

Глава 7: Ловушка с ямой

22 слизня Аларика усердно трудились. Их эффективность значительно возросла, поскольку Аларик скормил оставшиеся ядра слизней двум слизням.

Чтобы подготовиться к прибытию магического зверя 3-го ранга, ему нужно было принять несколько мер предосторожности. В Великом Лесу Нойлинг большинство известных магических зверей 3-го ранга - это штормовые волки.

Аларика это немного беспокоило: "Проблематичные звери 3-го ранга, королевство позволило им размножаться здесь, чтобы тренировать своих солдат. У штормовых волков есть несколько примечательных особенностей. Они невероятно быстрые, их скорость бега почти в 15 раз выше, чем у самых сильных лошадей. Большинство магических зверей обретают какие-то возможности для дальнобойных атак на 3-м ранге, но не они. Они используют свою скорость, чтобы врезаться в добычу".

Штормовые волки могли использовать таран как основной метод атаки только благодаря рогу, похожему на единорога, на самой середине их головы, а их зеленая шерсть была достаточно плотной, чтобы выдержать отдачу.

"Конечно, я должен подготовиться к появлению других видов монстров. В любом случае, штормовые волки - самые вероятные".

По оценкам Аларика, посланный им скользкий слизень был достаточно быстр, чтобы опередить штормовых волков. Хотя характеристики слизня были относительно неизвестны, его мобильность, вероятно, была лучшей из лучших, даже по сравнению с зверями 3-го ранга.

Пока слизи действовали по приказу Аларика, он думал о самом худшем сценарии. Магический зверь 3-го ранга летающего типа. Они были редки, особенно в Королевстве Нойлинг, но это было не невозможно.

Обладая полетом, вы сразу становитесь доминирующей силой в мире. В самом деле, таланты полета ценились даже больше, чем некоторые слабые таланты типа "Лорд"!

"Я уверен, что скользкий слизень точно мертв, если наткнулся на летающего магического зверя. Я просто подожду, пока он приведет добычу".

Аларик осмотрел периметр роши, наблюдая, как слизи роют ямы.

"Думаю, пришло время мне помочь..."

Он - владыка великого леса. Ни один зверь, большой или маленький, ядовитый, крепкий или мягкий, не посмеет напасть на него.

"Из двух тысяч зверей под моим командованием... ты - первый, кого я уважаю".

Его звали "Грандер", наземный дракон, чей предок был могучим истинным драконом.

"Кри!"

"Да, ты определенно понимаешь, слизень! Я и не знал, что кто-то из твоего вида может стать настолько интеллектуальным. Что скажешь? Хочешь стать моей правой рукой?!" - проревел Грандер.

"Кри!"

Грандер вздрогнул. Этот слизень только что отверг его великодушие! Он думал, что этот слизень, понимающий его амбиции напасть на человеческое поселение, обязательно проявит хоть каплю уважения!

"Штормовые волки! Принесите мне труп этого слизня!"

Слизня не было. Как и волков.

Аларик изменил расположение своих слизней. Вокруг рощи было множество ям размером со слизня, глубиной около 5 метров, и в каждой из них ждал слизень, затаившийся на добычу Аларика.

"Если что-то приблизится к вам, ешьте!"

Эта команда была немного длинноватой, но поскольку смысл сводился к "атакуйте близкие цели", 22 слизня должны были понять.

Сейчас Аларик хотел продолжить медитировать, но время еще не пришло. "В среднем штормовой волк может бежать со скоростью 130 километров в час, не теряя выносливости, пока не пробежит так 24 часа подряд. Предполагая, что скользящий слизень быстрее и сможет заманить их, я полагаю, еще один или два штормовых волка должны подоспеть через 5 часов.

Подготовка завершена, и я даже оставил себе путь для отступления из рощи. Хотя я, как владелец таланта без ранга, не обладаю ни силой, ни способностями, чтобы победить их, слизень может.

Есть легенды о Владельце 10-го ранга, засосанном в самые крепкие зыбучие пески, быстро погружавшемся и, хотя владельцы такого уровня могут легко продержаться без дыхания неделями, он умер через час после погружения.

Озадаченные исследователи раскопали песок, чтобы найти причину. А на дне? Колония слизней. Слизни смертельно опасны, если вы не можете двигаться, их кислотные тела будут все быстрее и быстрее растворять вас, пока вы не умрете. Тем не менее, крысы и тараканы тоже могут убить вас при определенных обстоятельствах; эта история совсем не заставила людей бояться слизней. Это была просто неудача".

Поэтому Аларик был уверен, что справится с наземными зверями. Они не смогут выбраться из ловушек, которые он приготовил. Они умрут в течение часа после падения туда. Единственное, о чем ему стоило беспокоиться - действительно ли скользкий слизень быстрее.

Сформулировав свои мысли вслух, Аларику оставалось сделать еще одно дело. Замаскировать ямы. В конце концов, любой зверь был достаточно умен, чтобы перепрыгнуть через ямы, когда увидит их.

Он собрал ветки с деревьев, окружавших рошу, достаточно длинные, чтобы перекрыть яму, по четыре палки на каждую яму.

Быстро и просто он разложил палки поверх ям и направился к куче листьев и травы, которую он собрал.

"Сбросьте это на палки, и я закончил!"

Вдруг Аларик услышал что-то.

"Кри!"

"Черт, уже?!"

Это был голос скользкого слизня! Хоть Аларик и не знал радиус действия телепатического навыка слизня, это означало, что они были очень близко!

"Мне нужно поторопиться!"

Он схватил кучи листьев и травы и бросился закрывать ловушки: "Этот проект на выживание запоздал, потому что я тратил свое драгоценное время! Больше никогда! "

Он успел замаскировать только половину из 22 ям, как Аларик услышал звук вдали. Громкий, печальный вой.

"Ару!"

Он суетился: "Скользкий слизень привлек штормовых волков!"

Затем он услышал тот же крик с трех разных направлений.

"Я окружен?"

"Кри!"

Аларик обернулся, как-то почувствовав направление крика скользкого слизня. Листья зашуршали, деревья затряслись, приближаясь со стороны той половины кольца, которую он уже завершил.

"Ару!"

И тут раздался лишь грохот. Чуть меньше половины ловушек лишились своих жердей, а в них влетели зеленые вспышки.

Маленький голубой объект упал сверху на плечо Аларика.

"Кри!"

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3614426>