

Увидев ужасающий шестизначный ущерб, Лю Таншань обернулся, чтобы подтвердить уровень Чжан Сюаня.

Уровень 15 не был проблемой.

Тогда откуда такой высокий урон?!

[Дин! Убит Берсерк 20 уровня. Повелитель Скорпиона. Опыт +5500]

[Дин! Убита пчела-берсерк 20-го уровня. Опыт +5500]

[Дин! Убит Берсерк 20 уровня. Повелитель Скорпиона. Опыт +5500]

Прозвучало бесчисленное количество уведомлений об опыте. Только тогда Лю Таншань внезапно понял, что он не ошибся!

- Черт, неудивительно, что ты смог так быстро очистить подземелье. боюсь даже профессия легендарного уровня не сможет противостоять тебе, верно?

- Я так себе. Как он может сравниться с тобой, мастером боевых искусств?

Столкнувшись с насмешками Чжан Сюаня, лицо Лю Таншаня покрылось черными линиями. Хотя мастера боевых искусств были сильны, они не были такими переборщившими, как он!

Глядя на эти нереальные и устрашающие цифры, Лю Таншань вдруг почувствовал, что его профессия так себе.

В конце концов, он упорно трудился, чтобы набрать чуть больше тысячи очков.

урон за один удар, и все это были монстры 20-го уровня.

Разница между пятью уровнями значительно уменьшит ущерб.

Теперь он наконец понял, почему Чжан Сюань мог убить новичка-босса, Короля подземного медведя.

Однако, прежде чем Лю Таншань смог оправиться от шока, он внезапно заметил, что все монстры, убитые стрелой, снова встали, как будто ничего не произошло!

Лю Таншань был ошеломлен, когда увидел это.

Монстр с более чем 10 000 единиц здоровья сможет пережить сотни тысяч повреждений?!

Он не мог не посмотреть на Чжан Сюаня, но понял, что Чжан Сюань совсем не выглядел обеспокоенным.

Чжан Сюань специально рассчитал время атаки и выпустил свой лук и стрелы, когда Воин-Скелет приблизился к монстру.

Эти мертвые монстры подверглись воздействию проклятия ореола Воинов-Скелетов и немедленно «восстали», став методом атаки Чжан Сюаня.

Хотя воин-скелет Чжан Сюаня был силен, в конце концов, там было так много монстров-берсерков 20-го уровня. Ему пришлось принять более консервативный метод.

В этот момент Лю Таншань внезапно понял, что монстры, которые снова встали, изменили направление. Затем они взревели и бросились навстречу приливу зверей позади.

Странная сцена, повторившаяся снова, была совершенно непонятна Лю Таншаню. С его диапазоном мышления ему было явно невозможно понять, как возникла эта странная ситуация.

- Это... это тоже твоя профессиональная характеристика?

Глядя на Лю Таншаня, выражение лица которого уже потеряло контроль, Чжан Сюань не прокомментировал.

Воскресшие монстры походили на бесчувственные машины для убийств. Под предводительством Скелета-Воина они бесстрашно бросились на зверей.

В этот момент обрушилась вторая волна стрел, и упали еще 20 обезумевших монстров в первом ряду. Затем, под воздействием проклятия нимба, они присоединились к Чжан Сюаню.

Хотя боевая мощь проклятых монстров, унаследовавших 70% интерфейса, была не так хороша, как у оставшихся в живых, их теперь было 40.

Чжан Сюань не ожидал, что они нанесут большой урон. Главное, чтобы они могли противостоять повреждениям.

Проклятые монстры в первом ряду использовали свои тела, чтобы противостоять урону других монстров. В сочетании с высокой атакой Скелета-воина они быстро уничтожили более 10 обезумевших монстров.

Когда упала третья волна стрел и большое количество воинов-скелетов поддержало их, ситуация в битве мгновенно изменилась менее чем за две минуты!

Каждый раз, когда монстр-берсерк был убит, он немедленно становился в первый ряд Армии Скелетов и сражался насмерть с приближающимися монстрами-берсерками.

Скелеты-копейщики позади воспользовались возможностью атаковать. Каждый раз им удавалось забрать неподготовленного берсерка-монстра.

Даже если время от времени появлялись обезумевшие монстры, прорывавшие линию защиты, их встречали воины-скелеты, готовые атаковать, и генералы-скелеты, чьи характеристики были эквивалентны удвоенным воинам-скелетам!

В то же время Чжан Сюань понял, что после активации баффа Армии Скелетов битва Солдат-Скелетов уже не была такой безмозглой, как раньше.

Если бы Скелет-Воин столкнулся с многосторонней атакой, он бы решительно скорректировал свою стратегию. Другие Воины-Скелеты также немедленно поддержали бы их.

Это значительно снизило вероятность гибели воинов-скелетов в бою. С другой стороны, хотя эти берсерки были группами, в бою они действовали сообща.

Мало того, что их численность не принесла им большого преимущества, но они также погрузились в хаос под упорядоченным удушением Воинов-Скелетов. Некоторые из обезумевших монстров даже напали на окружающих из-за толпы.

По сравнению с ними разница в боевой мощи была очевидна.

Большое количество обезумевших монстров было похоже на гнилое дерево, которое не могло выдержать ни одного удара. Под мощной коррозией скелетной армии быстро погибло более половины из них.

За этот период Лю Таншань дважды подряд повышал свой уровень всего за несколько минут. Теперь он был в оцепенении.

Какой нормальный человек сталкивался с такой нелепой скоростью прокачки?

Глядя на внешность Лю Таншаня, Чжан Сюань не мог не рассмеяться. Однако это было нормально. В конце концов, даже сам Чжан Сюань раньше был доволен такой скоростью ведения сельского хозяйства.

Сменщики классов в рифтовой долине все еще отчаянно поддерживали свои щиты, но внезапно

все почувствовали, что количество берсерков, похоже, значительно уменьшилось.

Это мгновенно снизило их давление.

- Все, не теряйте бдительности. Монстры-берсерки могут напасть из других мест!

Однако прежде чем У Тун успел закончить говорить, в конце раздался зловещий голос.

- Только не говори мне, что ты думаешь, что сможешь выбраться живым?

Все вдруг переглянулись. Человек, который говорил, был очень незаметным игроком классового продвижения в толпе. В следующий момент из-под земли вырвалось несколько монстров-берсерков 20-го уровня!

За пределами рифтовой долины Чжан Сюань наблюдал за ситуацией перед собой с высоты. В этот момент он заметил, что многие в панике игроки, занимающиеся повышением класса, выбежали из рифтовой долины, как будто от этого зависела их жизнь.

Эти игроки, повышающие класс, были похожи на безголовых мух. Некоторые из них наткнулись на обезумевших монстров, как только те выбежали.

За исключением нескольких игроков классового продвижения, у которых была способность сопротивляться, большинство игроков классового продвижения были убиты берсерками.

Увидев это, Чжан Сюань отдал воинам-скелетам приказ. Все Воины-Скелеты немедленно бросились к выходу из рифтовой долины.

Хотя у него не было никаких обязательств спасти этих людей, в конце концов, все они были людьми. Их общим врагом всегда были эти монстры.

У Тун, шатаясь, вышел из разломной долины, весь в крови, но когда он увидел большое количество скелетов-монстров на выходе, его сердце сразу же екнуло.

Однако, готовясь встретить атаку, он понял, что скелеты не спешат к нему. Вместо этого они сражались с обезумевшими монстрами на выходе.

В этот момент У Тун понял, что видел эти скелеты раньше!

Его взгляд быстро переместился по сторонам, и он сразу же сосредоточился на Чжан Сюане, который находился высоко. Он сразу же громко напомнил всем: - Все, подойдите ближе!

Игроки повышения класса, получившие это сообщение, постепенно заметили Чжан Сюаня, который в этот момент находился на высоком месте. В этот момент всем было наплевать, и они бросились к своему месту через проход, созданный Скелетом-Воином.

Однако в этот момент Чжан Сюань в замешательстве посмотрел на рифтовую долину.

Несколько воинов-скелетов были убиты.

<http://tl.rulate.ru/book/88408/4004304>