

Глава 5 : Усиление!

Аларик хотел создать более сильного слизня, рожденного из слияния многих. Идея была, но процесс он не продумал. Хотя слизи и липли друг к другу довольно хорошо, они совсем не сливались!

"Мне нужно узнать о слизнях больше", - подумал Аларик вслух. Из-за их слабости никто по-настоящему не изучал слизней, считая это бесполезным.

" Я буду пристально наблюдать за ними, за тем, как меняется их... плоть при контакте, когда и почему они сбиваются в кучу, я выясню об этом всё".

На самом деле, в этом не было ничего сложного.

"Слизни, обнимитесь!"

Все 34 слизня - Аларик наконец посчитал их - начали двигаться друг к другу. Такой приказ, как этот, Аларик на самом деле не ожидал, что сработает. В конце концов, он просил диких магических зверей обниматься.

Как только они сбились в кучу, извиваясь своими вязкими телами, Аларик заметил несколько деталей.

"Они лежат друг на друге, а не смешиваются, ведя себя подобно маслу и воде. Они двигают свои ядра и глаза так, чтобы другие слизи не могли до них добраться".

На самом деле, теперь, когда Аларик об этом подумал, всё было довольно очевидно: "Они не хотят, чтобы другие питались их единственными органами".

Однако Аларика это очень заинтересовало: "Почему слизи могут касаться друг друга, но любая другая форма материи сразу растворяется, как только попадает в их тело? Точнее, почему у слизней есть неспособность проникать в тела друг друга?"

Единственный вывод, к которому он пришел, хоть и не отвечал на его вопросы, заключался в том, что слизи не будут сливаться. Одному слизню невозможно поглотить другого. "Слияние явно невозможно. Кормить их осколками души? Нет, кто-то определенно уже пробовал, да и я нуждаюсь в эволюции именно потому, что не имею осколков души".

Пока Аларик решил вернуться в рощу, повывисив голос и сказав: "Возвращайтесь туда, откуда мы пришли!"

С всплеском маны, исходящей от Аларика, слизи выполнили его команду. Аларик хотел

отдохнуть, его запасы маны были довольно сильно истощены из-за команд, которые он отдавал. Хотя таланты типа "власть" и требовали наименьших затрат из резервов, они все еще были талантами типа "Лорд".

"В любом случае, уже вечер. Если бы я продолжил путешествовать в таком темпе, меня в любой момент могли бы атаковать волки".

Устроившись в роще, Аларик снова попросил слизней охранять его. Он поел припасов, которые принес с собой в сумке на веревке, и приготовился спать этой ночью на полу рощи.

Обычно никто не чувствовал бы себя в безопасности, ночуя в лесу, но магические звери обычно не вторгались в логова других магических зверей. У слизней все еще была аура зверей 1-го ранга, другие бы колебались, прежде чем напасть на них.

"Я могу отдохнуть... но завтра должен быть очень продуктивным".

Проснувшись, Аларик сразу принялся за дело, предварительно 2 часа медитировав. С увеличением запасов маны еще на 5% Аларик почувствовал прилив сил.

Он начал пробовать все возможные способы заставить слизней сливаться, но ничего не сработало. Он потратил часы на эти попытки, прежде чем окончательно сдаться.

"По согласию, насильно, хитростью... ничего не работает. Мне нужно искать новый путь. Кормление осколками души не работает, другие давно бы об этом узнали. Слизни слишком глупы, чтобы собирать ману через медитацию".

Аларик размышлял. Он хотел найти способ превратить это проклятие в благословение, и эволюция слизня была лишь первым шагом.

"Поедание?"

Аларик вспомнил, что его мать в этом мире, Памела, в детстве читала ему одну историю.

Эта история рассказывала о могущественном гуманоиде похожем на осьминога, с вязкой текстурой и прозрачной голубой плотью. Этот осьминог поедал всех слизней, которых встречал. Его называли "Истребитель грызунов". В этой истории не было глубокого смысла, это была просто мифология, повествующая о древнем неопознанном монстре.

Это была довольно популярная история в Королевстве Нойлинг, но она заставила Аларика задуматься. "Никто не обратил внимания на совпадения в этой истории?"

Монстр, похожий на слизней, поедает слизней?

Хотя обычными способами слизи и несъедобны, их ядра - да! Беднота часто ела внутренности ядра слизня, содержащие его мозг, сердце и другие жизненно важные органы.

Аларик был готов вырезать ядро одного из своих слизней. Он обнажил меч, указывая на конкретного слизня в большом кольце и приказал: "Ты, подойди. Все остальные следите за лесом".

Выбранная жертва вышла из круга защиты, окружавшего Аларика, и подошла к нему.

"Стой неподвижно". Аларик отдал приказ, и слизень подчинился.

"К счастью, слизи глупы".

Быстрым движением тупой конец меча Аларика вытолкнул ядро из слизня. Этот метод извлечения был широко известен. Просто нужно было воткнуть в слизня острие клинка, а затем повернуть клинок, чтобы вытолкнуть ядро тупой стороной.

Сразу же, после извлечения ядра, прозрачно-голубая плоть слизня растеклась по земле, оставив лишь странное углубление голубой слизи.

"Поскольку другие слизи следили за лесом, они не видели, как я убил их товарища".

В конце концов, при талантах типа "власть" лояльность имела определенное значение. Все было бы не так просто, если бы слизи были хоть немного умнее.

Через мгновение Аларик приказал второму слизи подойти и остановиться перед ним. "Съешь это". Аларик бросил мертвое ядро слизня.

Небесно-голубая, жемчужного цвета сфера вошла в тело слизня. Немедленно внешняя оболочка ядра начала растворяться. Это был медленный процесс, занявший почти пять минут, но Аларик пристально наблюдал. По мере растворения ядра запас маны слизня фактически постепенно увеличивался!

Хотя некоторые звери могли скрывать свою ауру, слизи определенно не могли этого делать. Любой, даже с небольшим пониманием чувствования маны, смог бы сказать, что этот слизень стал сильнее!

"И немалое увеличение! Интенсивность его ауры почти удвоилась!"

Ауру слизня можно было описать как крайне слабую, но этого слизня? Его можно было считать умеренно слабым!

"Думаю, мне стоит... покормить его ещё несколькими".

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3614399>