Глава 9: Ранговый Владелец!

Уже прошел час с тех пор, как скользящий слизень победил штормового волка. В настоящее время Аларик держал в руке небольшой шероховатый камень. Это и был так называемый "осколок души", который можно найти в сердце зверя 3-го ранга или выше. Всего Аларик собрал 9 осколков.

Один осколок души он держал в руках во время медитации, а остальные 8 окружали его кругом. Конечно, во время медитации Аларик приказал слизню стоять на страже — хотя скользящий слизень все еще спал в его сумке.

Аларик выдохнул и подумал: "После часа медитации при поддержке 9 осколков души моя скорость поглощения возросла неимоверно. Я удвоил свои запасы маны всего за час медитации".

Однако этот час дался ему тяжелее, чем обычные 2 часа. И количество маны в осколках души низкого уровня было просто слишком мало. Они уже иссякли.

"Тем не менее, этого достаточно. Я уже на той стадии, когда могу начать прорыв и стать Владельцем с рангом. Мне осталось только адаптироваться к запасам в моем теле и по-настоящему овладеть ими.

На 1-м ранге мое влияние на слизней станет гораздо прочнее, и я смогу расходовать ману гораздо интенсивнее, чем раньше".

На самом деле, это были не самые большие преимущества достижения 1-го ранга. На 1-м ранге человек получал доступ к библиотекам профессиональных гильдий в Королевстве Нойлинг.

Гильдия алхимиков, гильдия формаций, гильдия кузнецов – все эти возможности открывались. Первый император Нойлинга позаботился о том, чтобы распространение знаний не ограничивалось, и чтобы любой, кто достиг ранга Владельца, получил полный доступ ко всем библиотекам в королевстве.

"Я хочу быстро стать мастером формаций и использовать их, чтобы защитить деревню от опасностей", - подумал Аларик.

Ни у кого из жителей деревни не было способностей для создания формаций, поэтому он чувствовал, что ему необходимо это сделать. Его семья и друзья жили в деревне Кузнецов, она не могла оставаться незащищенной.

"Хватит отвлекаться", Аларик глубоко вдохнул, "пришло время прорыва". Процесс адаптации к накопленным запасам маны можно было выполнить двумя способами.

Аларик мог просто дать своему телу естественным образом адаптироваться с течением

времени. Это заняло бы больше времени, даже дней, но снизило бы риск.

Аларик мог насильно направить собранную им ману в свою душу, или, скорее, в свое "море маны". Море маны - это метафизический орган, который есть у всех существ в этом мире, он генерирует ману, пока не достигнет максимальной емкости, и эта мана автоматически циркулирует по всему телу. Этот метод нес риск вытолкнуть все собранные запасы из тела Аларика.

"Естественно, мне нужно выбрать более быстрый метод".

Аларик сел в позу для медитации, сначала почувствовав ману внутри себя, а затем направив ее. Как только кто-то пробуждался, почувствовать местонахождение своей души, которая также выступала в качестве моря маны, было относительно просто. Душа находится в мозге человека.

Процесс направления маны требовал от Аларика полной концентрации - в конце концов, она еще даже не стала частью его. Он медленно собрал ее со всех уголков своего тела и направил в голову. Как только душа начнет переполняться, она растянется и слепится, чтобы вместить новые запасы.

Говорят, что у Владельца 10-го ранга душа больше самого тела, которое ее содержит. Сейчас Аларик понимал, что, скорее всего, это правда. Было очень больно, но он чувствовал, как его емкость для хранения маны увеличивается с каждой секундой.

Пот выступил на его порах.

"Почти получилось!"

Боль была взрывной, раскалывающая головная боль грозила в любой момент нарушить его концентрацию и вызвать инцидент с потерей маны.

И тут он направил последнюю каплю.

Ничего не произошло, но боль прекратилась, и Аларик почувствовал, что претерпел огромные изменения.

"Мои резервы и скорость генерации маны удвоились... использование моего таланта теперь происходит естественно. Я даже чувствую... физическое усиление", - вслух размышлял Аларик.

Он прыгнул, ощутив новую легкость в теле.

"Чувствую себя так, будто у меня выросли крылья! Вот что такое Владелец с рангом? Я понимаю ажиотаж!"

Даже Вурст, которого считали экспертом в пределах Великого Леса Нойлинг, был всего лишь Владельцем 3-го ранга. Как Владелец с рангом, Аларик мог считаться могущественным. Он достиг этого так быстро только благодаря быстрому доступу к осколкам души.

Аларик остановился, подавляя поднимающееся чувство высокомерия: "Я не должен зазнаваться. Даже скользящий слизень может легко победить меня в моем нынешнем состоянии..."

"Кри!"

Скользящий слизень оповестил Аларика о том, что проснулся, звуком, который, казалось, означал что-то вроде: "Ты чертовски прав!"

"Ты проснулся? Вылезай из сумки, мне было одиноко, пока ты спал!"

"Кри!"

Казалось, скользящий слизень выскользнул из кожаной сумки и прицепился к плечу Аларика. Теперь все, что окружало Аларика – пыль, образовавшаяся от распада опустошенных осколков души, и роща, полная слизней.

"Слизни, соберитесь вокруг меня!"

Когда он заговорил, выброс маны от его голоса был сильнее, чем когда-либо, от его команды даже исходила небольшая синяя ударная волна.

Вскоре слизни собрались.

"Пора возвращаться в деревню... эти парни сильно замедлят путь, но лучше, чем ничего".

Аларик определенно мог эволюционировать еще нескольких слизней, но ему все еще были нужны слизни 1-го ранга для чего-то. Эволюционировать их сейчас шло бы вразрез с его следующей целью. "Следуйте за мной!"

Аларик обнажил меч и двинулся из рощи в сторону лесной поляны... очень медленно.

"Кри!"

"Я знаю, чертов слизень! Твои братья просто слишком медленные!"

В темной пещере большое коричневое чешуйчатое существо металось в ярости.

"Простой человек и слизень посмели убить подчиненного могучего Грандера?!"

http://tl.rulate.ru/book/88495/3614431