На обширном лугу время от времени дул ветерок.

Когда большой участок травы слегка пригибало ветром, можно было смутно разглядеть фигуры небольших монстров.

Все монстры в подземелье для новичков были ниже 10-го уровня. Монстры каждого уровня находились в разных областях.

В соответствии с уровнем монстров, уровни с 1 по 10 были разделены на четыре области. Первые девять уровней были разделены на три области, а в последней области находился Босс 10-го уровня.

Однако за столько лет никто не смог убить Босса.

Чжан Сюань сейчас находился в зоне подземелья 1-3 уровня для новичков. Большинство монстров не проявляли инициативу и не нападали.

Кроме того, инструкторы следили и защищали всю зону от 1 до 3 уровня, чтобы предотвратить любые несчастные случаи с учениками.

Более того, в целях безопасности, если кто-то хотел попасть в зону более высокого уровня, он должен был достичь соответствующего уровня.

Под защитой академии и в такой простой обстановке, как подземелье для новичков, это было самое подходящее место для тренировки в бою.

В конце концов, сила атаки этих монстров первого уровня была ничтожно мала, и у них не было никаких особых навыков.

Однако были и недостатки. Найти монстров на такой большой равнине было очень непросто.

Вызвав подготовленного Воина-Скелета, Чжан Сюань отдал приказ в своем сердце.

"Убей демонических существ в окрестностях".

Свуш!

Кстати говоря, Чжан Сюань впервые участвовал в настоящем бою. Ему еще предстояло познакомиться с управлением Воином-Скелетом.

Получив приказ, Воин-Скелет побежал вперед. В мгновение ока он пробежал более 10 метров!

"Эта скорость должна быть сравнима с некоторыми ассасинами, верно?"

Воин-скелет быстро нацелился на цель.

Кролик, покрытый длинным мехом, прятался в траве. Он ел не траву, а какое-то существо. Острые зубы во рту также объясняли его рацион.

Однако он не заметил, что сабля Бога Смерти уже поднята над его головой.

[Монстр Длинношерстный Кролик (1 уровень)]

[Дзинь! Длинношерстный кролик 1-го уровня убит. Опыт +10].

Чжан Сюань только что получил сообщение от Воина-Скелета, когда ему пришло уведомление об убийстве.

Прежде чем длинношерстный кролик 1 уровня успел среагировать, он был мгновенно убит воином-скелетом!

Равнинная область подземелья для новичков была не маленькой. Хотя Длинношерстный Кролик был монстром 1-го уровня, с его небольшими размерами и скоростью, обычным профессионалам было трудновато его убить.

Однако перед воином-скелетом с трехзначной ловкостью это преимущество можно было назвать незначительным.

Однако не стоит думать, что существа в этом мире были такими же безобидными, как и в обычном мире.

Когда игровой мир опустился вниз, а люди получили различные профессии, изначально неагрессивные животные также сильно эволюционировали под их влиянием.

Этот длинношерстный кролик был мгновенно убит, потому что ценность скелета была слишком велика.

В противном случае, одного этого рта с острыми зубами было бы достаточно, чтобы пострадал обычный помощник.

Чжан Сюань открыл интерфейс. Его опыт увеличился на 1%.

Другими словами, с его нынешним уровнем он мог бы повысить уровень, убив 100

длинношерстных кроликов первого уровня.

Скелет-воин не останавливался и продолжал искать следующую цель.

Судя по всему, скелетные воины тратили свой талант на то, чтобы оставаться здесь и убивать монстров. Поэтому Чжан Сюань выпустил еще четырех воинов-скелетов.

Затем четыре воина-скелета с саблями наперевес бросились в четыре стороны.

[Дзинь! Длинношерстный кролик 1 уровня убит. Опыт +10]

[Дзинь! Длинношерстный кролик 1 уровня убит. Опыт +10]

[Дзинь! Крыса-еж 2 уровня убита. Опыт +10]

...

Раздался непрерывный звук системных уведомлений. Воин-скелет встретил монстра 2-го уровня - крысу, покрытую острыми иглами.

[Крыса-еж 2-го уровня]

Между монстром 2-го уровня и монстром 1-го уровня была огромная разница. У него был определенный радиус предупреждения, и он активно атаковал ближайшие цели. Что касается навыков, то у него также был дополнительный удар и бросок.

На стадии новичка в подземелье мало кто хотел провоцировать Ежиных Крыс.

Это было связано не только с тем, что эта тварь вызывала кровопотерю, что доставляло новичкам немало хлопот, но и с тем, что с ее шипастым панцирем было трудно справиться.

Однако существовала поговорка: "Сила заставляет кирпич летать".

Перед Воинами-Скелетами, имевшими абсолютное численное преимущество, Ежиные Крысы 2-го уровня были как Длинношерстные Кролики 1-го уровня. Убить их было так же просто, как разрезать тофу.

Более того, со временем преимущество воинов-скелетов в отсутствии расхода выносливости постепенно становилось очевидным. Обычные призванные существа могли отдохнуть после боя.

Однако воину-скелету это было совершенно не нужно!

Если его не уничтожить, то нанести ранение воину-скелету было практически невозможно, за исключением монстров третьего региона.

Таким образом, менее чем за пять минут опыт Чжан Сюаня увеличился на 45%.

Это была действительно хорошая эффективность!

Более того, когда воин-скелет исчез из поля его зрения, Чжан Сюань с удивлением обнаружил, что получил размытую топографическую карту.

С помощью информации о местности, предоставленной пятью воинами-скелетами, Чжан Сюань также кое-что обнаружил. Дальность боя воинов-скелетов в настоящее время составляла около 150 метров.

Эти пять воинов-скелетов находились в пределах этого расстояния.

Однако в этот момент он обратил внимание на информацию, отправленную одним из Воинов-Скелетов, потому что только в его уведомлении об убийстве был монстр второго уровня.

Подземелье для новичков имитировало реальную обстановку снаружи, поэтому студентам не выдавали карту. Более того, каждый раз, когда они входили, местность следующего подземелья менялась.

Поэтому обычно приходилось медленно исследовать подземелье.

Все было бы хорошо, если бы он не обнаружил область второго уровня, но теперь, когда он обнаружил ее, Чжан Сюань, естественно, не стал бы тратить время на область монстров первого уровня.

Хотя это был всего один уровень, очки опыта монстров удвоились!

После приказа воины-скелеты в другом направлении быстро подошли к области монстров 2-го уровня!

[Дзинь! Длинношерстный кролик 1 уровня убит. Опыт +10]

[Дзинь! Убита серая крыса 2 уровня. Опыт +20]

[Дзинь! Убита лесная обезьяна 2 уровня. Опыт +20]

…

Пробивая себе путь вперед, Чжан Сюань подтвердил свою догадку с помощью непрерывных системных уведомлений. Это было правильное направление!

Внезапно тело Чжан Сюаня замерцало и бесследно исчезло.

Он приветствовал свое первое повышение!

http://tl.rulate.ru/book/88408/2829215