

Глава 1: День пробуждения

Десятки людей толпились в большом зале, украшенном высокими мраморными колоннами и витражными окнами.

"Вы слышали? Первая принцесса пробудила мощный талант Специалиста!"

"Вы серьезно? Специалисты встречаются крайне редко!"

"Это правда, мой надежный друг сам это сказал!"

"Меня бы устроил лишь посредственный талант боевого типа..."

Все эти люди были молодыми взрослыми, готовящимися к пробуждению своих сверхъестественных талантов.

В 18 лет каждый в этом мире имел возможность пробудить в себе талант. И теперь настала очередь Аларика. Способность управлять пламенем, исцелять раненых или даже воскрешать мертвых - все это было возможно.

Некоторые люди выглядели встревоженными, другие - уверенными.

Эта сцена вряд ли удивила Аларика. После перерождения в этом мире 18 лет назад у него было достаточно времени на адаптацию.

Последние 18 лет он изучал будущее. Какие способности существуют, их категории и знаменитые люди прошлого - все это он интенсивно изучал. Это позволило ему стать известным вундеркиндом в своей родной деревне.

Аларик ухмыльнулся: "Сегодня начнется моя история!".

Сейчас Аларик находился прямо перед тем, что было известно как "кристалл пробуждения". Эти сферы, образованные в местах с высокой плотностью маны, часто использовались для стимулирования скрытых талантов, которые были у каждого, пробуждая их.

Эти кристаллы были почти полностью монополизированы королевством. Поэтому крестьяне, такие как Аларик, должны были идти в специальное правительственное здание, "станцию пробуждения", чтобы получить доступ к одному из них. К счастью, это было бесплатно.

Служащий стоял напротив Аларика и держал в руках кристалл пробуждения.

"Просто направьте свою ману в этот кристалл, и ваш талант будет записан на нем", - сказал служащий.

Мана была обычным источником энергии в этом мире, и каждый человек обладал скрытыми запасами маны. Управлять маной, можно сказать, так же легко, как двигать рукой.

Аларик положил руку на кристалл, направляя в него свою ману.

Он засветился. Изначально фиолетовый кристалл начал светиться желтым!

Работник поднял брови: "О? Желтое свечение означает, что у вас пробудился талант типа Лорд!".

Сверхъестественные таланты человека можно было разделить на четыре различные категории! Боевые таланты, таланты поддержки, таланты лорда и таланты специалиста.

Ряды людей позади Аларика начали роптать.

"Лорд-тип пробудился?"

"Этот счастливый ублюдок! Каким бы слабым он ни был, он все еще может командовать легионом!"

"Еще один вундеркинд родился в нашем королевстве..."

Аларик сделал паузу и подумал про себя: "Категория Владыки содержит таланты, позволяющие человеку управлять группой сущностей, чтобы они выполняли его приказы..."

Работник выглядел впечатленным: "Ваши родители, несомненно, гордятся вами! Лорды - большая редкость! Империя может даже попытаться принять вас в свои ряды!"

"Ну, это зависит от самого таланта", - сказал Аларик, не смущаясь.

Глядя в глубину кристалла, служащий сказал: "Не волнуйтесь, кристалл скоро запишет детали ваших способностей".

Вскоре кристалл снова начал светиться, и в нем появился набор слов

[АВТОРИТЕТ СРЕДИ СЛИЗНЕЙ]

Глаза Аларика расширились: "Черт!".

Правительственный служащий вздохнул: "Ну... это лучше, чем некоторые таланты, которые я видел сегодня. Не надо себя недооценивать".

Начался ропот других людей в очереди.

"Разве он не выглядит разочарованным? Он получил талант типа Лорда!"

Молодой человек, стоявший прямо за Алариком, воскликнул: "Может, он и получил талант типа Лорд, но это всего лишь власть над слизью!"

"Слизи?"

"Самые слабые из всех магических зверей, эти слизни?"

"И это власть! А не контроль! Слизи могут съесть его, если он им не понравится!"

Все начали смеяться. Может быть, потому что они были счастливы видеть, как падает вундеркинд, а может быть, потому что они просто были в восторге.

"Хорошо, теперь вы можете покинуть станцию".

Аларик поджал губы и ответил: "Да, сэр".

Аларик направился к выходу, по пути услышав что-то о молодом человеке, пробуждающем боевой талант "Контроль воды".

...

"Ну, это отстой", - вздохнул Аларик.

Он шел по улице, к каретной станции. Место, где можно было купить услуги извозчика, чтобы путешествовать.

Из четырех категорий талантов типы-специалисты считаются наиболее перспективными, а типы-лорды - самыми сильными. Даже слабые Владыки могут стать знаменитыми в королевстве.

Король гоблинов запада, великий генерал кобольдов и даже великий маг королевства -

некромант.

Аларик, похоже, был исключением. Его талантом был "Авторитет среди слизней", то есть он мог отдавать приказы, и слизи охотнее их слушались. У слизней практически нет интеллекта, поэтому, даже если он отдавал им приказы, они могли его не понять.

Если бы он пробудил "Контроль над слизью" или что-то в этом роде, его можно было бы назвать впечатляющим, но это было жалко.

'Все будет хорошо. В конце концов, разве слизи в моей предыдущей жизни не были представлены как сильные существа в различных средах?

Слизи считались самыми слабыми монстрами в мире из-за их очевидной неспособности к эволюции. У каждого монстра была врожденная способность эволюционировать в нечто более мощное и даже обрести способность рассуждать... кроме слизней.

У Аларика были кое-какие идеи на этот счет, и он хотел немедленно вернуться в свою деревню и попробовать. Совсем недалеко от его дома находилась колония слизней.

"Водитель здесь! Я привезу тебя куда угодно, хоть в логово Великого Дракона!"

Пройдя некоторое время, Аларик, казалось, наконец-то добрался до станции карет. Здесь погонщики давали объявления о своих услугах, а всадники находили способ добраться до дома.

Большинство карет были небольшими, их тянули лошади или мулы. В некоторых больших каретах ехали целые семьи, и их тянули большие рептилии, называемые "Ложными драконами".

Конечно, деревня Аларика была слишком бедной, чтобы собрать достаточно средств, чтобы позволить себе повозки с ложными драконами. Ему снова пришлось путешествовать на лошади.

Вскоре он нашел подходящего водителя.

"Здравствуй, я хотел бы вернуться в свою деревню", - довольно формально сказал Аларик.

Водитель обратил свое внимание на Аларика, его потрепанная одежда и нестриженные волосы колыхались: "Меня зовут Дерк. Мои дети немного медлительны, но это поможет вам сэкономить немного денег. Расстояние?"

Чтобы заниматься такой работой, как извозчик, с более медленными, чем в среднем, мулами, Дерк, должно быть, не пробудился. Каждый может пробудить способность, да, но если ты

прибыл на станцию пробуждения на 24 часа позже своего 18-летия... пробуждение имеет шанс провалиться.

"Как раз то, что я ищу. Пункт назначения находится примерно в 120 километрах к югу. Известен как деревня Форджер".

"Около 4 дней пути. Моя цена - 50 медных монет в день. Понятно?"

"Всего 200 медных монет... У меня есть 300, благодаря тому, что деревня объединила свои деньги, чтобы поддержать меня. подумал Аларик.

"Конечно. Кстати, я Аларик, давайте счастливого пути".

<http://tl.rulate.ru/book/88495/3590777>