

[Подсказка: Ваш уровень повысился до 2-го!]

Чжан Сюань посмотрел на время. Прошло менее 10 минут.

Если бы это был обычный класс, то, скорее всего, у них осталось бы в два раза меньше очков опыта!

Однако Чжан Сюань не слишком удивился этому повышению. В конце концов, эффективность убийства пяти воинов-скелетов была нешуточной.

Он нашел подходящее место и сел. Он позволил воинам-скелетам искать окружающих монстров, а одного оставил рядом с собой для защиты.

Открыв свой личный интерфейс, Чжан Сюань понял, что увеличение различных атрибутов можно назвать незначительным. Только столбец Духа увеличился вдвое и в настоящее время имел значение 50.

По правде говоря, класс магов действительно использовал свой дух для обмена на все остальные характеристики. Даже если бы все их атрибуты были увеличены на один уровень, они увеличились бы всего на несколько пунктов.

Однако количество мест хранения в пространстве нежити удвоилось.

Далее Чжан Сюань должен был подумать о том, как выбрать классовый навык для улучшения. Его текущий уровень был низким, и для первого выбора классового навыка ему требовалось ровно 3 очка умений.

Как правило, на ранних стадиях каждому классу нужно было добавлять очки умений к навыку, который был основным навыком нанесения урона. После того как уровень навыка достигал определенного уровня, он также значительно возрастал.

Разумеется, чем выше уровень навыка, тем больше очков умений требовалось. Поскольку это было необратимо, повышение профессионального навыка должно было быть тщательно выбрано.

Повышение навыка первого класса Чжан Сюаня не имело особого значения, хотя классы поддержки обычно повышали этот навык, чтобы поддерживать своих товарищей по команде.

Однако, будучи таким сильным Воином-Скелетом, нужно ли ему было поддерживать других?

Более того, этот навык можно было использовать даже в Болезненной битве первого уровня. С увеличением коэффициента усиления кубиков, эффект, получаемый при этом, определенно

был бы намного сильнее, чем навыки многих профессий поддержки второго перехода!

Поэтому он, наконец, добавил все свои очки навыков к контракту смерти.

Контракт Смерти 2-го уровня все еще позволял призвать воина-скелета железного уровня. Интерфейс, вероятно, не сильно увеличится.

Однако совсем другое дело, если бы он обладал эффектом Усиления Кости!

Чжан Сюань извлек Воина-Скелета и восстановил 3 пункта духовной силы.

16 пунктов духовной силы было ровно столько, сколько потребляет Контракт Призыва Смерти 2-го уровня.

Как только появился черный вихрь, перед Чжан Сюанем появился Воин-Скелет 2-го уровня.

Со стороны не было никакой разницы между скелетом-воином 2-го уровня и скелетом-воином 1-го уровня. Однако ржавчины на клинке было меньше.

Однако все это выглядело одинаково.

В этот момент очки здоровья скелета-воина 2-го уровня, стоящего перед Чжан Сюанем, увеличились на 1000 очков, ловкость - на 40, а сила - на ужасающие 100 очков!

Хотя скелет-воин 2-го уровня все еще находился на Железном уровне, его НР уже был сравним с воином 10-го уровня.

Не говоря уже о том, что он обладал силой многих высокоуровневых воинов с высокой атакой. Эта сила уже была на уровне монстров 8-го уровня в подземелье для новичков!

Конечно, первоначальное улучшение не было таким уж преувеличенным.

При повышении уровня, человек получал 50 очков здоровья, 2 очка скорости и 5 очков силы.

По стечению обстоятельств, при вызове сработал эффект счастливых костей, поэтому вызванный скелет-воин 2-го уровня получил увеличение в 20 раз от первоначального значения!

Единственным недостатком было то, что расход ментальной силы был не маленькой проблемой.

Однако в подземелье для новичков было очень сложно восстанавливать ментальную силу. У Чжан Сюаня не было таких забот.

Скелет-воин 2-го уровня рядом с ним ничем не отличался от мини-босса для этих монстров низкого уровня.

Даже если бы кабан-берсерк 3-го уровня случайно напал на него, ему было бы очень трудно нанести эффективный урон!

Чжан Сюань сел на землю и погрузился в медитацию. Всего за несколько минут его шкала опыта увеличилась на 2%.

Благодаря повышению уровня максимальная дальность передвижения воина-скелета также увеличилась до 400 метров. В настоящее время он уже достиг области монстров второго уровня.

Здесь было не только много видов монстров, но и гораздо больше. Ему нужно было только сосредоточиться на восстановлении своей психической силы.

[Дзинь! Крыса-еж 2-го уровня убита. Опыт +20]

[Дзинь! Убита стремительная оса 2-го уровня. Опыт +20]

...

Через полчаса Чжан Сюань открыл глаза, потому что уведомление об убийстве монстра перестало звонить.

В этот момент под исследованием четырех воинов-скелетов на его интерфейсе уже появилась карта с радиусом 800 метров.

Это были все области, которые исследовали воины-скелеты.

Однако монстры в этих местах уже были уничтожены.

Эффективность воинов-скелетов была очевидна!

Более того, согласно интерфейсу, ни один из четырех воинов-скелетов не был ранен. Это была просто машина для накопления опыта!

Чжан Сюань посмотрел на время. Он находился в подземелье уже почти час, а его шкала

опыта достигла 95,10%.

"Похоже, мне придется сменить место".

В первый день, когда все курсанты вошли в подземелье, им дали всего шесть часов. Во-первых, это было сделано из соображений безопасности. Во-вторых, чтобы дать курсантам время на адаптацию и буферизацию.

Учитывая требования Академии Четырех Мудрецов, было очевидно, что невозможно достичь требований второго перехода, просто убивая монстров в подземелье новичков за 10 дней.

Нужно было знать, что после достижения 15-го уровня необходимо огромное количество опыта, чтобы завершить второй переход.

Поэтому Чжан Сюань уже придумал стратегию повышения уровня. Она заключалась в том, чтобы как можно скорее достичь 9-го уровня в подземелье новичков. Только тогда он сможет получить больше опыта.

Это было связано с тем, что опыт, необходимый для повышения уровня, увеличивался экспоненциально с каждым уровнем. На седьмом или восьмом уровне убийство монстра того же уровня могло увеличить опыт менее чем на 0,00%.

Поэтому в прошлом студенты подавали заявки в академию, чтобы отправиться в пригороды города Синьюань после достижения 8-го уровня, хотя 5-й уровень был минимальным требованием для выхода.

Однако самый низкий уровень диких монстров в пригороде был 10, и монстры в дикой природе не были такими же нежными, как в подземелье для новичков.

В прошлом, по крайней мере, 30% учеников 8-го уровня, которые погибали на улице в первый день выхода, умирали.

Поэтому, кроме учеников, которые были абсолютно уверены в своих силах, большинство из них предпочли бы подняться до 8 уровня в подземелье новичков.

Как и говорила Цзян Линьюэ, поскольку это была вспомогательная профессия, требования Академии Четырех Мудрецов были еще выше. Каждый год в Академию Четырех Мудрецов набирали только 50 лучших студентов страны, а минимальным требованием был второй переход!

Даже если они попадали в число 50 лучших, но не достигали второго перехода, Академия Четырех Мудрецов не принимала их.

Конкуренция была очень сильной.

С другой стороны.

Декан Гао и другие деканы серьезно смотрели на большой экран. Данные студентов на экране постоянно менялись.

"Странно, почему этот продвинутый Воин покинул подземелье?"

"Точно ничего не известно. Может быть, потому что она девушка, она не совсем хорошо разбирается в своей профессии. Но ты заметил? Этот некромант немного необычен".

"Я тоже заметила. Он первый, кто поднялся на два уровня. За все эти годы я ни разу не видел, чтобы класс вспомогательного типа повышал уровень быстрее класса боевого типа!"

Внезапно дверь открылась, и на пороге появился мускулистый мужчина.

<http://tl.rulate.ru/book/88408/2829216>