

Да, скользящий слизень получил имя "Соник", потому что синий, маленький и быстрый комок вдохновил Аларика.

"Кри!"

"О? Два слизня, которые получили фору в размножении, наконец закончили? Они разделились?"

Аларик осмотрел комнату и обнаружил двух слизней, похожих по размеру на тех двух, которые делились еще до остальных.

"К счастью, я как-то могу отличать их после присвоения имен... Уверен, что это как-то связано с моей способностью".

Аларик указал на четырех слизней: "Клио, Рошфор, вы двое, идите со мной... Соник, развлекай меня во время этой 30-минутной поездки до холодильника деревни".

Через 30 минут они прибыли к холодильнику деревни. Аларик планировал накормить всех четырех этих слизней, по конечности одного из трупов в черных одеждах каждому.

Человеческое мясо обычно было лучшим питанием для магических зверей ниже 3-го ранга, после этого им нужно было есть других пробужденных зверей.

"Разве я не мог просто принести труп к слизням...? Ладно, забудь".

Аларик указал на один из трупов в черном: "Клио, ешь левую ногу. Рошфор, ешь правую ногу. Слизень 1, ешь левую руку. Слизень 2, ешь правую руку".

Вскоре все четыре слизня растворяли замороженную конечность внутри себя. По мере этого их размер, казалось, увеличивался, медленно, но верно достигая того, что был у Клио и Рошфора.

"Я рад, что имеющегося мяса достаточно. Как только у меня будет достаточно слизней, я смогу начать повышать ранг многим из них".

У слизней был чрезвычайно высокий иммунитет к температуре, поэтому Аларик решил, что все, кроме Соника, останутся здесь, избегая второй 30-минутной поездки.

"Мне действительно нужен способ перемещать слизней быстрее... или, скорее, способ, чтобы они сами перемещались быстрее".

На самом деле, Аларик уже рассмотрел ряд решений, таких как водные пути и... магические конвейерные ленты. Хотя он понятия не имел, как создать механический конвейер, не говоря уже о магическом.

"Похоже, мне понадобятся водные пути... они могут позволить воде толкать их, а затем приклеиваться к стене, когда им нужно остановиться".

Слизни делали любые раскопки и рытье крайне простыми, поэтому это изначально было любимым решением Аларика.

Аларик в настоящее время направлялся в старый дом своих родителей, там были бумага и чернила, он мог набросать свои предстоящие планы.

Глядя на Соника, скользящего слизня, который в данный момент без умолку болтал посредством телепатии (что-то о том, что тоже хочет еды), Аларик сказал: "Соник, ты тоже хочешь мяса? У меня есть задание для тебя. Найди и убей много-много зверей, избегай тех, кто сильнее тебя. Найди способ спрятать их за пределами леса, и ты можешь забрать 10% пойманного тобой мяса!"

Он не знал, справится ли Соник с этим приказом, в голову приходили мысли о том, как его крошечное тельце сможет перемещать туши животных... но Аларик решил, что скользящий слизень достаточно умен, чтобы найти выход.

Соник оживился, его глаза заскользили по телу, уставившись на Аларика, а затем он исчез.

"Метод движения вперед, отталкиваясь восемью щупальцами... наверное, я действительно должен был назвать его осьминоговым слизнем".

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3614443>