

Глава 8. Размахивая Цепью (ч.1)

Тем временем Лили очнулась. Она потеряла дар речи, после того, как увидела статус и навыки Холла. Лили не могла поверить, что теперь она была частью чего-то, что стоило написания книги или сочинения об этом песни. Она немного испугалась, но в основном была взволнована и невероятно счастлива, что судьба свела её с Холлом.

Когда она услышала объяснение Грим об их общем запасе маны, её сердце всколыхнулось от радости. Она не была бесполезной для Холла и даже могла сражаться вместе с ним.

Когда Холл заметил, что Лили очнулась, он подошел к ней. "Надеюсь, ты не возражаешь, что я принял этот класс и ответственность, которая пришла вместе с ним." Конечно, она была не против, поэтому она яростно закивала головой с возбужденным блеском в глазах.

"Хорошо, тогда, пожалуйста, покажи мне своё окно статуса и навыки." Она была немного обеспокоена тем, что её навыки будут хуже, чем у него, но ей также было любопытно, изменились ли они каким-то образом. Лили хотела быть настоящей опорой и поддержкой для Холла. Ей осточертело быть слабой.

"Показать подробное окно состояния и навыков!"

□Окно состояния:

Имя: Лилит

Принадлежности: Смерть

Уровень: 12

Класс: Фамильяр Предвестника Смерти

Раса: Человек (Дух)

Пол: Женский

Титулы: Леди в черном

-

Здоровье: 0 / 350; Восстановление здоровья: 1,3 / сек.

Мана: 7030 / 6015 ; Восстановление маны: 2.7 / сек.

Выносливость: - ; Восстановление стамины: -

-

Сила: 32

Ловкость: 34

Живучесть: 25

Удача: 29

Интеллект: 261

Мудрость: 311

-

Атака: 3 ; Защита: -

Магическое сопротивление:

Огонь: 10%

Вода: 10%

Ветер: 10%

Земля: 10%

Молния: 10%

Свет: 10%

Тьма: 40%

Иллюзия: 40%

-

+ 15 очков добавляется ко всем характеристикам

+ 20 очков добавляется к Интеллекту и Мудрости

+ Магические сопротивления увеличены на 10%

+ Сопротивление иллюзии и тьме, подняты дополнительно на 30%

+ Не подвержена физическим атакам, если не в телесной форме

+ Увеличенный магический урон, если на цель наложена магия Предвестника Смерти

+ Душа привязана к Холлу, Предвестнику Смерти

+ Неизвестно

-

Название умения: Телесная форма

Ранг навыка: Начинающий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: После восстановления части вашей души вы можете материализовать свое тело на

короткий промежуток времени.

Эффекты: Вы можете взаимодействовать с окружающей средой; вы можете наносить физический урон; вы можете получить физический урон; Невидимая и не прослеживаемая в астральном теле.

Стоимость: 8 маны / сек.

-

Название умения: Ангелы не убивают

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: Чтобы не навредить ни в чем не повинным душам, вы можете создавать цепи маны, которые связывают врага, не нанося им вреда. Вы можете одновременно обездвижить (связать) три цели.

Эффекты: Цепи маны имеют 200 здоровья; Если цепи маны уничтожены, они вызовут ударную волну, ошеломляющую цель на 1 секунду без нанесения урона.

Диапазон: 30 м.

Продолжительность: если не разрушена, цепь имеет срок службы 3 мин.

Стоимость: 60 маны / цепь

-

Название умения: Духовное Исцеление

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: Как духовное существо вы близки к смерти. Наличие контракта с Предвестником Смерти позволяет превращать ману в здоровье.

Эффекты: Преобразует 1 ману в 1 единицу здоровья; Скорость трансформации 5 мана / сек.

Стоимость: 5 маны / сек. (будет преобразовано в здоровье).

Заклинание должно быть направлено.

-

Название умения: Голос души

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: Ваш голос дает силы вашим союзникам. Во времена отчаяния вы можете дать им надежду. Во времена скорби утешить, а во время битвы воодушевить.

Эффекты: Союзники могут слышать только вас, если вы в телесной форме; Ваш партнер, к которому привязана ваша душа, может слышать вас в любое время.

Стоимость: в зависимости от используемого подкласса этого умения.

Только один бонус песни может быть активным одновременно.

-

Название умения: Песня настойчивости (Подкласс навыка "Голоса души")

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: В тяжелых ситуациях эта песня даст силы, чтобы упорствовать там, когда другие бы уже сдались.

Эффекты: Сила Воли (Боевой Дух, если стат Сила Воли не доступен) поднимается на 7,5%; Стойкость повышается на 5%.

Продолжительность эффекта после завершения песни: 10 минут.

Стоимость: 80 маны.

-

Название умения: Я буду следовать за тобой в темноту (Подкласс навыка "Голоса души")

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: Хотя вас предали в прошлом, вы, наконец, можете снова доверять. Когда вы поете только для того, кто растопил ваше замороженное сердце, вы обнажаете свою душу для него, и только он может услышать ваш голос.

Эффекты: Потребление стамины сокращается наполовину; Стойкость и Сила Воли повышаются на 10%.

Продолжительность эффекта после завершения песни: 5 минут.

Стоимость: 120 маны

-

Название умения: Молитва Смерти (Подкласс навыка "Голоса души")

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: В разгар битвы всегда есть безнадёга и страх. Те, кто умирает, кричат о спасении, которое вы можете им дать.

Эффекты: Союзники получают мужество и более высокий моральный дух, даже если сталкиваются с превосходящим врагом; Враги, которые услышат вашу песню, падут духом.

Продолжительность эффекта после завершения песни: 10 минут.

Стоимость: 60 маны.

-

Название умения: Слёзы Небес (Подкласс навыка "Голоса души")

Ранг навыка: Начинаящий

Уровень умения: 1

Опыт умения: 0%

Описание: Вы перенесли невероятные трудности, ваша душа мучилась, ваше сердце испытывало невероятную печаль, и ваш спутник был наказан за то, что остался на вашей стороне. Души мертвых плачут о вас. Дождь из слез грянет с небес и уничтожит ваших врагов.

Эффекты: Разрушительная область воздействия; Область воздействия может контролироваться с максимальным радиусом 2 метра.

Диапазон: 25 метров.

Время чтения: 25 сек.

Стоимость: 100 мана / сек. за каждый метр радиуса.

Заклинание должно быть направлено.

-□

Наступила поразительная тишина между ними, поскольку все они были в оцепенении. Её статистика не была сюрпризом. Её Интеллект и Мудрость были такими высокими из-за того, что она провела десятилетия в башне, где ничего было делать, кроме как учиться и читать... и читать и читать. Тогда все истлевшие сейчас книги должны были быть неповрежденными и кто знает, какие знания они содержали.

Это были умения, на которые они смотрели с удивлением..

Грим была первой, кто заговорил.

"Это ... необычно, призванные духи не должны затрагиваться в такой степени классом их контрактора (хозяина)."Но затем она вздохнула и улыбнулась, покачав головой. "Наверное, я не должна больше удивляться, когда речь заходит о вас двоих."

Холл и Лили должны были согласиться, эти навыки были довольно удивительными, и Лили сияла от волнения. Таким образом, она была более чем полезной. Тем временем Холл уже думал о возможных способах сражаться бок о бок с Лили.

Это было похоже на то, как будь-то рядом с ним был еще один игрок. Холл получал бы половину опыта от убийства мобов, а другая половина пошла бы к Лили, но это была цена, которую он заплатил бы с удовольствием. Грим выглядела немного грустно."Сейчас пришло время расстаться. Как я уже сказала, я буду следить за вашим ростом, и я снова приду проводить вас, когда мои обязанности разрешат это. Но сейчас мне нужно кое о чём вас попросить."

"К северу отсюда находится заброшенная шахта. Более тысячи лет назад она использовалась сорийскими людьми в качестве полигона для их алхимических экспериментов и различных темных заклинаний. После того, как церкви уничтожили их, никого не осталось, чтобы держать эксперименты под контролем, так что магия начала буйствовать."

"Когда группа гоблинов превратила рудник в свой новый дом, они были развращены темными силами, оставленными позади. Они начали использовать черную магию, чтобы превращать диких животных в лесу в нежить-рабов, чего я не могу допустить."

* День *

□Задание: Мастер кукол□

□Описание: Покорившись и изменившись под воздействием тьмы, группа гоблинов убила и поработила души бесчисленных невинных животных живущих в лесу, превратив их в нежить-марионеток. Покажите им, кто действительно управляет смертью.□

□Сложность: Г D□

□Требования к заданию:

- Убить всех гоблинов в заброшенной шахте
- Освободить поработанные души существ превратившихся в нежить□

□Награды: Близкие отношения с природой.□

□Провал: Отказ от квеста.□

□Отказ приведет к увеличению активности гоблинов. Если они останутся сами по себе слишком долго, они начнут атаковать близлежащие деревни.□

Это была бы хорошая возможность проверить его навыки. К тому же противник использовал тёмную магию, а у него было бы преимущество с его высоким сопротивлением.

"Конечно, я помогу тебе, хотя не могли бы вы рассказать мне немного больше о местонахождении шахты? Было бы также полезно узнать, есть ли поблизости какие-нибудь

деревни. Мне действительно не помешало бы получить оружие и, возможно, некоторые доспехи."

□Квест принят.□

Грим, похоже, вздохнула с облегчением. Ещё одна проблема будет решена, даже если она была не слишком значима, учитывая состояние мира. Но она должна была быть осторожна. Как бы впечатляющие не были её новые товарищи, они все еще были очень слабы.

"Спасибо. Шахта находится к северу отсюда и если вы будете следовать по дороге, ведущей от башни, вы найдете перекресток в течение нескольких часов, следуйте по грунтовой дороге, ведущей прямо на север. Это легче, чем бегать по лесу. Примерно через три дня вы наткнетесь на небольшую деревню охотников и фермеров. Шахта, которую вы ищете, находится примерно в пяти днях дальше на севере, вам просто нужно будет идти по дороге. Люди в деревне, вероятно, знают о шахте, так что вы могли бы спросить их о карте."

С улыбкой на лице и печалью в глазах, она помахала им рукой. "Теперь, пора прощаться. Счастливого пути пути друзья мои... Оо-о, и вы должны позаботиться о них, пока они не подошли слишком близко." Она указала на трех скелетов, вылезающих из могил рядом с руинами башни.

Они, наконец, возродились после того, как были разгромлены близнецами из группы Белинды несколько недель назад.

Холл встретил их с усмешкой, но до этого он должен был попрощаться с Грим.

"Я надеюсь снова увидеть тебя Грим. Я очень благодарен за твою помощь, и я сделаю всё, что в моих силах, чтобы не разочаровать тебя." Лили также улыбалась, когда прощалась. Она помахала Грим рукой, прежде чем они оба повернулись лицом к скелетам.

Между тем девушка, которая была самой смертью, показала печальную улыбку. Она была счастлива, что нашла таких замечательных спутников и грустила, зная на что она их подписывает. 'Надеюсь, ты не проклянешь меня Холл, извини, но ты мне нужен ...' С этой мыслью она испарилась, как тень на солнце.

Тем временем Холл развернул свои цепи и наполнил их энергией души. Тусклые черные цепи, толстые как предплечье, и каждое звено размера примерно с кулак, начали светиться синим светом, пульсируя, словно живым.

Время от времени появлялось пятнышко черного цвета, загрязняющее несколько прекрасное зрелище. Холл не был уверен, но догадывался, что это было потому, что его энергия души была испорчена оставшейся магией башни. Он просто надеялся, что это не будет сильно мешать ему.

"Лили, свяжи двух скелетов своими цепями маны, я хочу сначала попытаться сразиться с одним противником."

Они были примерно в десяти метрах от них, когда Лили использовала свое заклинание и желтые светящиеся цепи, вырвавшись из земли, спутали ноги целей и приковали их к месту где они стояли. Когда третий был достаточно близко, Холл использовал свое умение "Воспитание души", пытаясь получить некоторую информацию о скелете.

Он почувствовал ... ничегошеньки он не почувствовал. Несмотря на то, что скелет явно стоял

перед ним, там как будто никого не было. Казалось, что эти скелеты не были нежитью, привязанной к этому миру, а были всего лишь кучей костей, связанных магией. 'Интересно. Полагаю, не у всей нежити есть душа.'

Он начал размахивать цепью, попутно сближаясь со скелетом. Когда он вошел в радиус поражения своего импровизированного оружия, он выбросил цепь с полной силой, направленной сверху, пытаясь сокрушить череп скелета. Холл промазал на полметра. 'Полагаю, это будет не так просто, хммм.'

На этот раз он взмахнул цепью левой руки сбоку, прицелившись в область груди. Он попал.

От силы удара у скелета сломалось несколько костей, отбросив его на то, что осталось от стен башни, в результате чего на того посыпался дождь из обломков кирпичей.

Холл почувствовал легкую боль в тот момент, когда цепь, проникнутая энергией души, поразила врага. Но это было не так уж плохо и, по крайней мере, он мог повысить свою стойкость не только при защите, но и при атаке, даже если не на очень много.

Ноги скелета были разбиты, рука, пораженная цепью, была не чем иным, как костной пылью, а его череп и кости грудной клетки были повреждены, обрушившимися после удара камнями. Тем не менее, он все еще пытался двигаться. Дюйм на дюймом скелет все ближе приближался к Холлу, загибая своей единственной рукой.

Он почему-то чувствовал жалость к этому существу. Когда Холл подошел к полуразрушенному врагу, он одновременно качнулся обеими цепями, пытаясь сокрушить его сверху. И снова промахнулся, разбив лежащие рядом кирпичи в пыль.

После очередной неудачной попытки он приноровился к своему оружию. Поэтому Холл поправил свою стойку и позволил цепям лететь, не только набрав силу от его рук, но и момент всего его тела. Когда обе цепи попали в череп и остальную часть скелета, он услышал громкий хрустящий звук.

Кости скелета были разбиты на части и рассеяны во всех направлениях волной давления, вызванной объединенной силой цепей. 'Хорошо, это не так уж сложно. Стоит еще потренироваться.'

Холл подал знак Лили, и как только мана-кандалы исчезли, она снова бросила их на одного из оставшихся скелетов. Он снова оставался неподвижным, так как цепи связывали его. Тупоголовый скелет, даже не пытаясь освободиться.

Холл использовал другого скелета в качестве цели, но без нанесения сокрушительных ударов, поскольку он хотел привыкнуть к цепям. Когда на большинстве костей появилось огромное количество трещин, и он едва мог двигаться, он решил прикончить его. "Лили, как насчёт песни. Ты не используешь много маны прямо сейчас, и повышение твоих навыков так же важно, как повышение моих." Она кивнула и начала использовать свой Голос Души.

Это оказало на него очевидное влияние. И хотя он не особо нуждался в этом, он почувствовал нахлынувшую бодрость и воодушевление.

Снова он взмахнул обеими цепями. В то время как левая цепь обернулась вокруг ног скелета, правая цепь была намотана вокруг его шеи.

"Воровство маны."

Но это не оказало никакого эффекта. Вероятно потому, что у скелетов не было никакой маны. Он подозревал, что он нашел недостаток в своих навыках. После неудачи Метки Смерти и Искращения Души он был уверен.

Не имея души, не имея возможности бояться, враг будет невосприимчив ко многим его навыкам. 'Всё в порядке, пока они (существа без души) слабы, но я должен быть осторожен, если встречу более сильные их виды.'

Холл не знал, что скелеты, с которыми он сражался, были почти на двадцать уровней выше его самого, но его мощный класс позволил ему наравне сражаться с ними.

Пожав плечами, он дернул цепи в противоположном направлении, разрывая сильно поврежденного скелета, снова разбрасывая кости повсюду. Он едва заметно кивнул и повернулся к Лили, указывая на последний скелета.

"Хорошо, Лили, пожалуйста, дай мне увидеть твои умения. Твои Слезы Небес." Она кивнула, закрыла глаза и начала кастовать свое самое сильное заклинание.

Когда она почти закончила, Холл с трепетом открыл рот, наблюдая за ней. Она парила в метре над землей, вытянув руки к небесам, и казалось, что из неё исходит белое сияние.

Она выглядела такой мирной. Как ангел, молящийся за тех, кто погиб в битве. Он должен был оторвать от неё глаза, чтобы наблюдать за эффектами заклинания.

На маленькой области вокруг неподвижного скелета облачное небо, казалось, разорвалось, в то время как светлые капли света полетели на монстра. Каждый раз, когда капля поражала врага, волшебный взрыв сотрясал скелет, ломая кости и разрушая череп скелета. Через три секунды он был полностью разрушен.

Последние капли обрушились на уже рассеянные ребра, ноги и руки, остатки черепа, продолжая наносить ущерб безжизненным костям. Это было шокирующее зрелище. Красивое, грустное и жестокое. "Отлично сработала Лили. Мы будем тренировать это умение, но ты должна быть осторожна. Оно невероятно мощное, но также быстро истощает твою ману."

Она согласилась, слегка вздрогнув, увидев, что она только что сотворила. Лили даже не хотела думать о том, что произойдет, если она скастует его на более широкой территории, полной людей.

Когда все скелеты были уничтожены, Холл поднял несколько костей, которые скелеты оставили после себя в качестве добычи и осмотрелся. Он собрал некоторое количество ягод и орехов.

Он посмотрел на ржавые ворота, через которые он вошел с Белиндой и её друзьями. Это было не так давно, но всё-таки это было похоже на другую жизнь. Он помнил, что это была игра, он, казалось, иногда забывал об этом.

Перед тем, как покинуть территорию разрушенной башни, он снова вышел из Новус Витэ, сказав Лили, что ему нужно подготовиться и передохнуть. Она не возражала.

Фрэнк потратил 2 часа на разного рода тренировки, принял душ, наелся от пуза и хорошенько выспался. Он даже подумал о том, чтобы покинуть свою комнату в первый раз за несколько дней, но передумал.

Так же Фрэнк проверил свежие новости в интернете, которые он, возможно, пропустил, но ничего не нашёл , что заставило его вздохнуть.

Он прочитал кое-что о редких характеристиках, отличной от его собственной, поскольку ничего не было написано о Силе Воли. Казалось, что они более распространены в сопровождении с определённым классом, как, например, Честь или Искусство или более редкие, таких как Восприятие или Хитрость.

Поэтому, пошарив еще немного и не найдя ничего интересного, он опять перекусил, и забрался обратно в капсулу.

Его встретила Лили, которая была рада видеть его, как всегда, .

Холл уже собирался идти к воротам, когда он вспоминал о странных цветах, которые он видел на надгробиях, поэтому он пошёл собирать их. И хотя Лили понятия не имела, что это за цветы, Холл всё равно положил их в инвентарь, так как они казались ему ... особенными.

Когда он подошел к воротам, чтобы покинуть это проклятое место, он почувствовал волнение. Он, наконец, выйдет в мир. Когда он подошёл к стене, он заметил ерзающую Лили и спросил её, всё ли с ней в порядке. "Знаешь, я впервые за сотни лет увижу окружающий мир за пределами башни. Моя семья давно мертва и у меня нет места, которое можно было бы назвать домом. Я думаю, я немного напугана."

Холл вздохнул и повернулся к ней. "Тебе не нужно беспокоиться Лили, так как я здесь. У тебя всегда будет место в этом мире, а также семья."

Лили улыбнулась, кивнула и даже опередила его, когда они выходили за ворота. Когда они действительно пересекли границу между проклятой землей и остальным миром, они глубоко вздохнули.

Это было так, как будто они отпускали свои заботы и их боль, словно они, наконец, дышали свежим воздухом, проведя слишком много времени под землёй. Это было освобождение и душевный подъем.

* Деньь *

□Задание "Покой для нечестивых" выполнено.□

□Описание: Квест, который был дан вам под ложным предлогом и который был частью уловки, чтобы предать вас и оставить вас умирать, считался невозможным выполнить. Вопреки всему, ты это сделал. Душа Банши нашла мир на твоей стороне, потому что ты освободил её и дал ей возможность снова доверять.□

□Награда: Так как вы не только завершили квест, но и разрушили проклятие, награды данные предавшим вас будут отняты.□

□Вы получили уровень!□

□Вы получили уровень!□

□Вы получили уровень!□

Холл и Лили посмотрели друг на друга и засмеялись.

* Динь *

□Задание "Так держать мой Блудный Сын" выполнено.□

□Описание: Вам и Лилит удалось разрушить Великое проклятие разрушенного доверия и покинуть этот район после разрушения башни.□

□Награды: Часть вашей души была очищена. Энергия души усилилась.□

□Вы получили уровень!□

□Вы получили уровень!□

□Вы получили уровень!□

□Вы получили уровень!□

□Квест: часть 2 Разблокирована.□

* Динь *

□Задание: Так держать мой Блудный Сын - Часть 2□

□Описание: После разрушения проклятия душа Лили все ещё не полностью восстановлена . Драван, который создал проклятие, по-прежнему удерживает часть её души, столетиями истощая её энергию. Восстановите её душу.□

□Сложность: С□

□Требования к заданию: Успешно избавится от Великого проклятия разрушенного доверия□

□Награды: Неизвестно□

□Провал: Отказаться от Лили□

Без колебаний Холл принял квест, им все равно пришлось бы победить Дравана, так что это было похоже на убийство двух зайцев одним выстрелом. Возможно, он мог бы получить еще один квест о Драване от Грим. Хотя им, вероятно, потребуется время, чтобы добраться до него.

Так что лучше не думать об этом сейчас и сосредоточиться на текущем задании.

...

...

БОНУС для тех немногих заглянувших сюда кому, возможно, нравится Ваха. Если вам не нравится Ваха... вы не правы))

...

...