[Классовое умение 1: Болезненная битва (8 уровень)], заставляя цель терять 5,5% всех атрибутов.

Длительность: 10 сек. Время действия: 20 сек. С вероятностью 5% распространяется на окружающие 4 вражеские единицы. Все эффекты увеличиваются с уровнем].

[Классовое умение 2: Summon Death Contract (8 уровень), вызывает бронзового воина-скелета].

После 8-го уровня все классовые умения претерпевали огромные изменения и улучшения. Чжан Сюань не был исключением.

По логике вещей, Чжан Сюань должен был быть как минимум 11-го уровня, чтобы получить профессиональный навык 8-го уровня. И все это благодаря мощным очкам навыков!

Чжан Сюань был немного взволнован новым эффектом своего первого навыка.

5% вероятность распространения. Если ему повезет и будет достаточно монстров, то по крайней мере у десятков монстров будут отняты их атрибуты!

Этот эффект был просто небесполезен!

Как самая сильная поддержка на третьей стадии, самый мощный навык дебаффа мог отнимать только 25% атрибутов противника. Более того, он мог действовать не более чем на 4 единицы!

С этим умением, даже если бы Чжан Сюань не нуждался в защите Воина-Скелета, ему не пришлось бы беспокоиться о своей личной безопасности в будущем.

"Интересно, какого уровня может достичь Бронзовый Воин-Скелет?"

подумал Чжан Сюань, размахивая посохом.

Появился вихрь, который явно был намного больше, чем раньше. Когда вихрь постепенно застыл, перед ним появилась черная дыра, похожая на огромную пасть, способную пожирать людей! Треск!

Треск!

Из черной дыры доносился звук сталкивающихся костей. Если внимательно прислушаться, то можно было смутно услышать рычание, похожее на зомби.

Если бы другие профессионалы увидели эту сцену, то непременно сообщили бы войскам,

отвечающим за защиту бездны!

Даже Чжан Сюань, как вызывающий, чувствовал себя подавленным.

Когда звук стал отчетливее, из черной дыры вышел воин-скелет в бронзовых доспехах!

Чжан Сюань прошел вперед и внимательно осмотрел его. Он был вполне удовлетворен.

Бронзовый скелет-воин перед ним полностью избавился от своей первоначальной слабости. В сочетании с бронзовыми доспехами он ощущал себя полным сил.

Два огненных шара в его глазницах были полностью заменены двумя ужасающими огнями, словно пришедшими из ада.

Более того, оружие в его руке также изменилось. Бронзовый скелет-воин с самого начала держал копье, как будто это был воин, собирающийся в атаку!

Посмотрев на интерфейс, настроение Чжан Сюаня стало еще лучше.

[Воин-скелет (бронза): уровень 8]

[Здоровье: 6,500]

[Ловкость: 560]

[Выносливость: -]

[Прочность защитника: 2000/2000]

[Сила: 1300]

[Дух: 150]

[Умение: Удар с риском для жизни, наносит 300% урона воину-скелету. Воин-скелет будет парализован на 1 минуту].

Хотя атрибуты Бронзового воина-скелета не сильно отличались от атрибутов Железного воина-скелета 7-го уровня.

Однако на его интерфейсе появилась информация о долговечности защитного снаряжения. За колонкой навыков также был невиданный ранее навык!

Прочность защитного снаряжения на самом деле представляла собой урон, который защитное снаряжение могло компенсировать. Изначально прочность бронзового скелета-воина составляла всего 100 единиц, но после увеличения количества счастливых кубиков она достигла ужасающих 2 000.

Это было даже толще, чем полоски здоровья всех монстров 10-го и даже 11-го уровня!

Что касается нового умения, то оно заставило Чжан Сюаня скрыто улыбнуться.

Этот навык выглядел просто, но на самом деле это была просто атака молотом. На первый взгляд, ничего особенного, но не стоит забывать, что Бронзовый Скелет Воин имел 1 300 Силы!

Без учета защиты монстра, удар с риском для жизни мог нанести не менее 3 500 единиц урона!

Кто может противостоять монстрам ниже 15 уровня?

"Жаль, что оружие изменилось. Иначе, если бы я ударил по нему саблей, визуальный эффект был бы..."

Чжан Сюань больше не беспокоился об этой потере. Он вспомнил всех воинов-скелетов. С самого начала он не получал никаких уведомлений об опыте.

Это означало, что все монстры в 2000-метровой области карты в его сознании были очищены.

Расход духа для навыка 8-го уровня значительно увеличился. Для его вызова требовалось в общей сложности 200 пунктов Духа. Однако для Чжан Сюаня, обладавшего Восстановлением Духа, такое потребление не представляло никакой проблемы.

Более того, когда он вошел в лес, то обнаружил, что скорость восстановления духа также увеличивается с его уровнем. Теперь его скорость восстановления духа достигла 35/с. Чжан Сюань поднял свой посох и вошел в глубину леса. Перед ним появились две черные дыры.

"А?"

Когда появился пятый Бронзовый Воин-Скелет, Чжан Сюань, у которого над головой светился посох, на мгновение был ошеломлен. Оружие этого воина-скелета сменилось копьем и превратилось в саблю с призрачной головой!

Чжан Сюань специально посмотрел на интерфейс этого Воина-Скелета. С точки зрения атрибутов, он ничем не отличался от предыдущего Воина-Скелета с копьем.

"Может быть, это скрытый эффект?"

Он посмотрел на навык и увидел, что у него нет никакого особого скрытого эффекта. Однако он быстро разобрался в этом деле. Оказалось, что он получил еще один скрытый талант!

http://tl.rulate.ru/book/88408/2831113